

METAWARE[®]Edu School

브레인스토밍 기법 활용
“메타버스 가상공간 저작 솔루션”

METAWARE Edu School

매뉴얼



GLOBEPOINT



METAWARE[®]Edu School

브레인스토밍 도구를 활용한 메타버스 저작 솔루션

METAWARE Edu School은 브레인스토밍 기법을 활용해 펼친 생각을 바탕으로 나만의 가상공간을 만드는 메타버스 저작 솔루션입니다.



마인드맵, PMI, 6색 사고모자 등의 브레인스토밍 도구

PC, 태블릿, 모바일 등 다양한 환경에서 구동

1000여개의 다양한 오브젝트 제공

저작 도구를 활용해 만드는 나만의 가상공간

퀴즈, 영상, 이미지 삽입 등 다양한 이벤트 도구 제공

챗봇 MAI와 함께하는 AI 기능

내가 만든 공간을 친구에게 공유할 수 있는 공유 기능 제공

C O N T E N T S

01

시작하기

01. 회원가입	7
02. 프로그램(최소사양 및 권장사양)	8
03. 설치 방법(모바일, 태블릿)	10
04. 실행 방법(Web)	11
05. 로그인	12
06. 간편 회원가입	13
07. 설정	14

02

전체구성

01. 메인 화면	18
02. Think it!	19
03. Make it!	20
04. Play it!	21
05. Explore it!	22

C O N T E N T S

03

Think It!

01. Think It! 모드	24
02. 프로젝트	25
03. 이동 조작법	28
04. 채팅하기	29
05. 챗봇 활용하기	30
06. 도구	34
07. 미니맵	44
08. 브레인스토밍	45
09. 마인드맵	49
10. PMI	53
11. 6색 사고모자	57
12. 전시장	62

C O N T E N T S

04

Make It!

01. Make It! 모드	67
02. 맵 목록	68
03. 화면 구성	71
04. 저장하기	73
05. 기본 조작 방법	75
06. 지형 만들기	76
07. 오브젝트 배치	78
08. 이벤트	81
09. 챗봇	86
10. 공유하기	90

C O N T E N T S

05

Play It!

- 01. Play It! 모드 92
- 02. 화면 구성 93
- 03. 이동 조작법 95
- 04. 메뉴 96
- 05. 퀴즈 97
- 06. 동영상 98

06

Explore It!

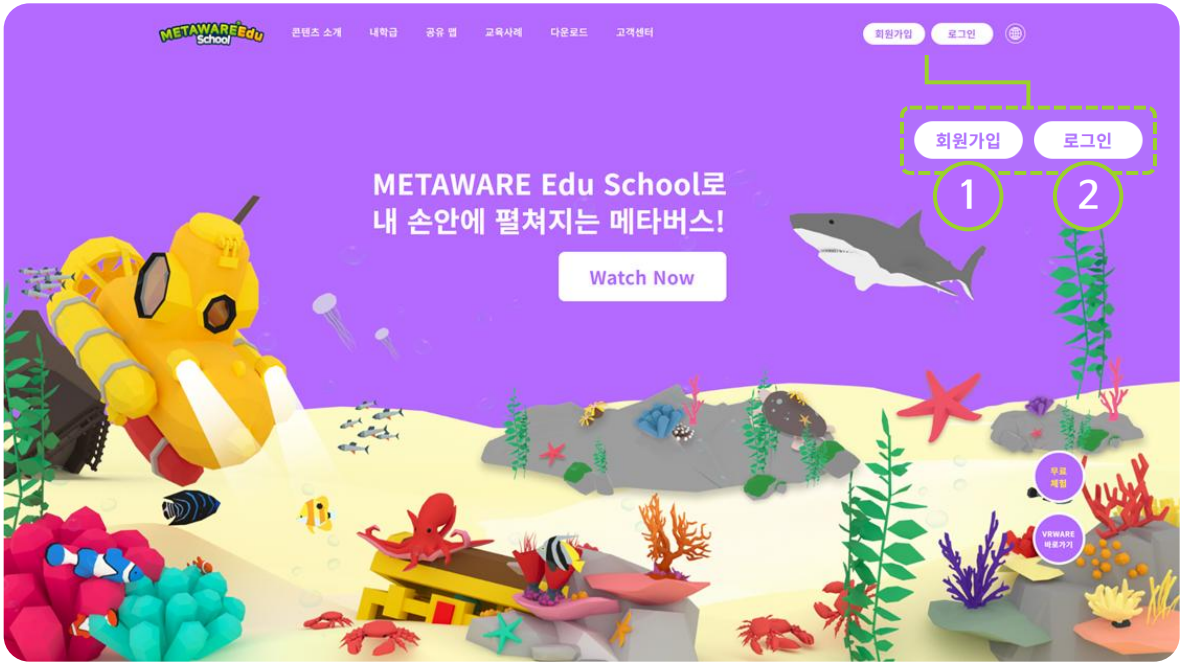
- 01. Explore It! 모드 100
- 02. 활동 만들기 101
- 03. 활동하기 103
- 04. Play 화면 105

01

시작하기

01. 회원가입
02. 프로그램(최소사양 및 권장사양)
03. 설치 방법(모바일, 태블릿)
04. 실행 방법(Web)
05. 로그인
06. 간편 회원가입
07. 설정

01. 회원가입



① 회원가입

아래의 QR 코드를 스캔하거나 METAWARE Edu School 사이트 (<https://metaware.world>)에 접속하여 회원가입을 합니다.

② 로그인

가입 완료 후, 가입한 정보로 로그인을 합니다.

③ 라이선스 코드 입력

로그인 후 마이페이지에서 8자리 라이선스 코드를 입력합니다.



홈페이지 바로가기

Tip 라이선스 사용 방법

라이선스 코드 입력

라이선스 코드를 입력해 주세요.



8자리 라이선스 코드

02. 프로그램 (최소사양 및 권장사양)

〈Android 버전〉

구분	최소사양	권장사양
운영체제(OS)	Android 10 이상	
프로세서(CPU)	갤럭시 탭 S6 Qualcomm Snapdragon 855	갤럭시 탭 S8 Qualcomm Snapdragon 8 Gen 1
메모리(RAM)	4GB 이상	6GB 이상
저장용량(Storage)	64GB 이상	

〈iOS 버전〉

구분	최소사양	권장사양
운영체제(OS)	iOS 14이상, iPadOS 15 이상	
프로세서(CPU)	iPhone 12, iPad (10세대) A14 Bionic	iPhone 13, iPad Pro (4세대) A15, A12Z Bionic
메모리(RAM)	4GB 이상	6GB 이상
저장용량(Storage)	64GB 이상	

프로그램 설치 시 모바일, 태블릿 버전 권장사양을 확인합니다.
권장사양과 비슷한 성능의 기기를 이용해 프로그램을 원활하게 이용하실 수 있습니다.

02. 프로그램 (최소사양 및 권장사양)

〈Web 버전〉

구분	최소사양	권장사양
운영체제(OS)	Window 10/11, macOS Catalina 10.15+	
브라우저	Chrome, Edge	
브라우저 지원 조건	64비트 브라우저, HTML 5표준 준수, WebGL 2 지원, Web Assembly 준수	
메모리(RAM)	8GB 이상	16GB 이상

프로그램 실행 시 PC 버전 권장사양을 확인합니다.

권장사양과 비슷한 성능의 기기를 이용해 프로그램을 원활하게 이용하실 수 있습니다.

03. 설치 방법 (모바일, 태블릿)

METAWARE Edu School

GLOBEPOINT

100+
다운로드

3세 이상

설치

공유

위시리스트에 추가



앱 지원

GLOBEPOINT의 앱 더보기

VRWARE Edu CardBoard
GLOBEPOINT
3.4 ★

VRWARE Edu StoryBuilder
GLOBEPOINT

● Android 버전 다운로드

모바일/태블릿용 Android 버전을 다운로드하여 설치할 수 있습니다.



METAWARE Edu School

교육

업기

연령

4+
세

카테고리

교육

개발자

Globepoint Inc.

언어

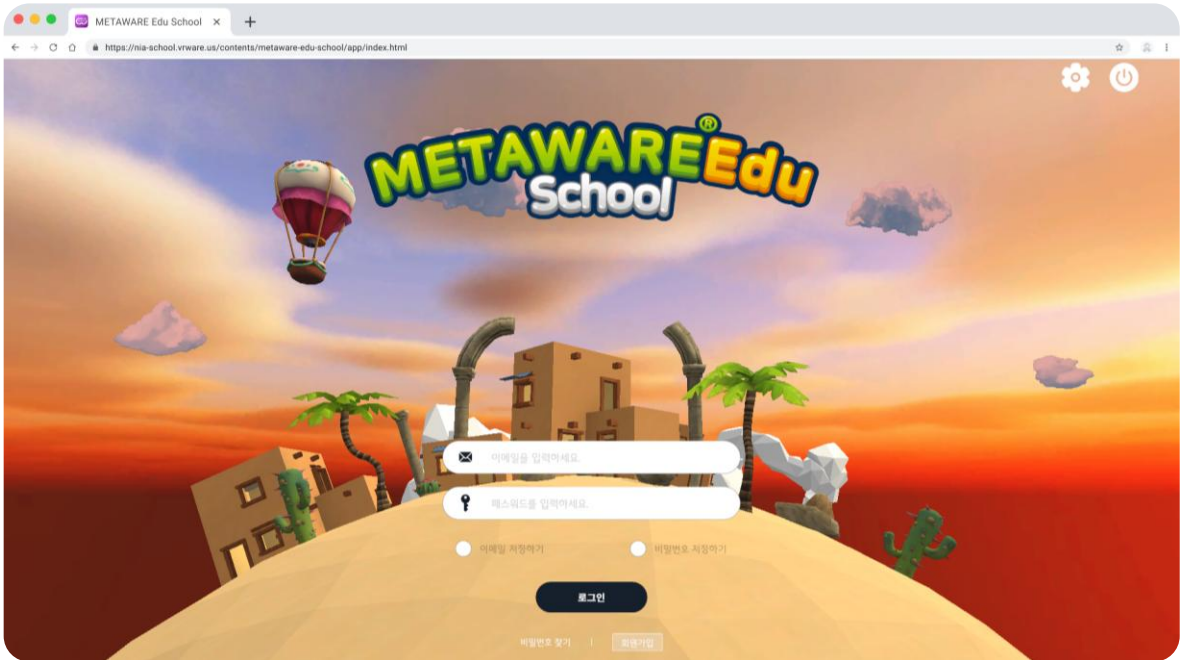
EN
영어



● iOS 버전 다운로드

모바일/태블릿용 iOS 버전을 다운로드하여 설치할 수 있습니다.

04. 실행 방법 (Web)



● 웹 버전 접속

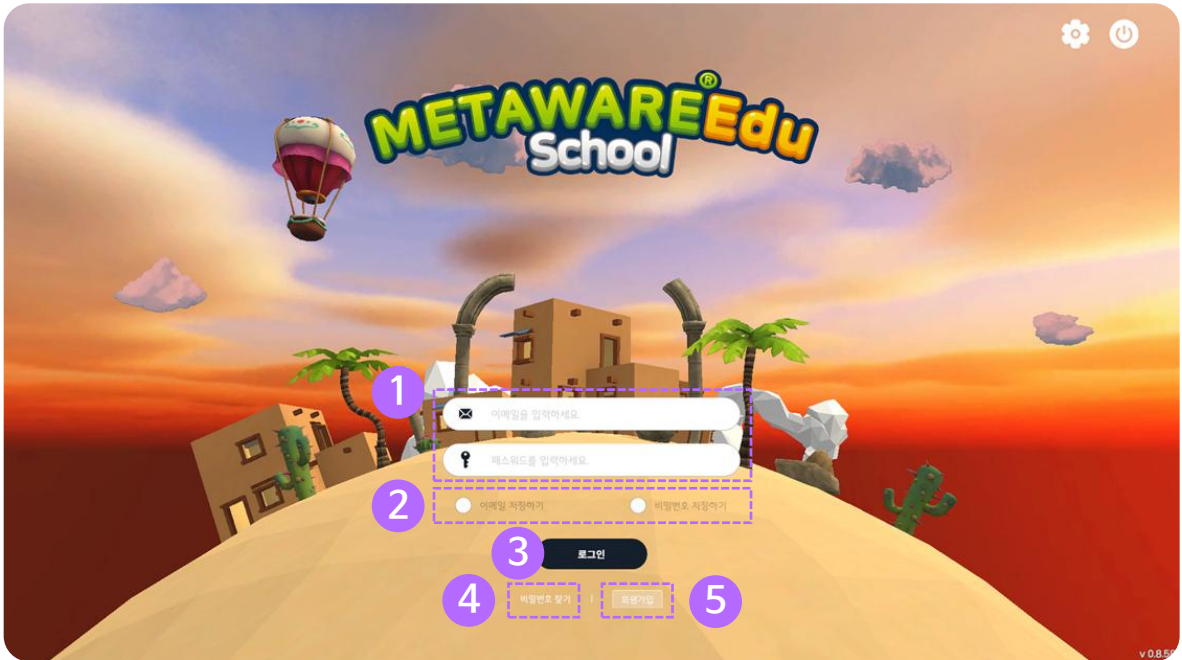
METAWARE Edu School 사이트

(<https://metaware.world/app>)에 접속하여 사용할 수 있습니다.



Web 버전 바로가기

05. 로그인



① 아이디(이메일) / 비밀번호

가입한 아이디(이메일) 및 비밀번호를 입력합니다.

② 아이디(이메일) / 비밀번호 저장하기

체크박스를 클릭하여 아이디(이메일)와 비밀번호 정보를 저장합니다.

③ 로그인

아이디, 비밀번호 입력 후 로그인합니다.

④ 비밀번호 찾기

비밀번호 찾기 페이지로 이동합니다.

⑤ 회원가입

간편 회원가입 페이지로 이동합니다.

06. 간편 회원가입

① 아이디(이메일) 입력

아이디(이메일)를 입력한 후 중복 확인 버튼을 클릭하여 사용 가능한 아이디(이메일)인지 확인합니다.

② 닉네임 입력

닉네임을 입력한 후 중복 확인 버튼을 클릭하여 사용 가능한 닉네임인지 확인합니다.

③ 비밀번호 입력

비밀번호를 입력합니다.

④ 비밀번호 확인

입력한 비밀번호를 다시 입력하여 비밀번호를 확인합니다.

⑤ 취소

회원가입을 취소할 수 있습니다.

⑥ 가입하기

간편 회원가입을 할 수 있습니다.

07. 설정



① 환경설정

환경설정에서 언어, 그래픽, 볼륨을 설정할 수 있습니다.

② 언어 설정

언어(한국어, 영어)를 설정할 수 있습니다.

③ 그래픽 설정

그래픽(매우 낮음, 낮음, 중간, 높음)을 설정할 수 있습니다.

④ 볼륨 설정

프로그램 내 BGM과 효과음의 소리 크기를 조절할 수 있습니다.

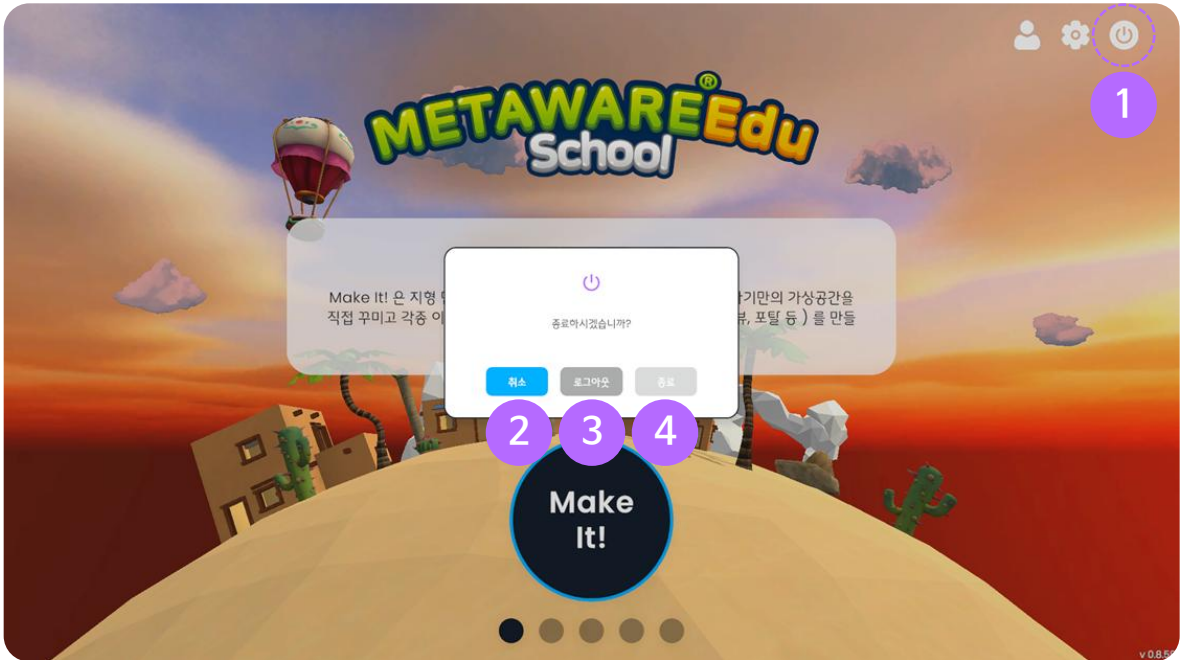
⑤ 취소

설정된 값을 적용하지 않고 환경 설정 팝업 창을 닫을 수 있습니다.

⑥ 확인

버튼을 클릭하여 설정한 값을 적용할 수 있습니다.

07. 설정



① 프로그램 종료

로그아웃하거나 프로그램을 종료할 수 있습니다.

② 취소

팝업창을 닫을 수 있습니다.

③ 로그아웃

로그아웃할 수 있습니다.

④ 프로그램 종료

프로그램을 종료할 수 있습니다.

02

전체구성

01. 메인 화면
02. Think it!
03. Make it!
04. Play it!
05. Explore it!

01. 메인 화면



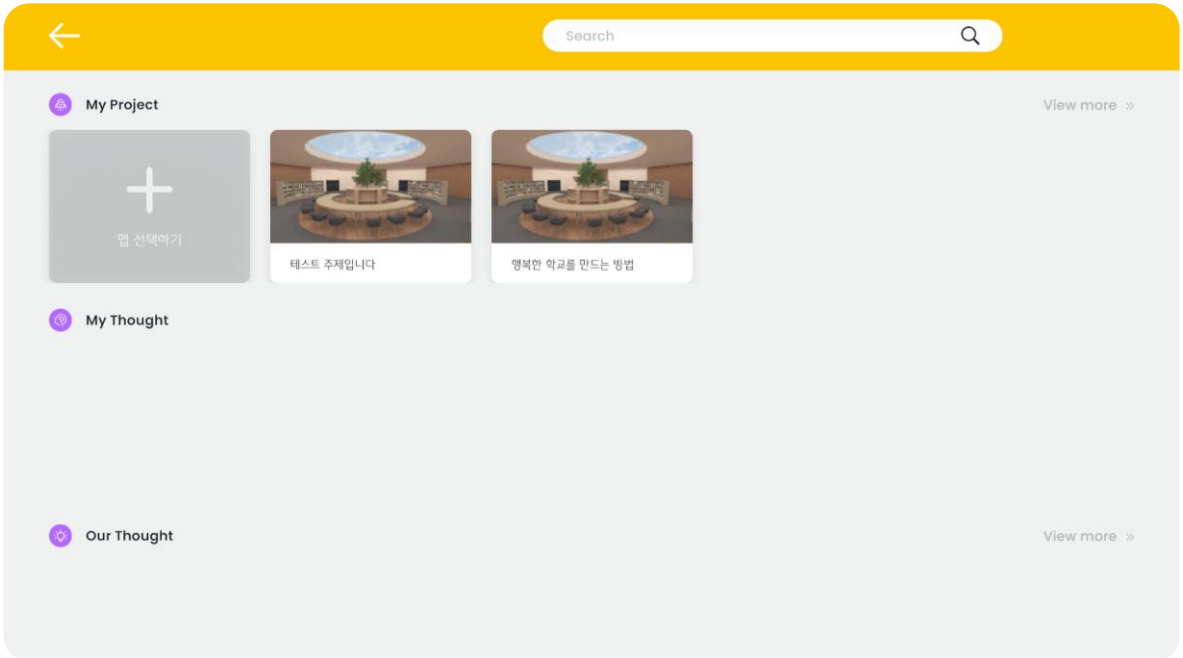
① 메뉴 설명

각 메뉴(Think it!, Make it!, Play it!, Explore it!)에 관련된 설명을 확인할 수 있습니다.

② 메뉴 이동

점을 클릭하거나 오른쪽, 왼쪽으로 드래그 하여 메뉴를 이동할 수 있습니다.

02. Think It!



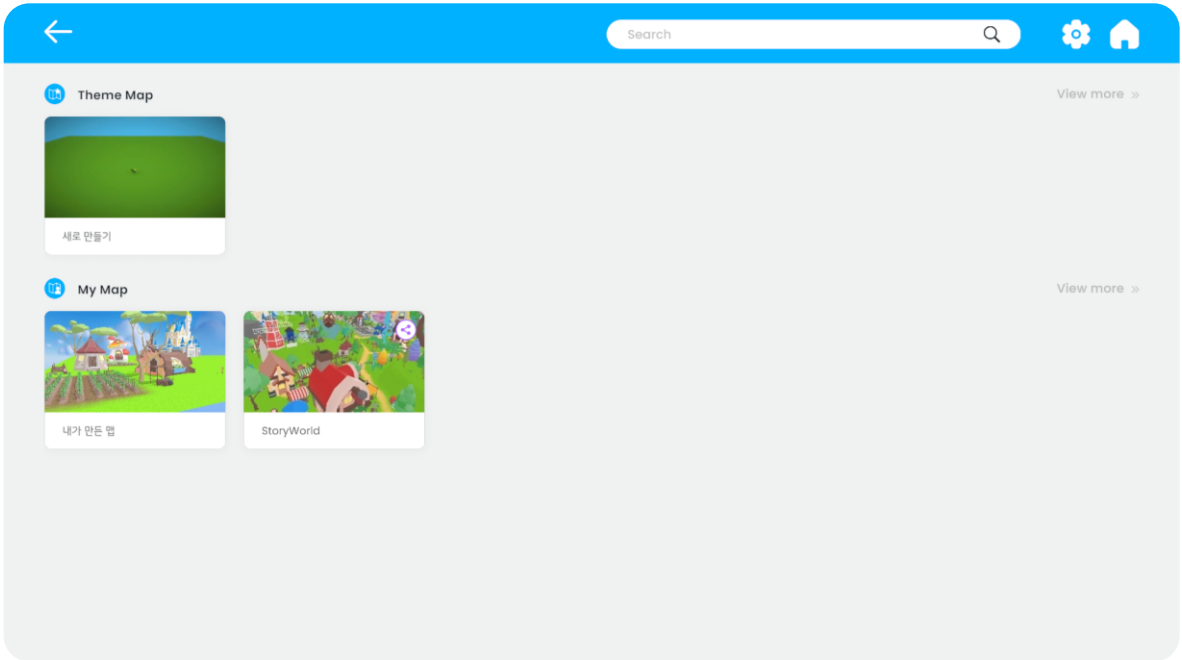
● Think it! 모드

마인드맵, PMI, 6색 사고모자 등의 도구를 활용하여 브레인스토밍 기법을 활용할 수 있습니다.



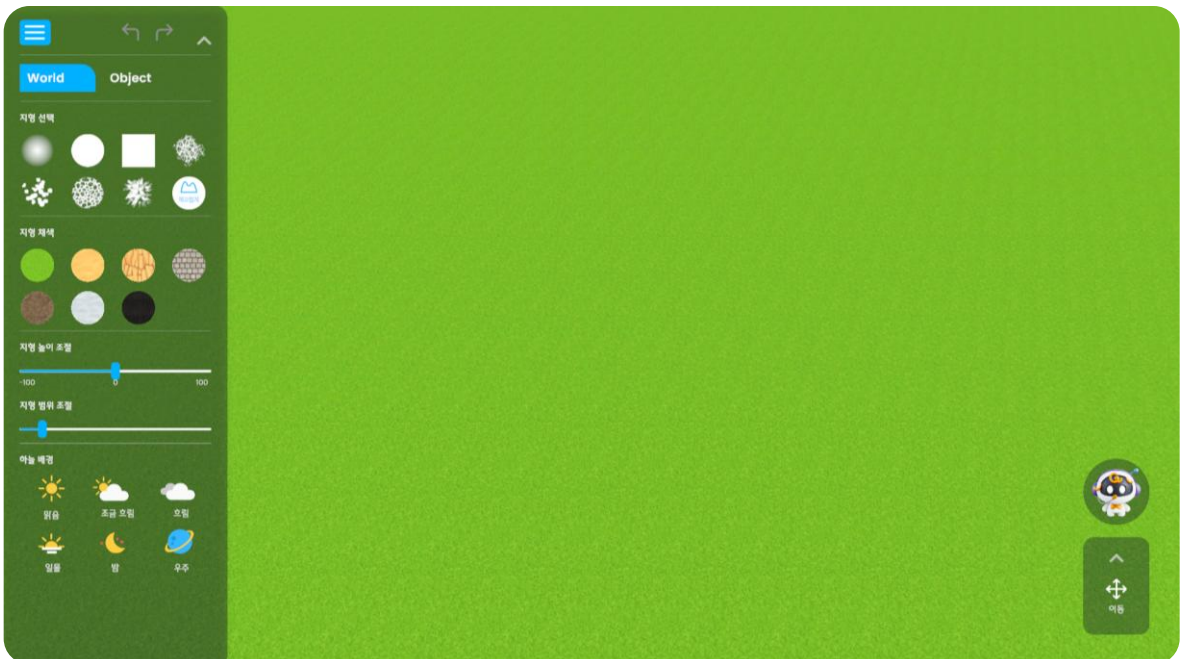
● Think it! 모드 화면

03. Make It!



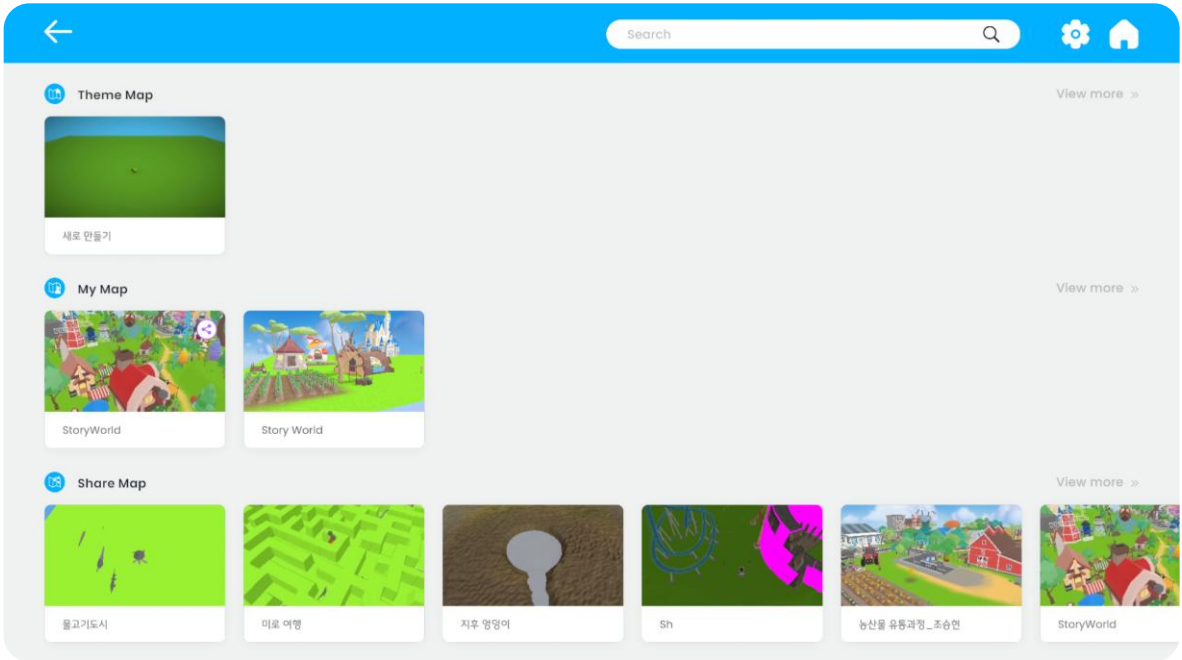
● Make it! 모드

빈 맵을 활용하여 새로운 맵을 만들거나 내가 만든 맵을 수정, 공유, 삭제할 수 있습니다.



● Make it! 모드 화면

04. Play It!



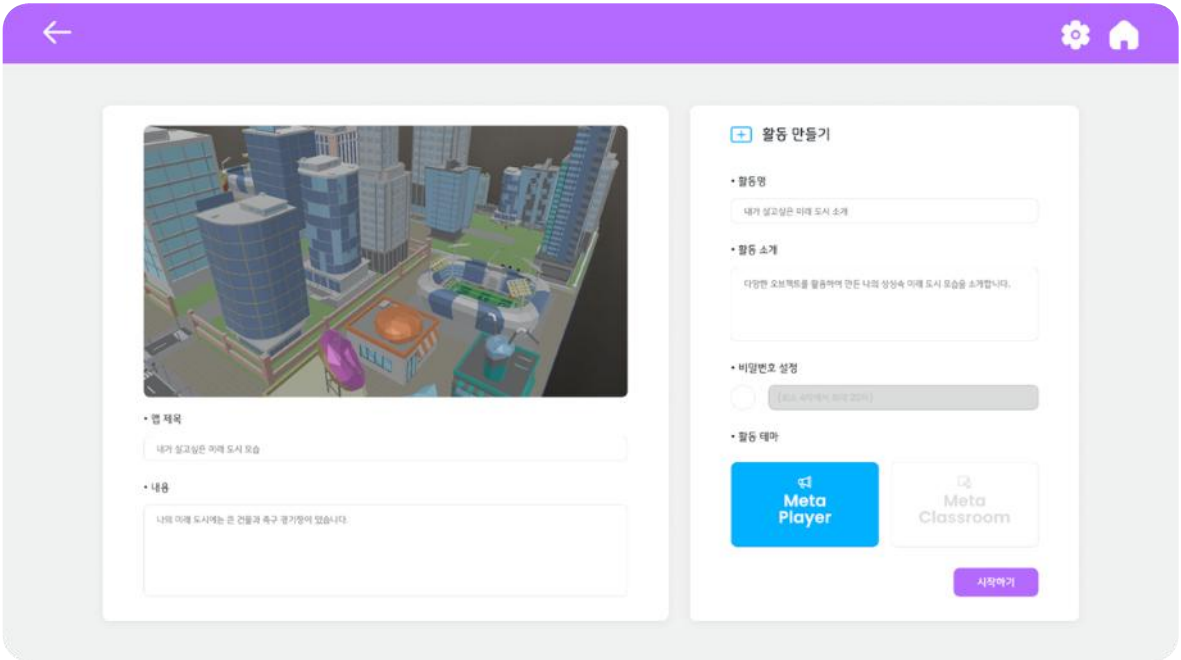
● Play it! 모드

내가 만든 맵, 공유 맵을 체험할 수 있습니다.



● Play it! 모드 화면

05. Explore It!



● Explore it! 모드

가상공간을 여러 명이 함께 체험할 수 있습니다.



● Play it! 모드 화면

03

Think It!

01. Think It! 모드
02. 프로젝트
03. 이동 조작법
04. 채팅하기
05. 챗봇 활용하기
06. 도구
07. 미니맵
08. 브레인스토밍
09. 마인드맵
10. PMI
11. 6색 사고모자
12. 전시장

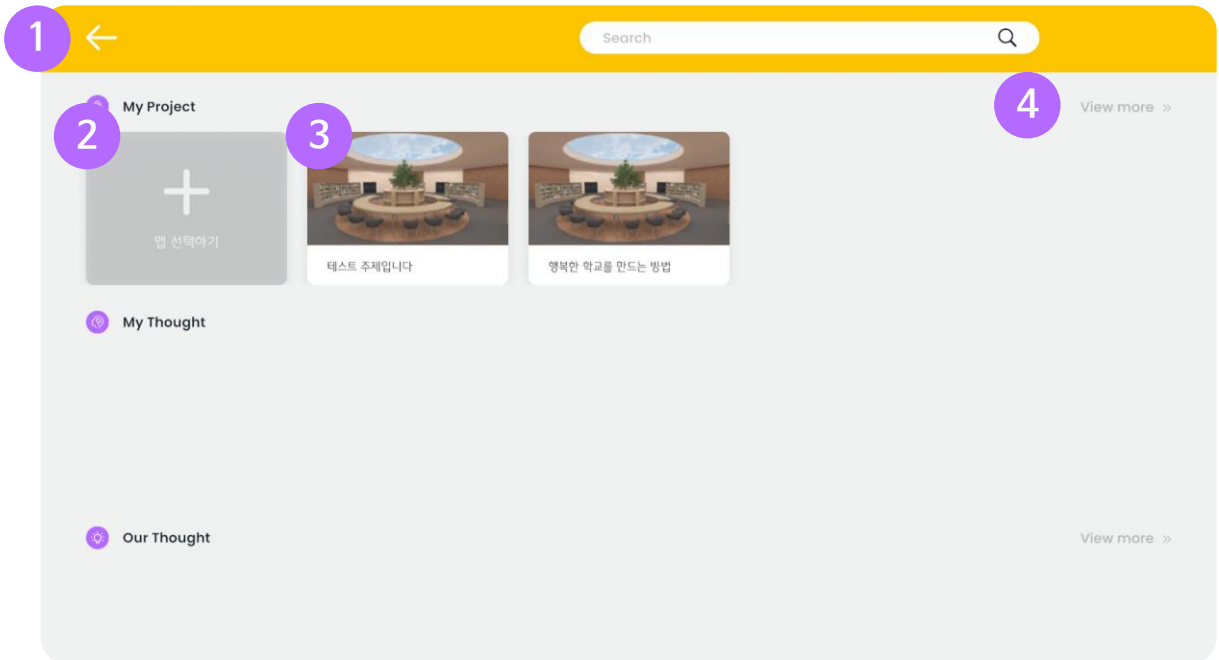
01. Think It! 모드



- Think It! 모드 선택

브레인스토밍 기법을 활용할 수 있는 Think It! 모드를 실행할 수 있습니다.

02. 프로젝트 (목록)



① 뒤로 가기

메인 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

② 새로 만들기

새로운 프로젝트를 만들 수 있습니다.

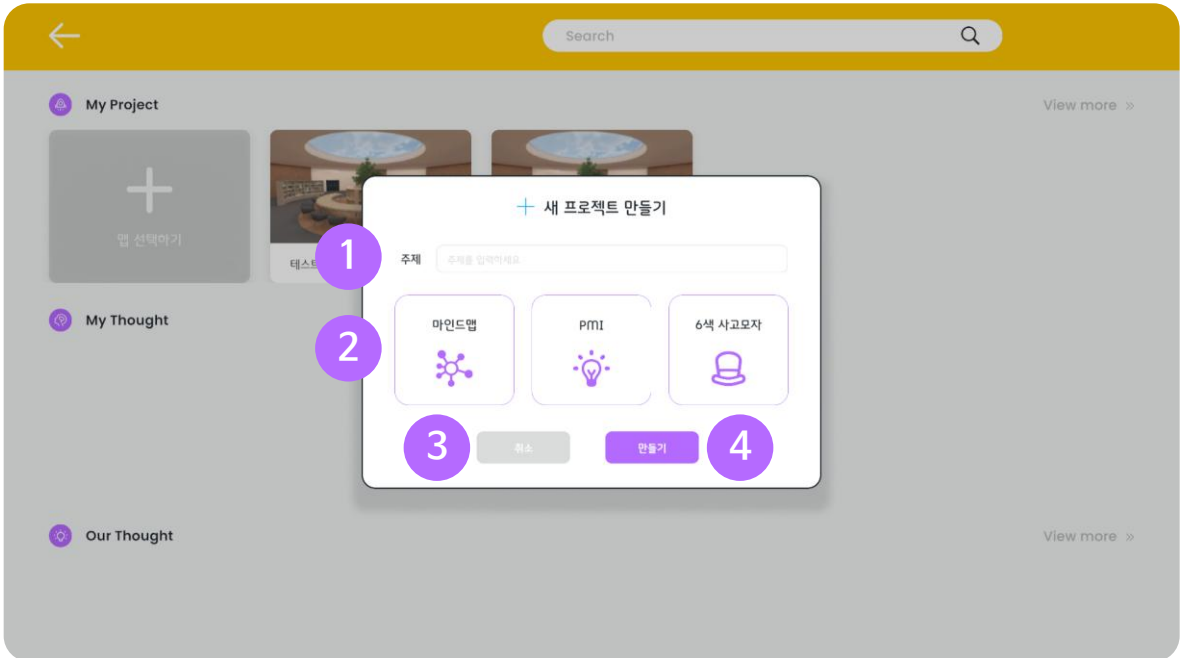
③ 마이 프로젝트

내가 속한 프로젝트를 체험하거나 편집할 수 있습니다.

④ 프로젝트 더보기

프로젝트 목록을 확인할 수 있습니다.

02. 프로젝트 (만들기)



① 프로젝트 주제 입력하기

프로젝트 주제를 입력합니다. (프로젝트를 만들기 위해서 필수로 작성해야 합니다.)

② 공간(브레인스토밍 도구) 선택하기

브레인스토밍을 진행할 공간을 선택할 수 있습니다.

- 마인드맵: 종이의 중심에서 시작하여 지도를 그리듯이 생각을 뻗어나가는 브레인스토밍 도구
- PMI: PLUS, MINUS, INTERESTING의 앞글자를 따서 만든 이름으로, 어떤 아이디어의 좋은 점, 나쁜 점, 흥미로운 점으로 나누어 살피는 브레인스토밍 도구
- 6색 사고모자: 창의적 생각을 위한 기법의 하나로, 여섯 개의 모자는 각각 중립적, 감정적, 부정적, 낙관적, 창의적, 이성적 사고를 뜻함

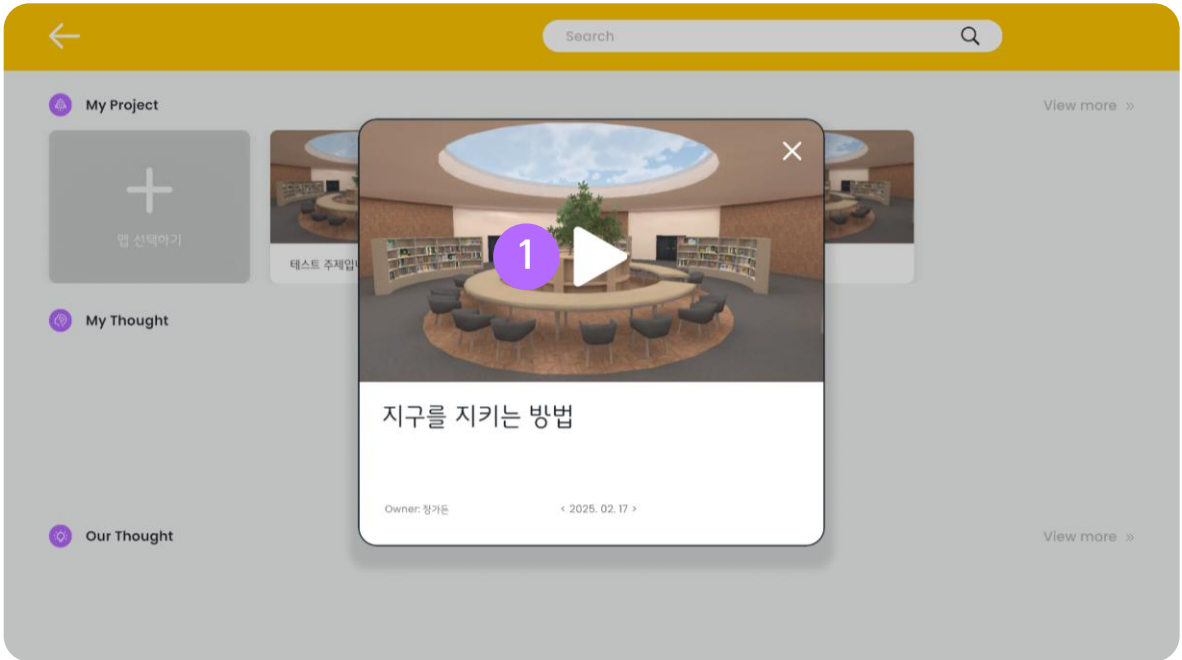
③ 취소

작성한 내용이 모두 사라지며 프로젝트 만들기 창이 닫힙니다.

④ 만들기

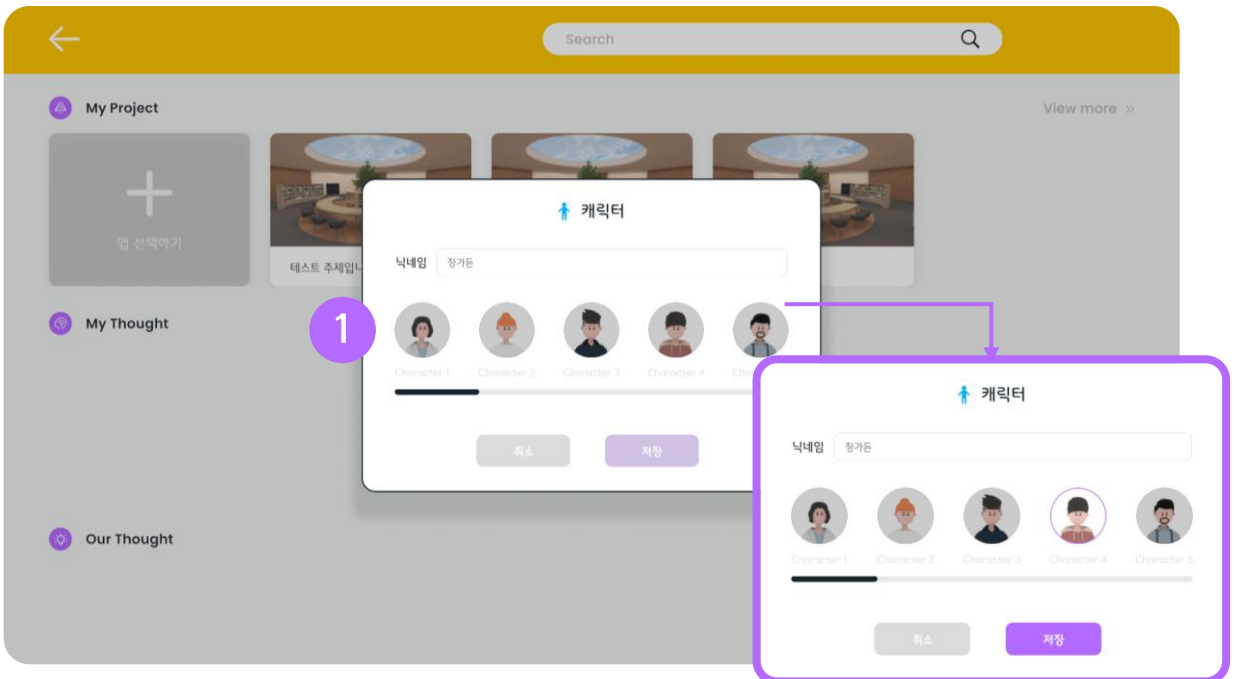
버튼을 눌러 프로젝트 만들기를 완료합니다.

02. 프로젝트 (시작하기)



① 프로젝트 시작

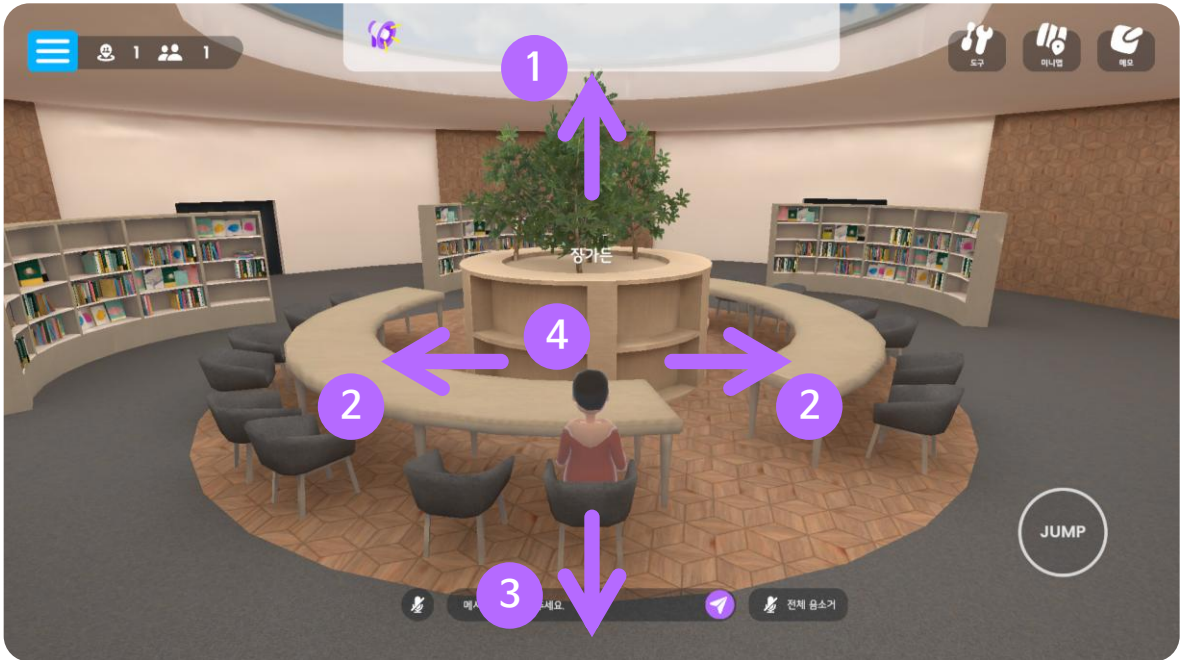
버튼을 눌러 선택한 프로젝트를 시작할 수 있습니다.



① 캐릭터 선택

프로젝트에서 이용할 내 캐릭터를 선택할 수 있습니다.

03. 이동 조작법



① 앞으로 이동

W 키 또는 ↑ 키를 눌러 앞으로 이동할 수 있습니다.

② 옆으로 이동

A 키 또는 ← 키를 눌러 왼쪽으로 이동할 수 있습니다.

D 키 또는 → 키를 눌러 오른쪽으로 이동할 수 있습니다.

③ 뒤로 이동

S 키 또는 ↓ 키를 눌러 뒤로 이동할 수 있습니다.

④ 점프

Space 키를 눌러 점프할 수 있습니다.

04. 채팅하기 (문자, 음성)



① 음성 채팅 켜기 / 끄기

나의 음성을 끄거나, 다시 눌러 켤 수 있습니다.

② 메시지 보내기

메시지 내용 입력 후 버튼을 눌러 같은 공간에 있는 친구들에게 메시지를 보낼 수 있습니다.

③ 전체 음소거하기 (교사 권한)

해당 공간에 있는 모든 사람의 음성을 음소거 하거나, 다시 눌러 해제할 수 있습니다.

05. 챗봇 활용하기

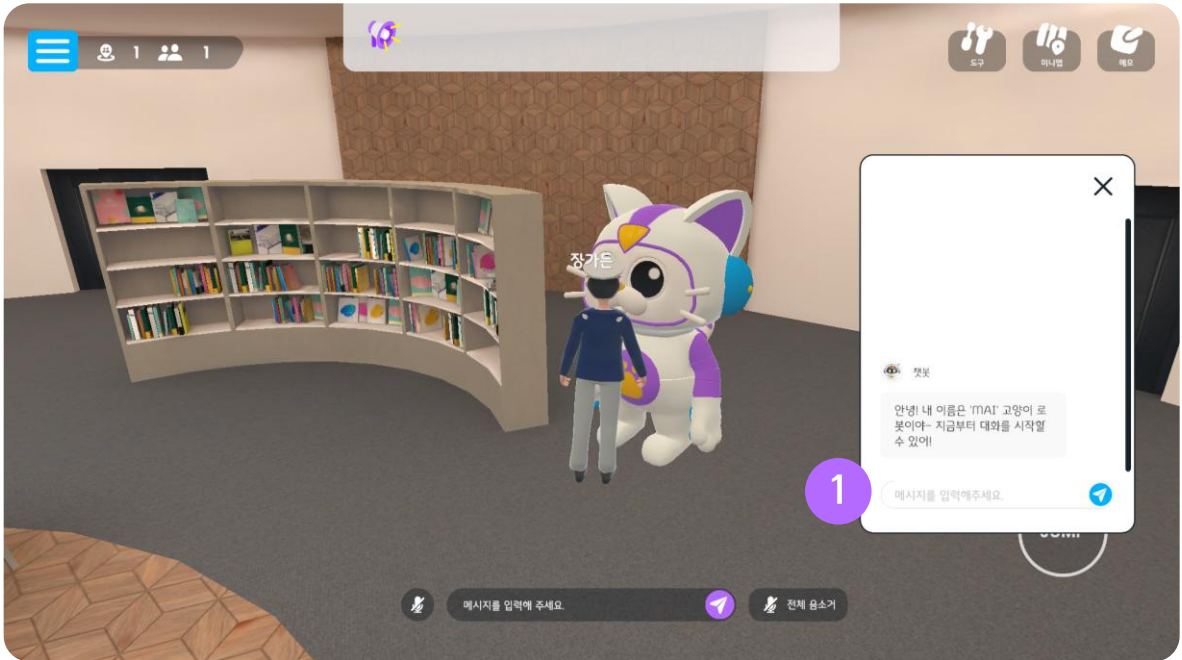


① 챗봇 기능

챗봇에 가까이 다가가 물음표[?] 버튼을 눌러 챗봇 기능을 볼 수 있습니다.

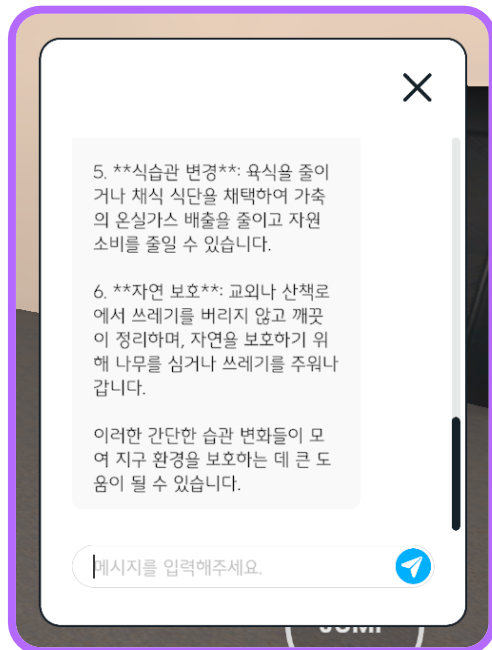
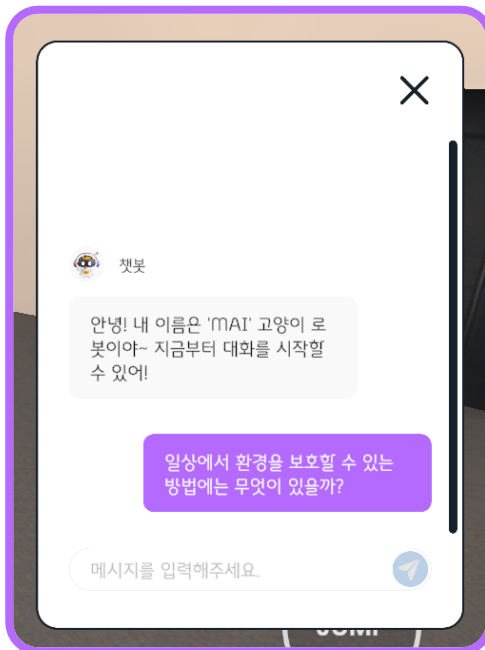
- 대화하기: 챗봇과 대화하거나 질문할 수 있습니다.
- 검색하기: 웹페이지에서 검색할 수 있습니다.
- 공간 이용 방법 보기: 공간별 이용 안내 화면을 볼 수 있습니다. (※ 추후 적용예정)

05. 챗봇 활용하기 (대화하기)



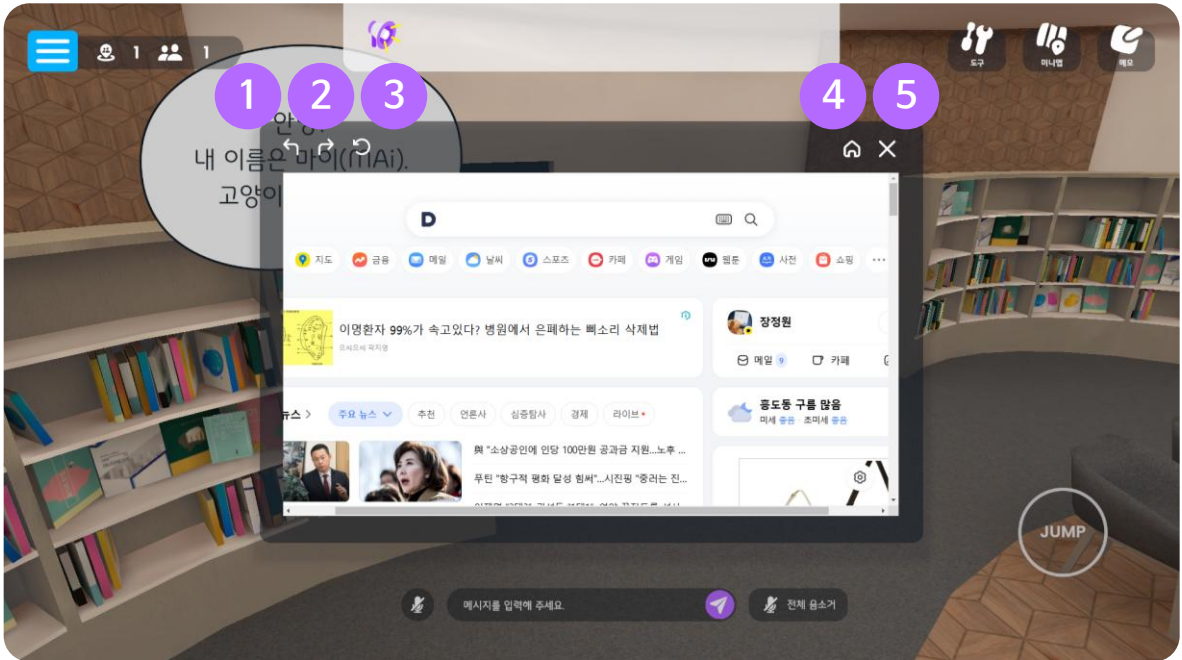
① 대화하기

메시지를 입력해 챗봇과 대화하거나, 질문할 수 있습니다.



● 챗봇 질문 및 답변 예시

05. 챗봇 활용하기 (검색하기)



① 뒤로 가기

버튼을 눌러 이전 페이지로 돌아갈 수 있습니다.

② 앞으로 가기

버튼을 눌러 다음 페이지로 넘어갈 수 있습니다.

③ 새로 고침

버튼을 눌러 현재 웹페이지를 새로 고침할 수 있습니다.

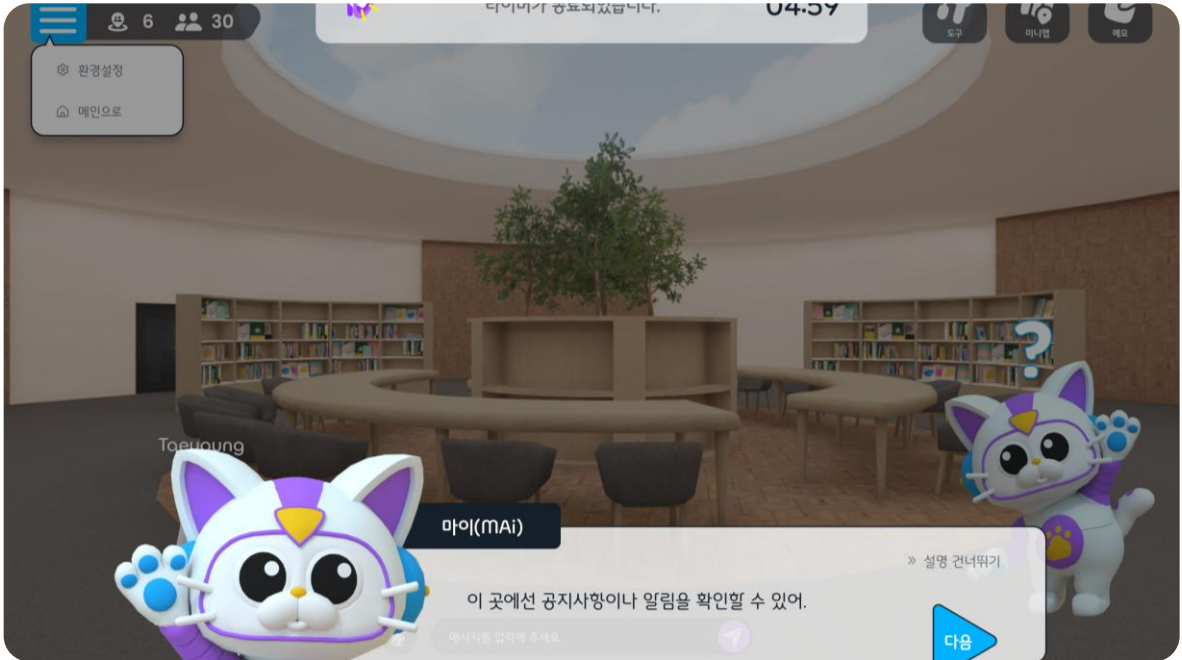
④ 홈페이지로 이동

버튼을 눌러 홈페이지로 이동할 수 있습니다. (현재 홈페이지: <https://www.daum.net/>)

⑤ 창 닫기

버튼을 눌러 웹페이지 검색 창을 닫습니다.

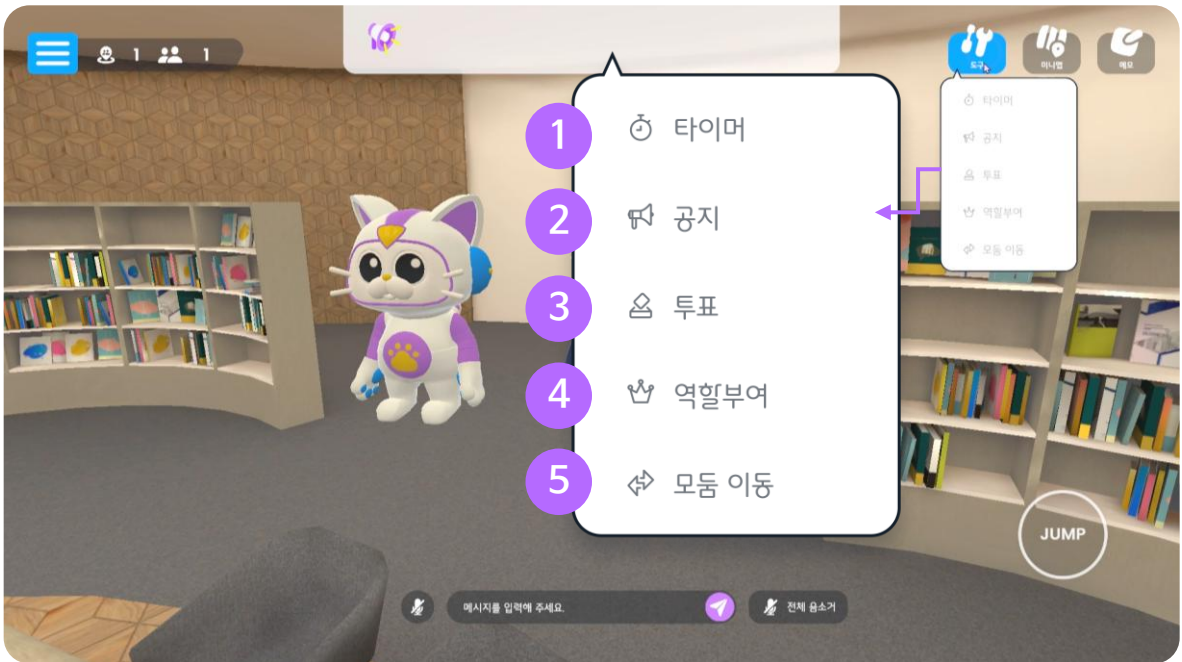
05. 챗봇 활용하기 (공간 이용 방법 보기)



- **공간별 이용 방법 보기(※ 추후 개발 예정)**

현재 내가 위치한 공간에 대한 설명 및 이용 방법을 확인할 수 있습니다.

06. 도구 (편의 기능)



① 타이머 (교사 권한)

각 공간별 활동 제한 시간을 설정하여 관리할 수 있습니다.

② 공지

전체 공지사항을 작성하여 최상단에 게시할 수 있습니다.

③ 투표

의사결정이 필요한 경우 공간별 투표를 진행할 수 있습니다.

④ 역할부여 (교사 권한) (※ 추후 개발 예정)

각 공간별 역할(방장, 사회자)을 부여할 수 있습니다.

⑤ 모뎀 이동 (교사 권한) (※ 추후 개발 예정)

활동 진행 중 모뎀을 교체할 수 있습니다.

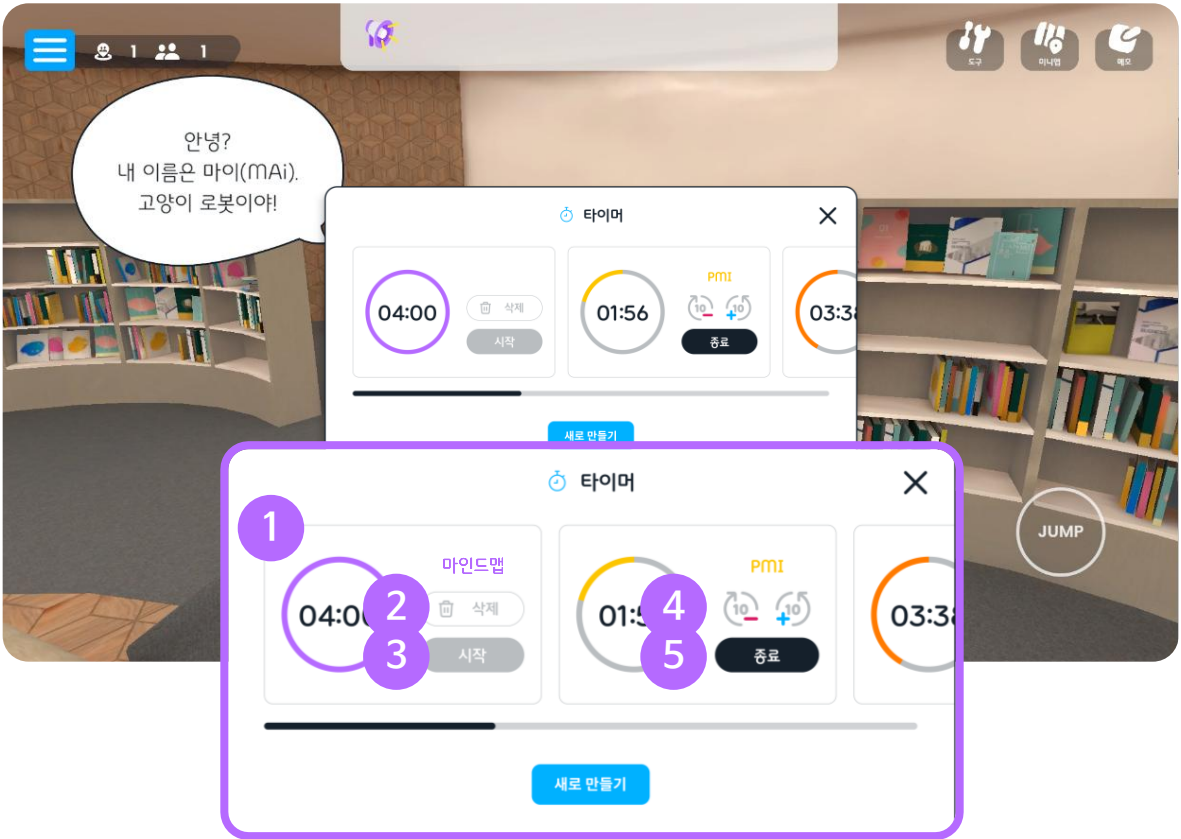
06. 도구 (타이머)



① 타이머 메뉴 위치

우측 상단 도구 → 타이머 메뉴로 진입할 수 있습니다.

06. 도구 (타이머)



① 완료된 타이머

타이머가 적용된 공간과 타이머 시간을 확인할 수 있습니다.

② 타이머 삭제하기

타이머를 삭제할 수 있습니다.

③ 타이머 다시 시작하기

완료된 타이머를 다시 시작할 수 있습니다.

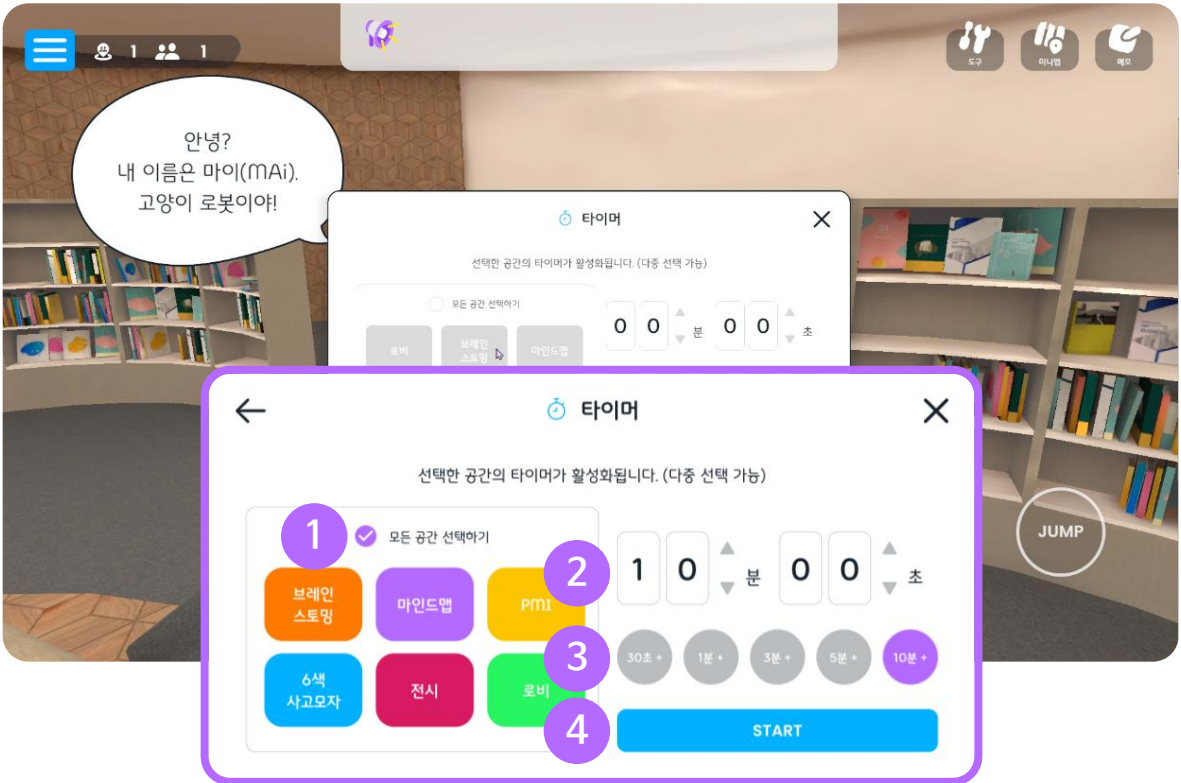
④ 타이머 시간 조정하기

10초 단위로 타이머 시간을 조정할 수 있습니다.

⑤ 타이머 종료하기

진행 중인 타이머가 종료됩니다.

06. 도구 (타이머)



① 타이머 적용 공간 선택하기

타이머가 적용될 공간을 선택할 수 있습니다.

활성화 되지 않은 공간은 우측의 이미지처럼 회색조로 표시됩니다.

또한 [모든 공간 선택하기]를 눌러 일괄 적용할 수 있으며, 개별 공간을 선택하여 생성할 수도 있습니다.

Q: 활성화된 공간이 회색조로 표시돼요.

A: 동시간대, 동일한 공간에 2개의 타이머를 설정할 수 없기 때문에 타이머가 진행된 공간 역시 회색조로 표시되어 있습니다.

마인드맵

② 타이머 시간 선택하기 (입력형)

타이머를 적용할 시간을 직접 입력할 수 있습니다.

③ 타이머 시간 선택하기 (선택형)

30초, 1분, 3분, 5분, 10분 단위로 타이머 시간을 추가할 수 있습니다.

④ 타이머 시작하기

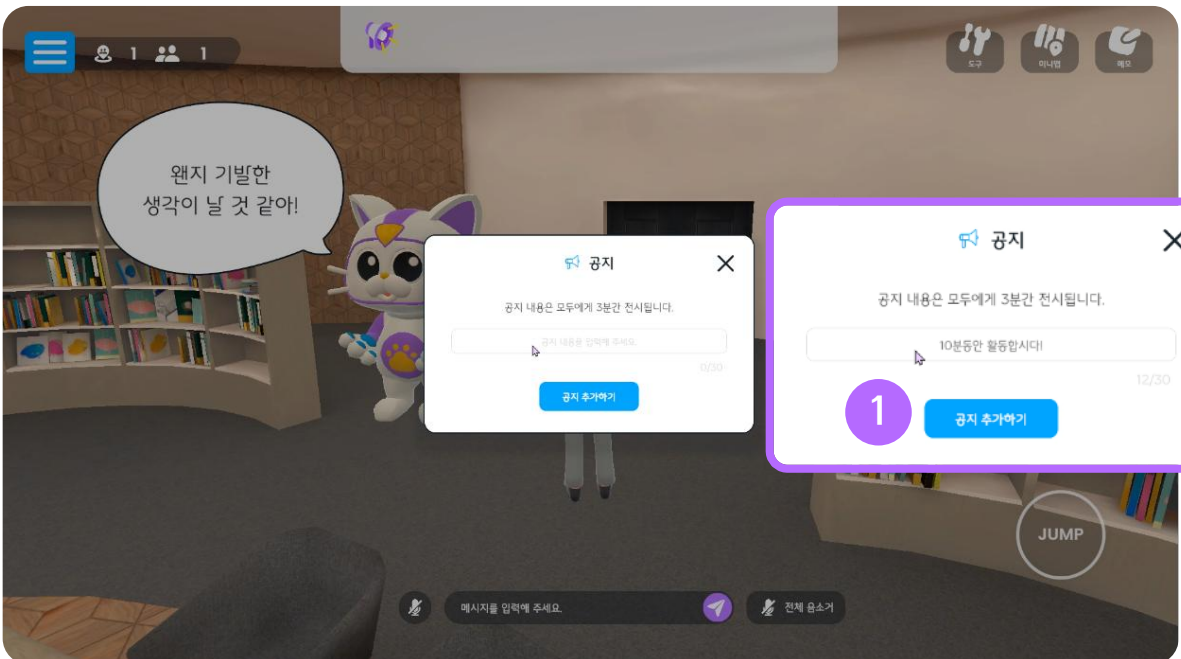
버튼을 눌러 타이머를 시작합니다.

06. 도구 (공지)



① 메뉴 위치

우측 상단 도구 → 공지 메뉴로 진입할 수 있습니다.



① 공지 추가하기

공지 내용을 입력한 후 버튼을 눌러 공지를 추가할 수 있습니다.

공지는 최대 30자까지 입력 가능하며, 공지 내용은 모두에게 3분간 전시됩니다.

06. 도구 (공지)



① 공지 적용 화면 예시

공지는 상단 중앙에 위치하며, 모든 사용자에게 3분간 전시됩니다.

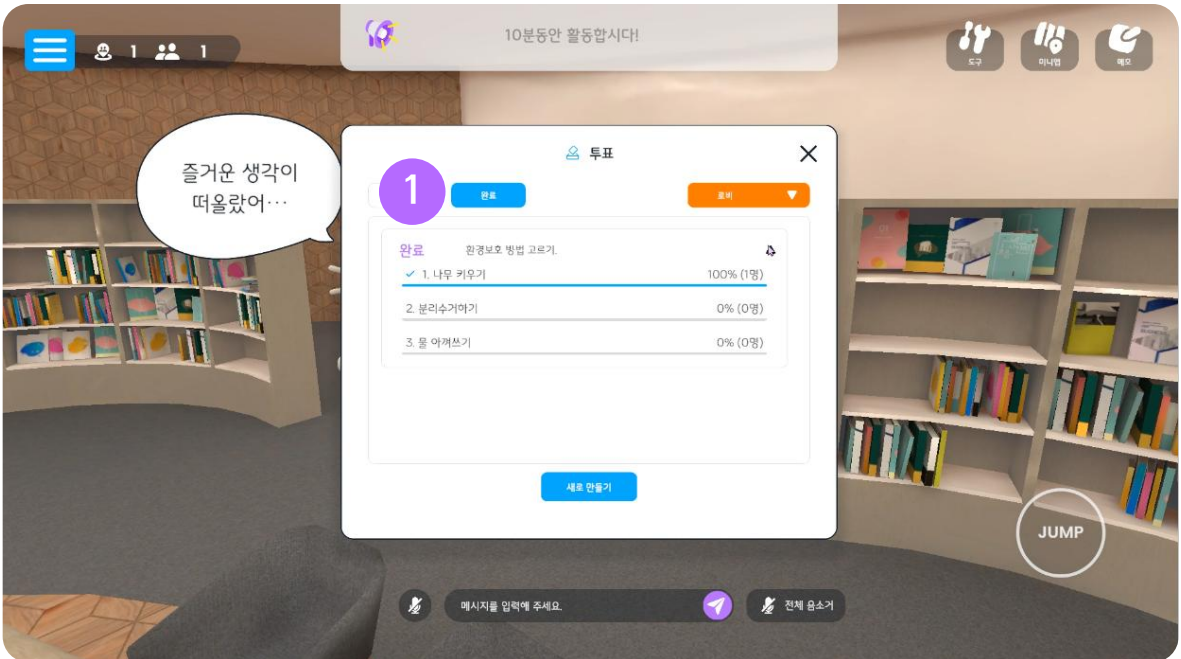
공지가 2개 이상인 경우에는 번갈아 나타납니다.

06. 도구 (투표)



① 투표 메뉴 위치

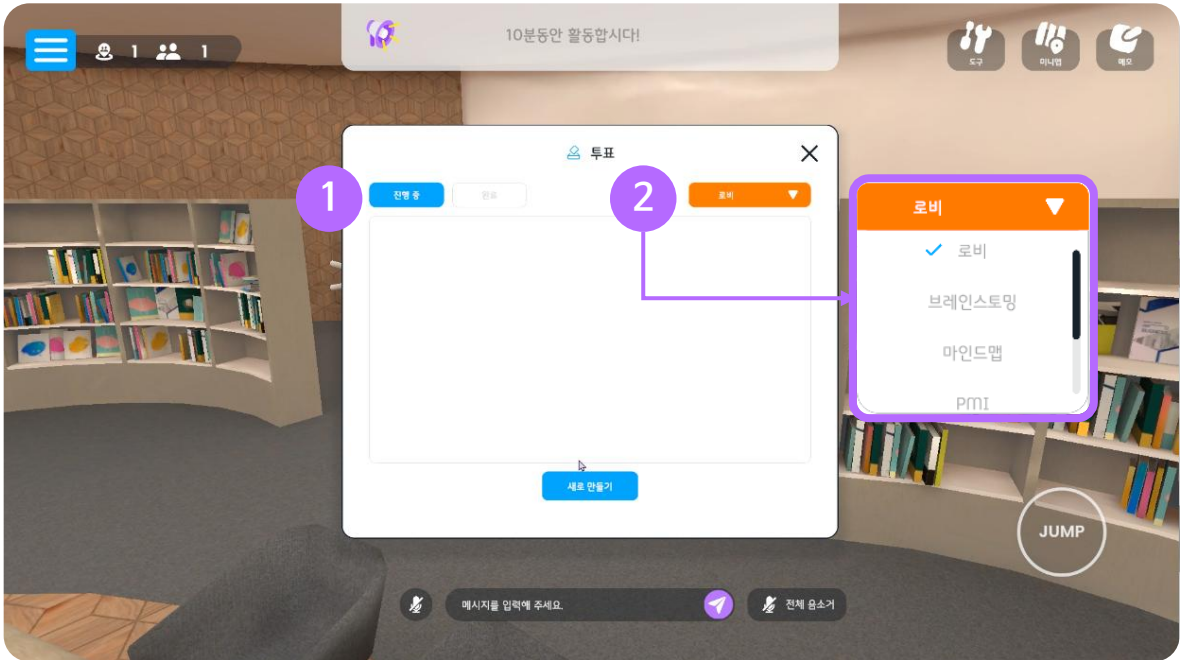
우측 상단 도구 → 투표 메뉴로 진입할 수 있습니다.



① 완료된 투표 결과 보기

버튼을 눌러 완료된 투표의 결과를 확인할 수 있습니다.

06. 도구 (투표)



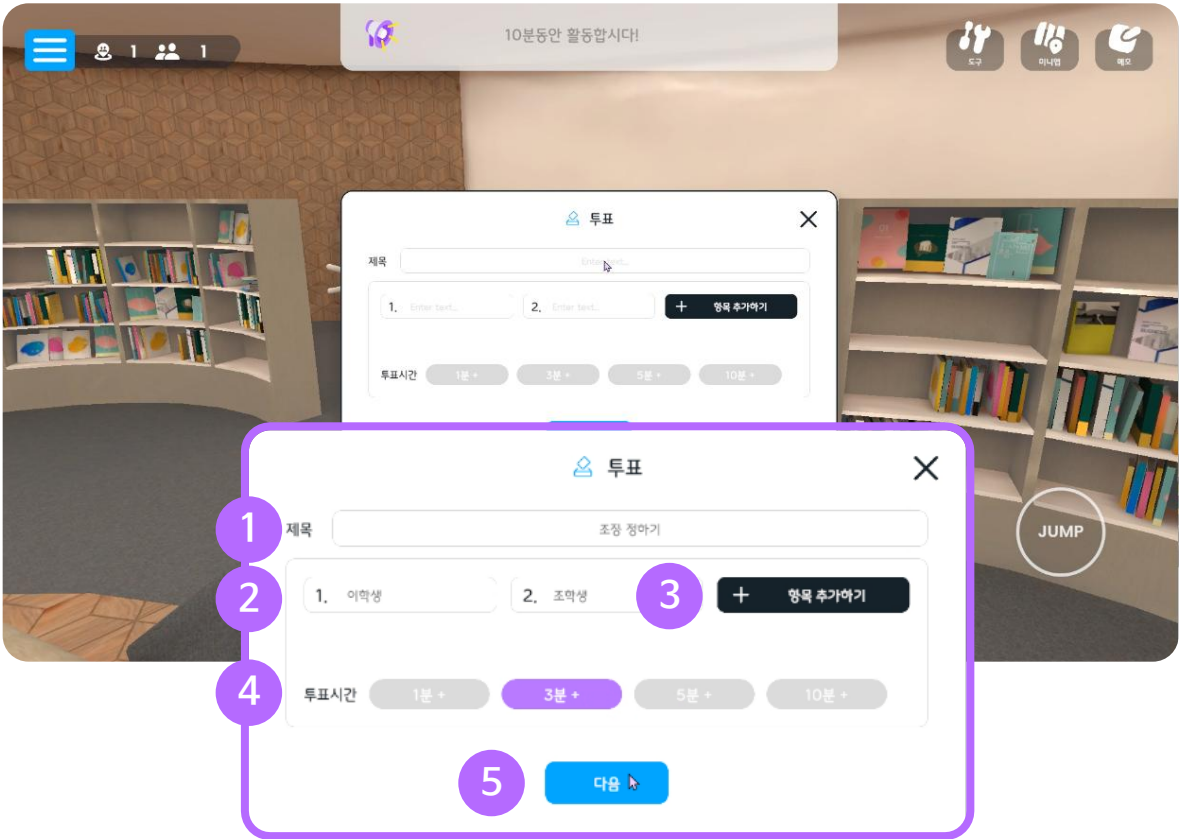
① 진행 중 투표 보기

버튼을 눌러 현재 진행 중인 투표를 확인할 수 있습니다.

② 공간 선택하기 (교사 권한)

공간별로 진행 중인 투표를 확인할 수 있습니다.

06. 도구 (타이머)



① 투표 제목 작성하기

투표 제목을 입력합니다. (프로젝트를 만들기 위해서 필수로 작성해야 합니다.)

② 투표 항목 작성하기

투표 항목을 작성합니다. 2개 이상의 투표 항목을 작성해야 투표를 만들 수 있습니다.

③ 투표 항목 추가하기

버튼을 눌러 최대 5개의 투표 항목을 작성할 수 있습니다.

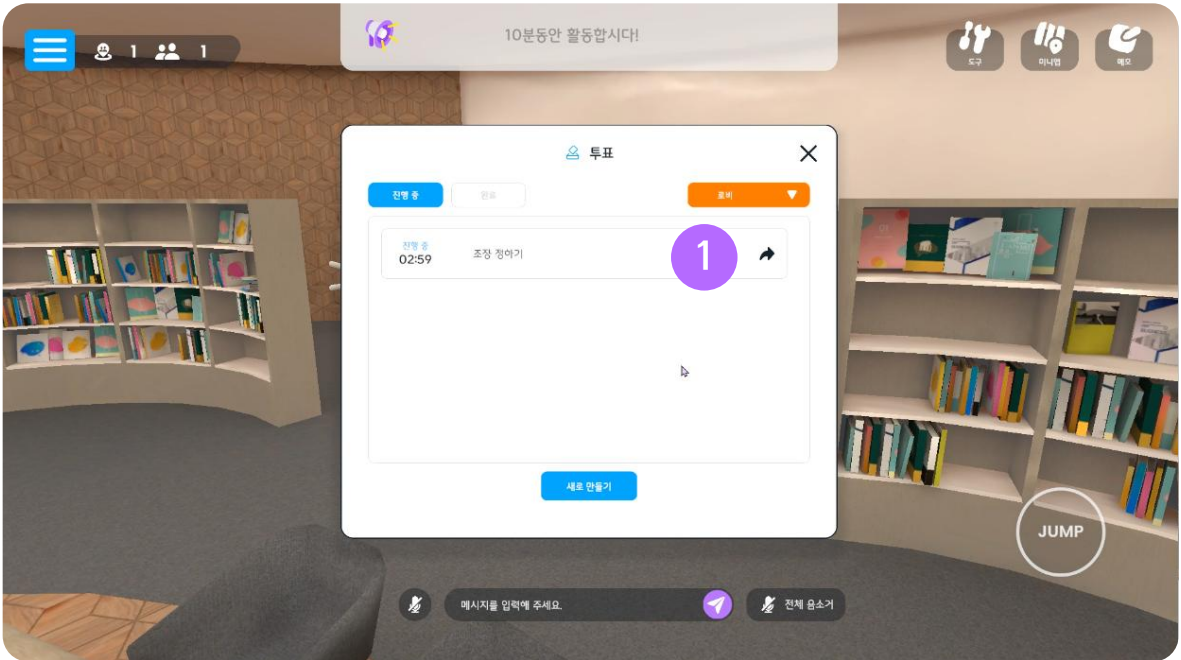
④ 투표시간

투표가 진행될 시간을 설정합니다.

⑤ 투표 만들기

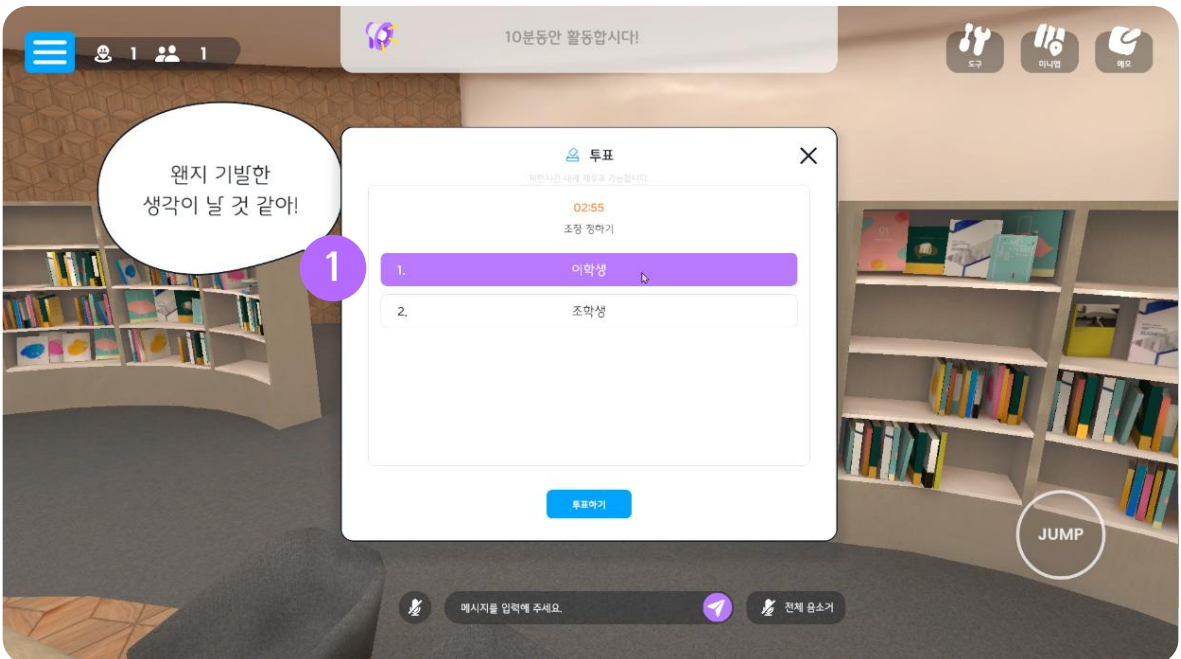
버튼을 눌러 투표 만들기를 완료하며, 창이 닫혀 현재 진행 중 투표 리스트를 볼 수 있습니다.

06. 도구 (투표)



① 투표 내용 보기

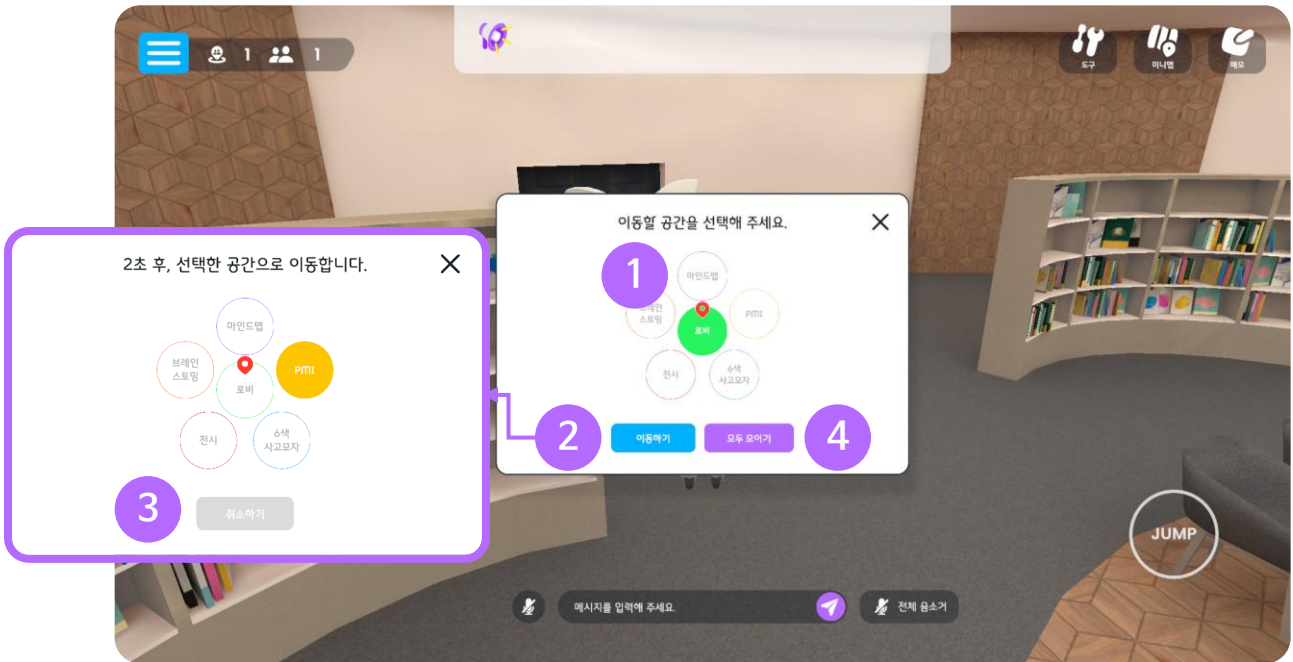
진행 중 투표의 버튼을 눌러 투표 항목을 확인할 수 있습니다.



① 투표하기

항목을 선택하여 투표할 수 있습니다. 제한 시간 이내에는 재투표가 가능합니다.

07. 미니맵



① 이동할 공간 선택하기

이동하고자 하는 공간을 선택할 수 있습니다.

활성화되지 않은 공간의 경우 우측의 아이콘 처럼 선택할 수 없습니다.



② 이동하기

버튼을 눌러 선택한 공간으로 이동할 수 있습니다.

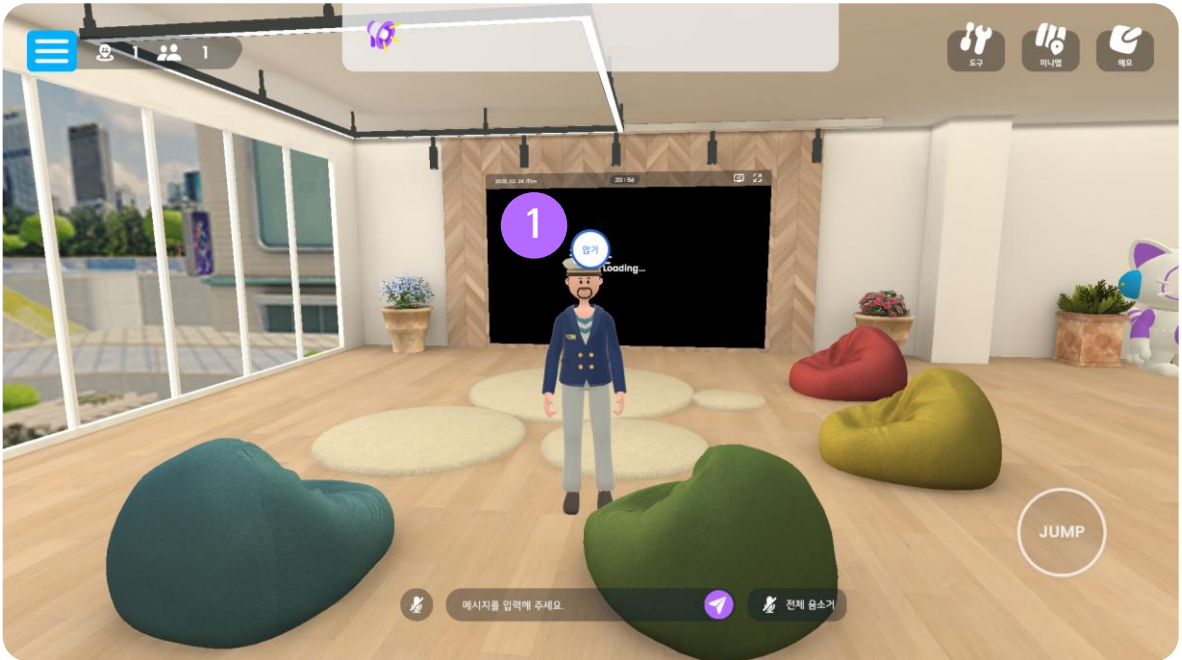
③ 이동 취소하기

이동 완료 전 취소하기 버튼을 눌러 이동을 취소할 수 있습니다. (제한 시간 5초)

④ 모두 모이기 (교사 권한)

교사가 선택한 공간에 모든 학생들이 모입니다.

08. 브레인스토밍



● 브레인스토밍 공간

진행한 프로젝트를 선생님, 친구들과 공유할 수 있는 공간입니다.

① 앉기

의자에 가까이 다가가면 버튼이 나타납니다.

버튼을 눌러 자리에 앉을 수 있습니다.

08. 브레인스토밍 (화면 공유)

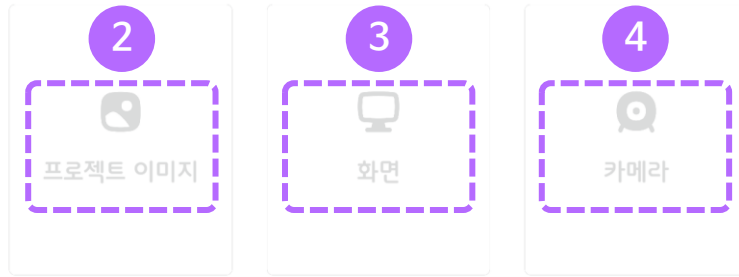
2025. 02. 24. Mon

20 : 41

1



어떤 화면을 공유할까요?



① 화면 공유 시작하기

브레인스토밍 공간에 있는 모든 사람들에게 공유할 화면을 선택할 수 있습니다.

② 프로젝트 이미지 공유하기(※ 추후 개발 예정)

활동한 프로젝트 이미지(예. 마인드맵 결과물)를 공유할 수 있습니다.

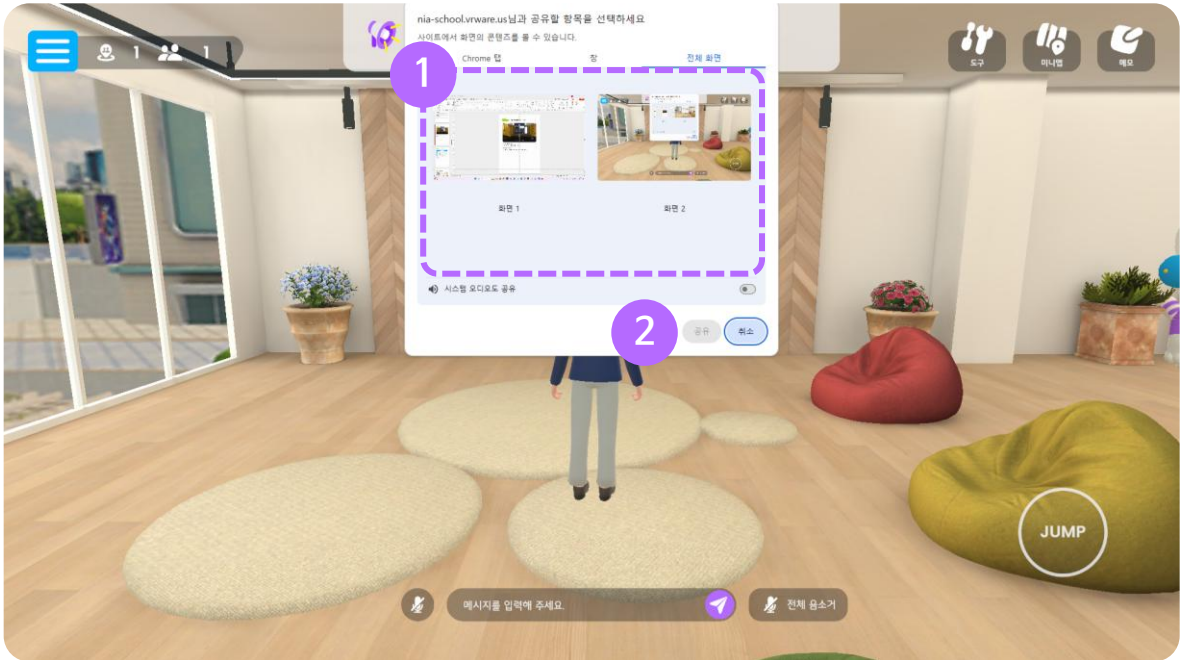
③ 화면 공유하기

모니터 화면을 공유할 수 있습니다.

④ 카메라 공유하기

카메라 화면(화상 화면)을 공유할 수 있습니다.

08. 브레인스토밍 (화면 공유)



① 공유 화면 선택하기

내 모니터 화면 중 공유할 화면을 선택할 수 있습니다.

② 화면 공유 시작 하기

선택한 화면을 브레인스토밍 공간에 있는 모든 사람에게 공유할 수 있습니다.

08. 브레인스토밍 (화면 공유)



① 전체화면 설정하기

공유한(받은) 화면을 전체화면으로 설정할 수 있습니다. 다시 눌러 전체화면 모드를 해제할 수 있습니다.

② 화면 공유 중지하기 (화면 공유자)

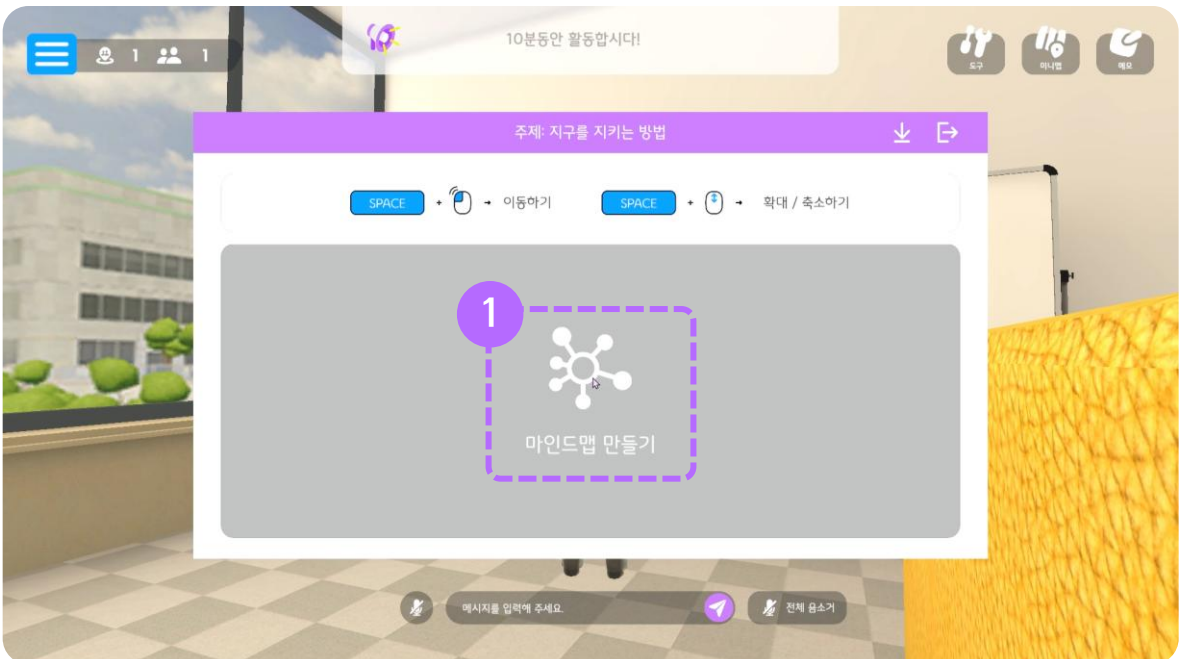
버튼을 눌러 화면 공유를 마칩니다.

09. 마인드맵



① 마인드맵 시작하기

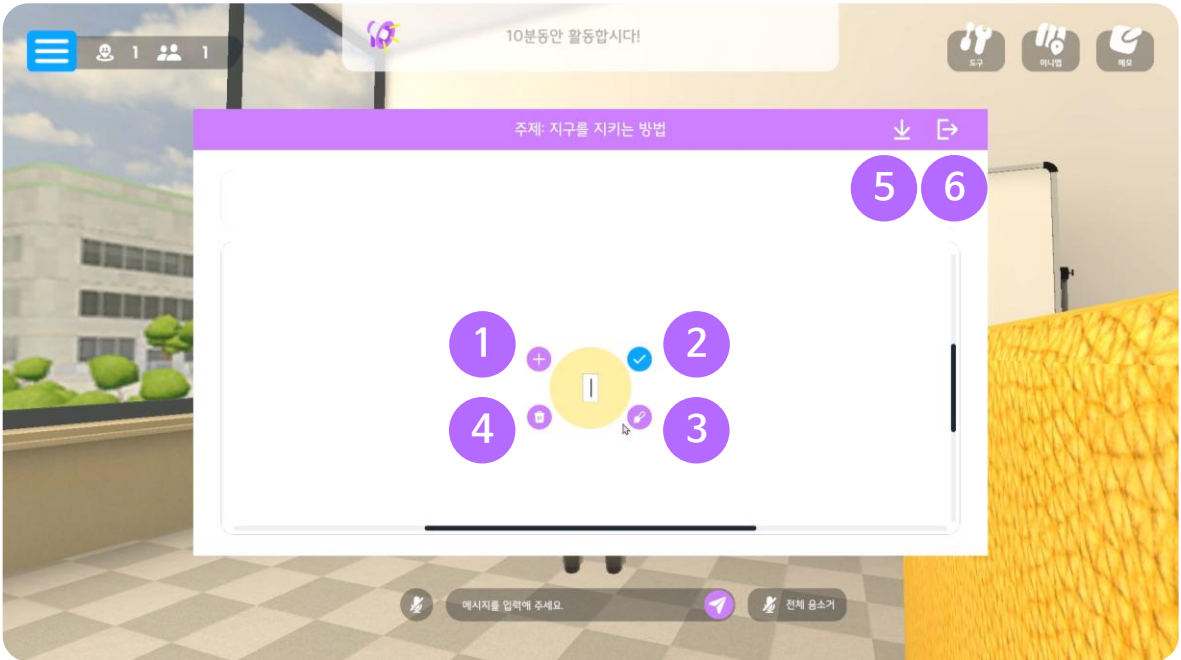
마인드맵 공간에 위치한 화이트보드에 가까이 다가간 후, 버튼을 눌러 마인드맵 만들기를 시작합니다.



① 마인드맵 만들기

버튼을 눌러 마인드맵 만들기 화면으로 이동합니다.

09. 마인드맵 (편집)



① 아이디어 추가하기

- 선택 시: 선택한 아이디어와 연결된 새로운 아이디어가 추가됩니다.
- 선택 시: 선택한 아이디어와 다른 아이디어를 연결할 수 있습니다.



② 대표 아이디어 선정하기

선택 시 대표 아이디어로 선정되어 상단에 전시됩니다.

③ 아이디어 색 변경하기

선택한 아이디어의 색상을 변경할 수 있습니다. (기본 색상은 노란색으로 나타납니다.)



④ 아이디어 삭제하기

선택한 아이디어를 삭제합니다.

※ 멀티 플레이 시, 내가 작성한 아이디어만 삭제할 수 있습니다.

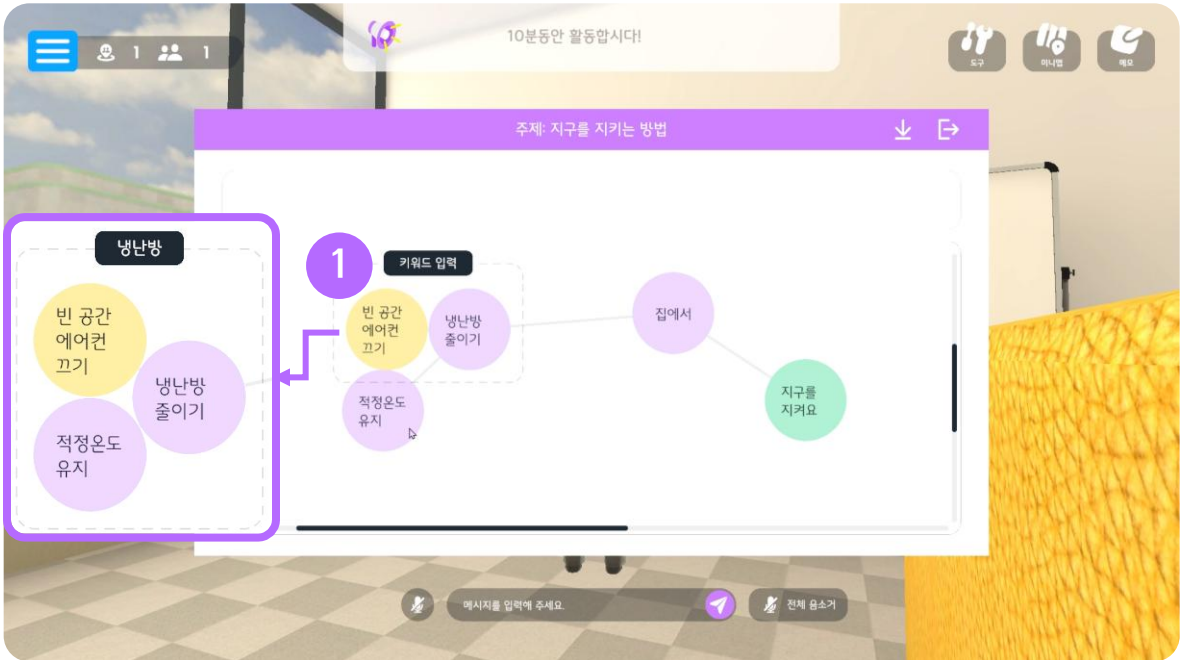
⑤ 마인드맵 이미지 저장하기

선택 시 결과물을 이미지로 저장할 수 있습니다.

⑥ 나가기

선택 시 마인드맵 창이 닫힙니다.

09. 마인드맵 (편집)



① 아이디어 그룹 만들기

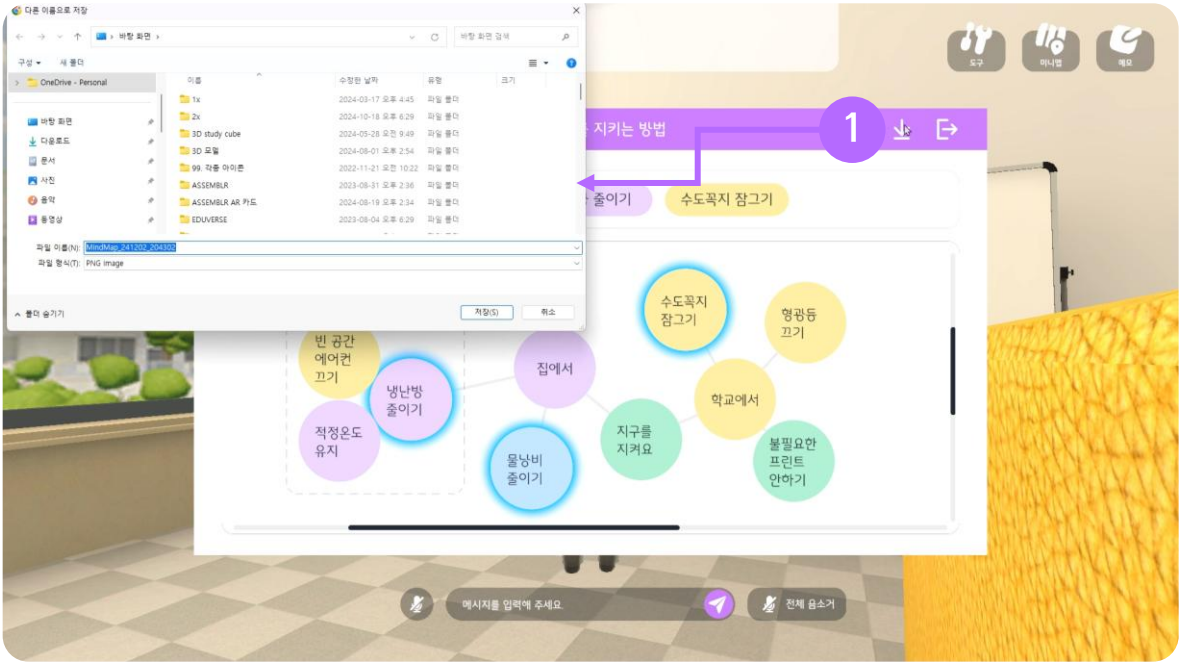
아이디어를 드래그 하여 서로 가까이 두면 그룹이 생성됩니다. 그룹의 이름을 입력할 수 있습니다.



① 대표 아이디어 선정하기

대표 아이디어로 선정되면 아이디어 테두리가 생기며, 상단에 전시됩니다.

09. 마인드맵 (저장)



① 마인드맵 결과물 저장하기 (※ 솔루션 내 프로젝트 저장으로 변경 예정)

마인드맵을 이미지로 저장할 경로를 설정할 수 있습니다.



● 마인드맵 결과물 저장 화면

10. PMI



● PMI 공간

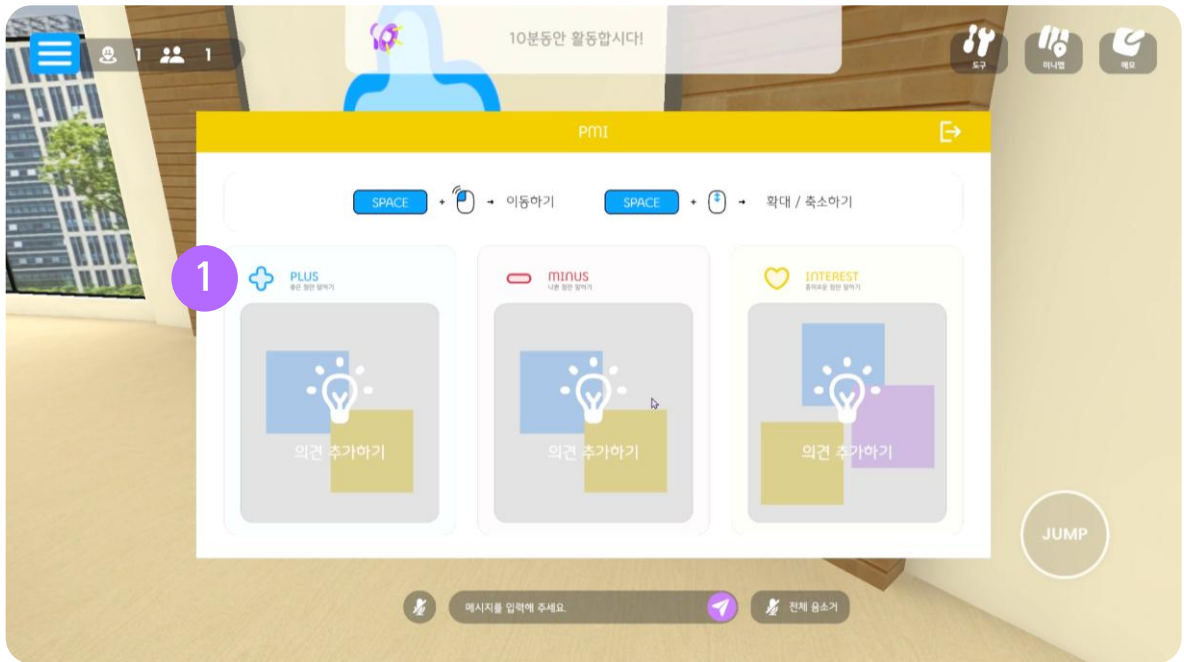
PMI 공간은 각각 PLUS(+), MINUS(-), INTERESTING(♥)을 의미하는 화면으로 구성되어 있습니다.



① PMI 시작하기

PMI 공간에 위치한 화면에 가까이 다가간 후, 버튼을 눌러 시작합니다.

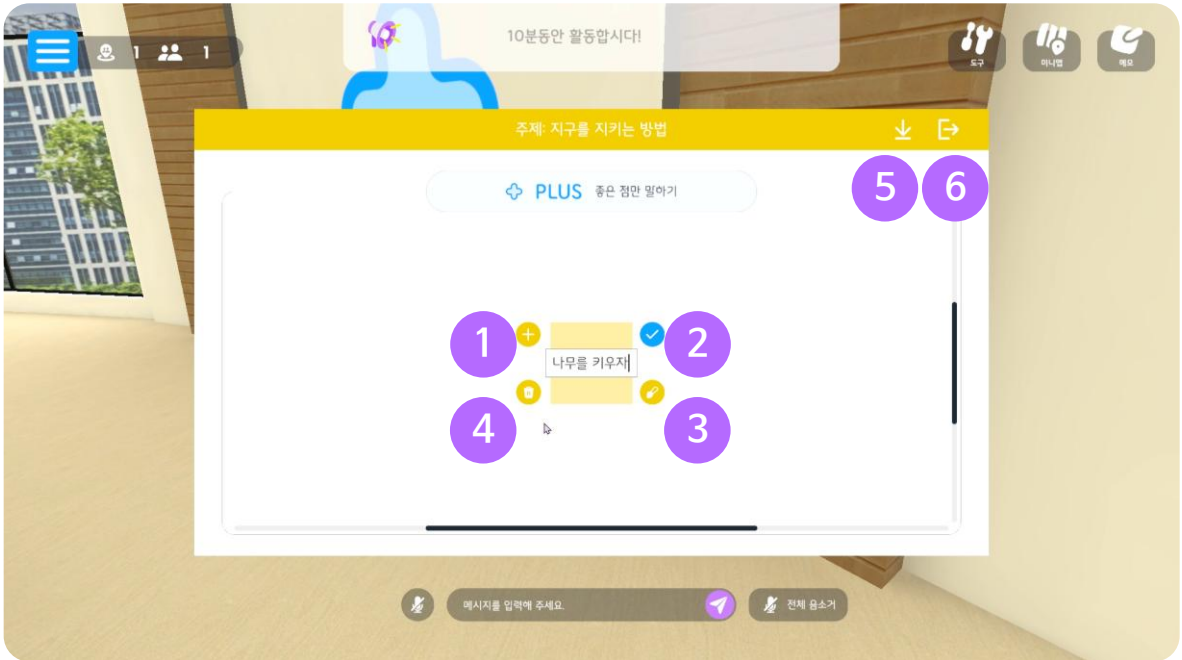
10. PMI



① 항목 선택하기

해당하는 항목을 눌러 PMI 활동을 시작할 수 있습니다.

10. PMI (편집)



① 아이디어 추가하기

- 선택 시: 선택한 아이디어와 연결된 새로운 아이디어가 추가됩니다.
- 선택 시: 선택한 아이디어와 다른 아이디어를 연결할 수 있습니다.

② 대표 아이디어 선정하기

선택 시 대표 아이디어로 선정되어 상단에 전시됩니다.

③ 아이디어 색 변경하기

선택한 아이디어의 색상을 변경할 수 있습니다. (기본 색상은 노란색으로 나타납니다.)



④ 아이디어 삭제하기

선택한 아이디어를 삭제합니다.

※ 멀티 플레이 시, 내가 작성한 아이디어만 삭제할 수 있습니다.

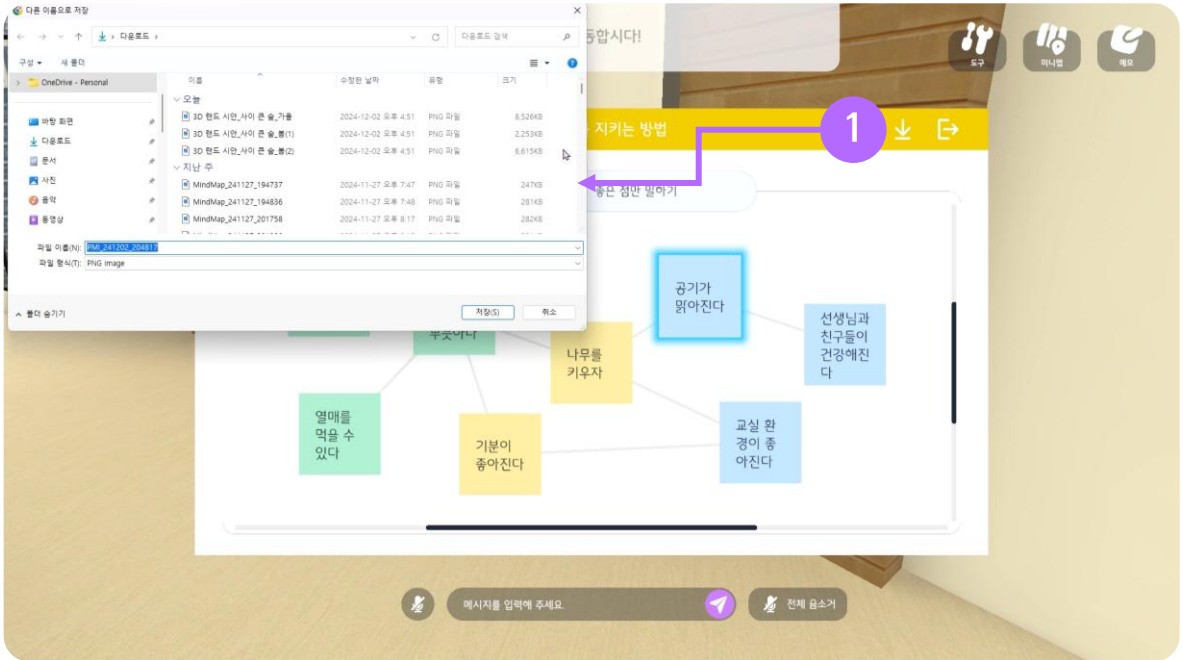
⑤ PMI 이미지 저장하기

선택 시 결과물을 이미지로 저장할 수 있습니다.

⑥ 나가기

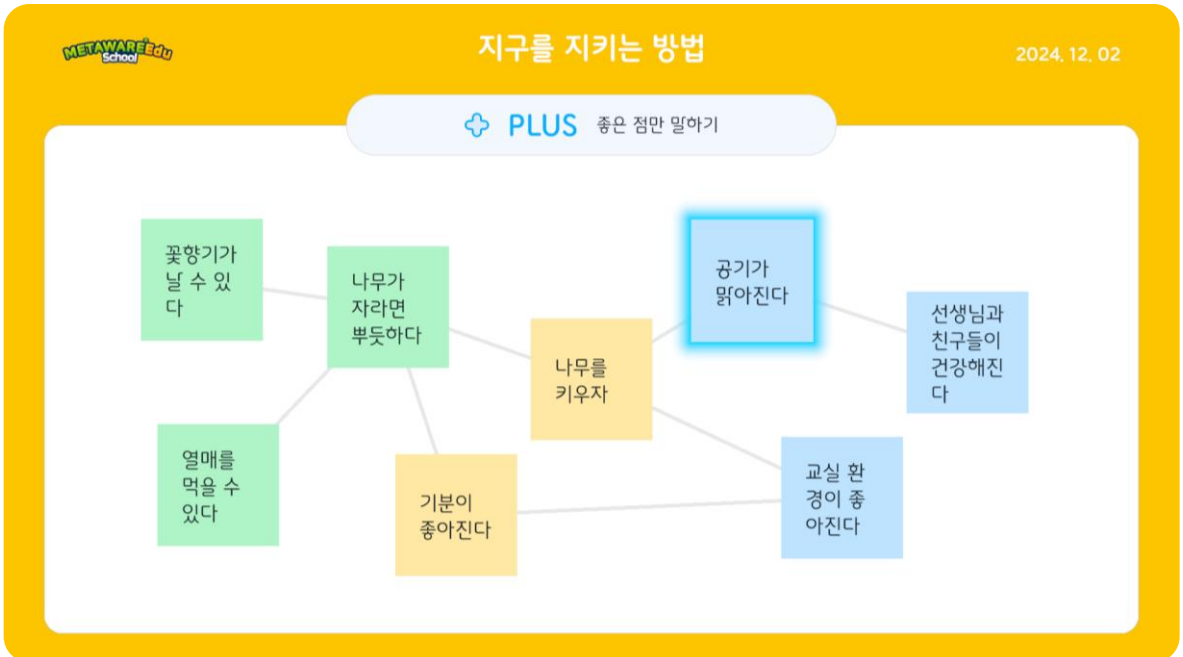
선택 시 PMI 창이 닫힙니다.

10. PMI (저장)



① PMI 결과물 저장하기 (* 솔루션 내 프로젝트 저장으로 변경 예정)

PMI를 이미지로 저장할 경로를 설정할 수 있습니다.



● PMI 결과물 저장 화면

11. 6색 사고모자



● 6색 사고모자 공간

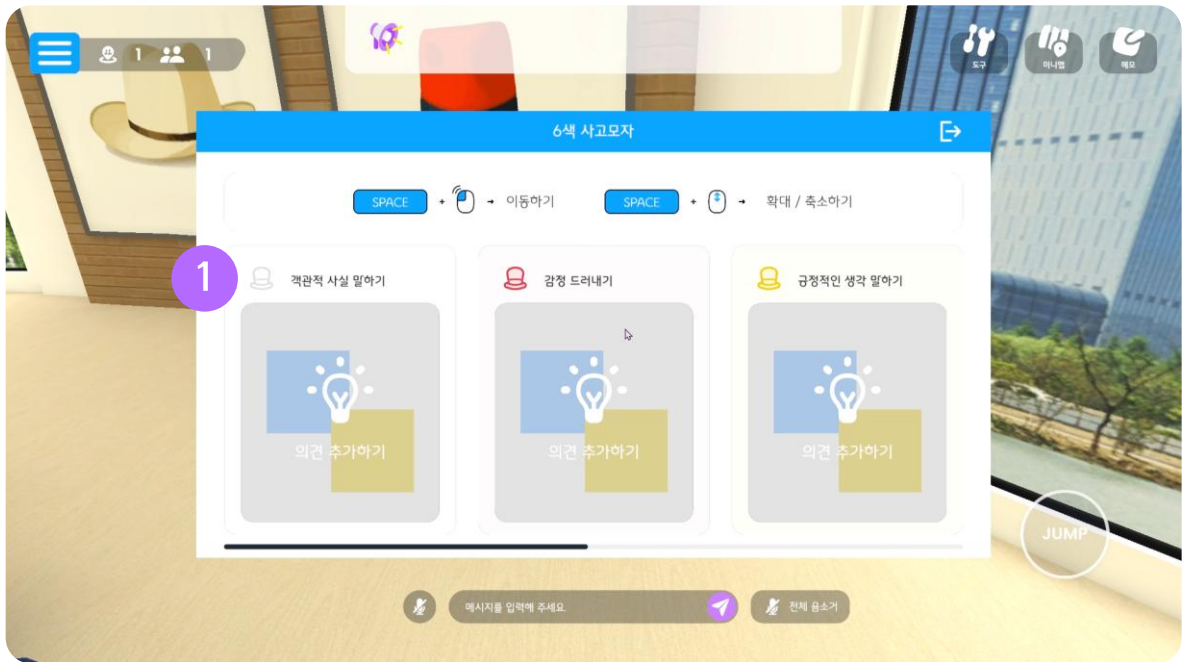
6색 사고모자 공간은 각각 중립적, 감정적, 부정적, 낙관적, 창의적, 이성적 사고를 의미하는 화면으로 구성되어 있습니다.



① 6색 사고모자 시작하기

6색 사고모자 공간에 위치한 화면에 가까이 다가간 후, 버튼을 눌러 시작합니다.

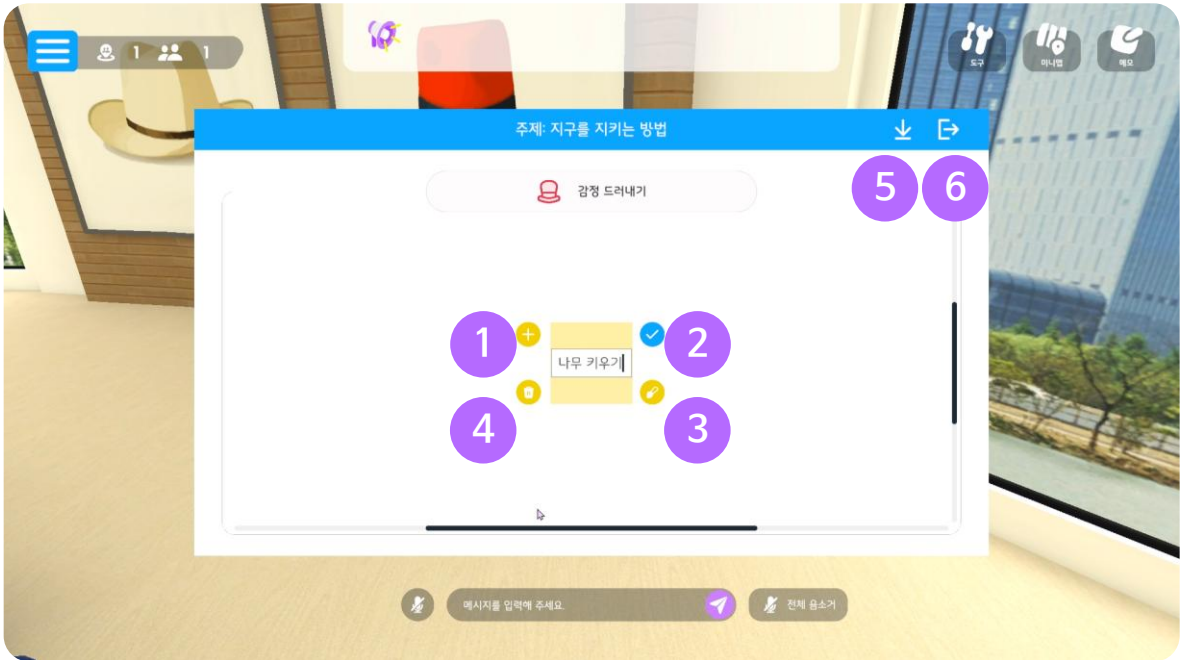
11. 6색 사고모자



① 항목 선택하기

해당하는 항목을 눌러 6색 사고모자 활동을 시작할 수 있습니다.

11. 6색 사고모자 (편집)



① 아이디어 추가하기

- 선택 시: 선택한 아이디어와 연결된 새로운 아이디어가 추가됩니다.
- 선택 시: 선택한 아이디어와 다른 아이디어를 연결할 수 있습니다.

② 대표 아이디어 선정하기

선택 시 대표 아이디어로 선정되어 상단에 전시됩니다.

③ 아이디어 색 변경하기

선택한 아이디어의 색상을 변경할 수 있습니다. (기본 색상은 노란색으로 나타납니다.)



④ 아이디어 삭제하기

선택한 아이디어를 삭제합니다.

※ 멀티 플레이 시, 내가 작성한 아이디어만 삭제할 수 있습니다.

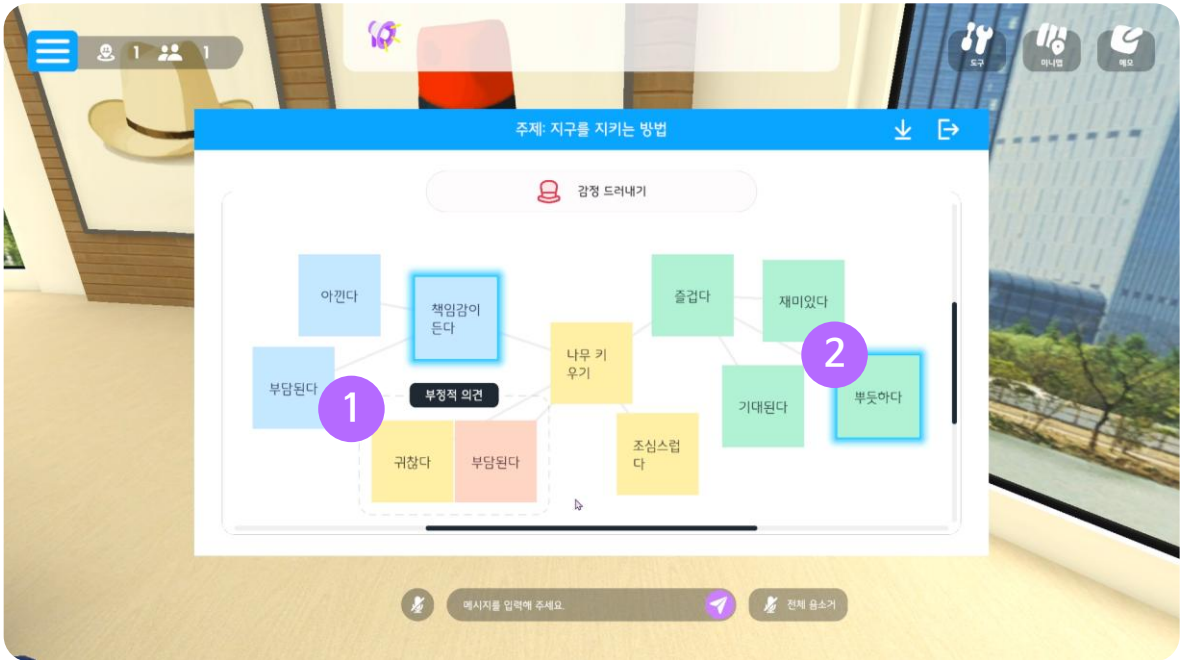
⑤ 6색 사고모자 이미지 저장하기

선택 시 결과물을 이미지로 저장할 수 있습니다.

⑥ 나가기

선택 시 6색 사고모자 창이 닫힙니다.

11. 6색 사고모자 (편집)



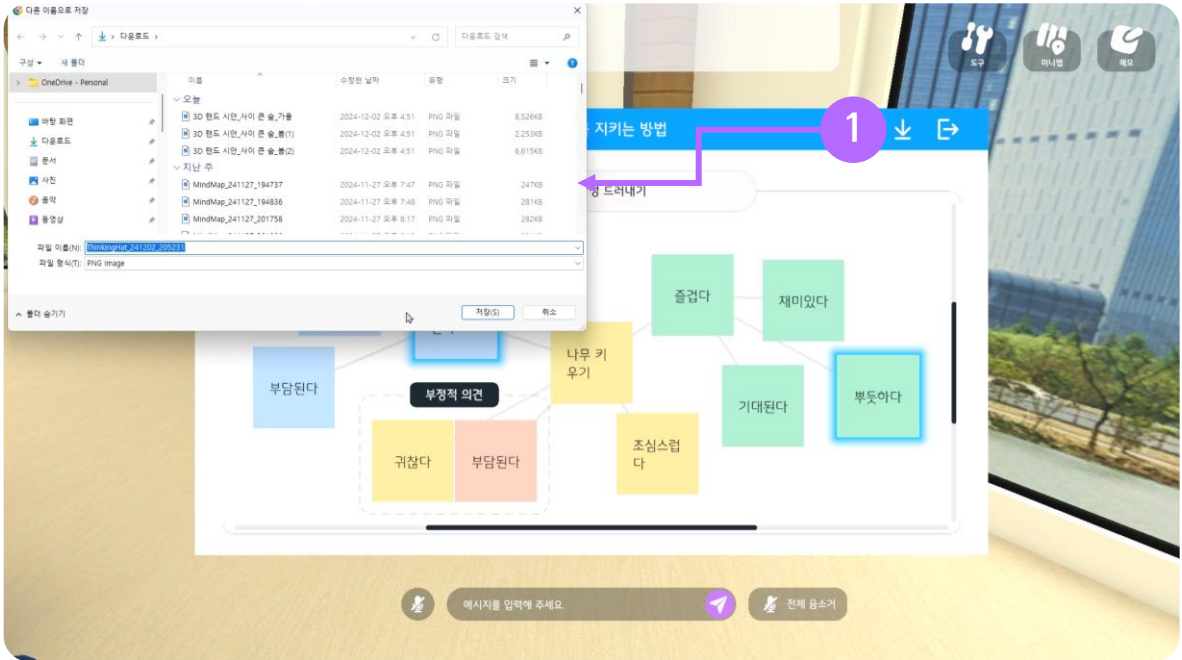
① 아이디어 그룹 만들기

아이디어를 드래그 하여 서로 가까이 두면 그룹이 생성됩니다. 그룹의 이름을 입력할 수 있습니다.

② 대표 아이디어 선정하기

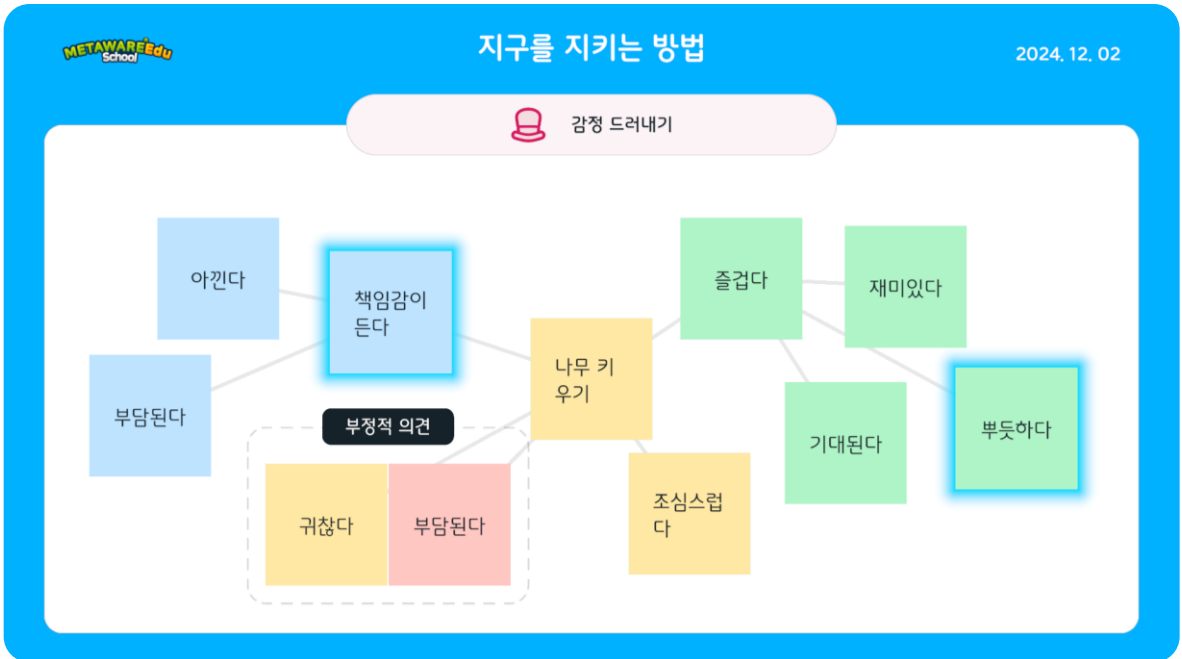
대표 아이디어로 선정되면 아이디어 테두리가 생깁니다.

11. 6색 사고모자 (저장)



① 6색 사고모자 결과물 저장하기 (※ 솔루션 내 프로젝트 저장으로 변경 예정)

6색 사고모자 활동 결과물을 이미지로 저장할 경로를 설정할 수 있습니다.



● 6색 사고모자 결과물 저장 화면

12. 전시장



● 전시장 공간

진행한 프로젝트를 선생님, 친구들과 공유할 수 있는 공간입니다.

① 앉기

의자에 가까이 다가가면 버튼이 나타납니다. 버튼을 눌러 자리에 앉을 수 있습니다.

12. 전시장 (화면 공유)

2025. 02. 24. Mon

20 : 41

1



어떤 화면을 공유할까요?



① 화면 공유 시작하기

전시장에 있는 모든 사람들에게 공유할 화면을 선택할 수 있습니다.

② 프로젝트 이미지 공유하기(※ 추후 개발 예정)

활동한 프로젝트 이미지(예. 마인드맵 결과물)를 공유할 수 있습니다.

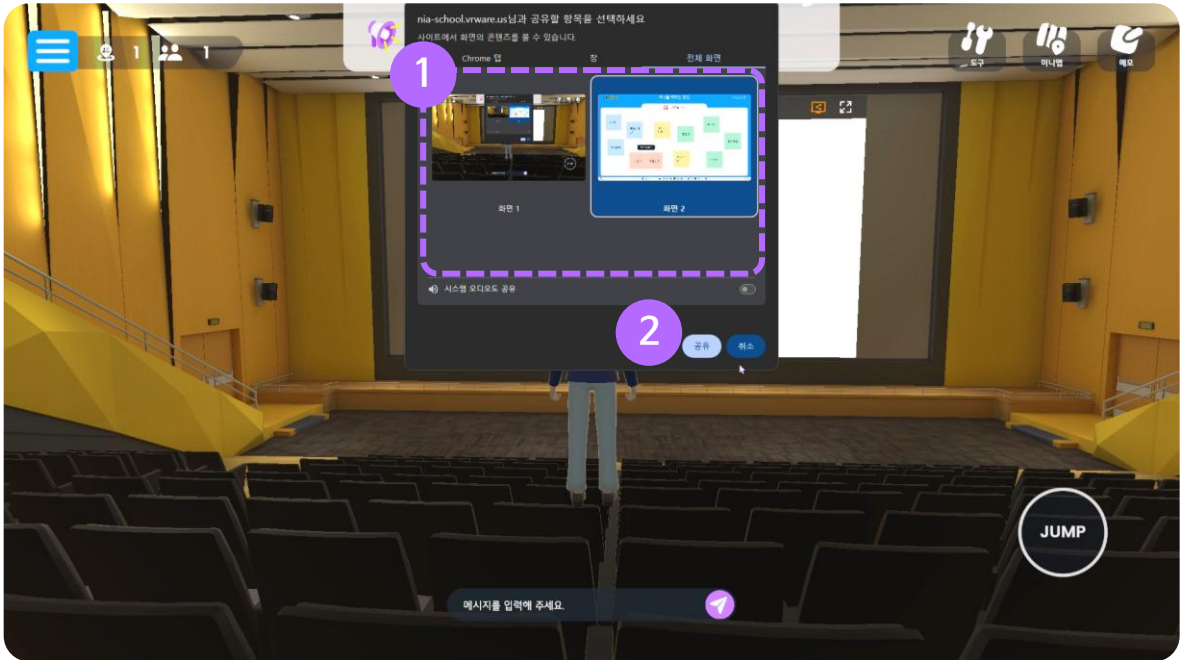
③ 화면 공유하기

모니터 화면을 공유할 수 있습니다.

④ 카메라 공유하기

카메라 화면(화상 화면)을 공유할 수 있습니다.

12. 전시장 (화면 공유)



① 공유 화면 선택하기

내 모니터 화면 중 공유할 화면을 선택할 수 있습니다.

② 화면 공유 시작 하기

버튼 클릭하여 선택한 화면을 전시장에 있는 모든 사람에게 공유할 수 있습니다.

12. 전시장 (화면 공유)



① 전체화면 설정하기

공유한(받은) 화면을 전체화면으로 설정할 수 있습니다. 다시 눌러 전체화면 모드를 해제할 수 있습니다.

② 화면 공유 중지하기 (화면 공유자)

버튼을 눌러 화면 공유를 마칩니다.

04

Make It!

01. Make It! 모드
02. 맵 목록
03. 화면 구성
04. 저장하기
05. 기본 조작
06. 지형 만들기
07. 오브젝트 배치
08. 이벤트
09. 챗봇
10. 공유하기

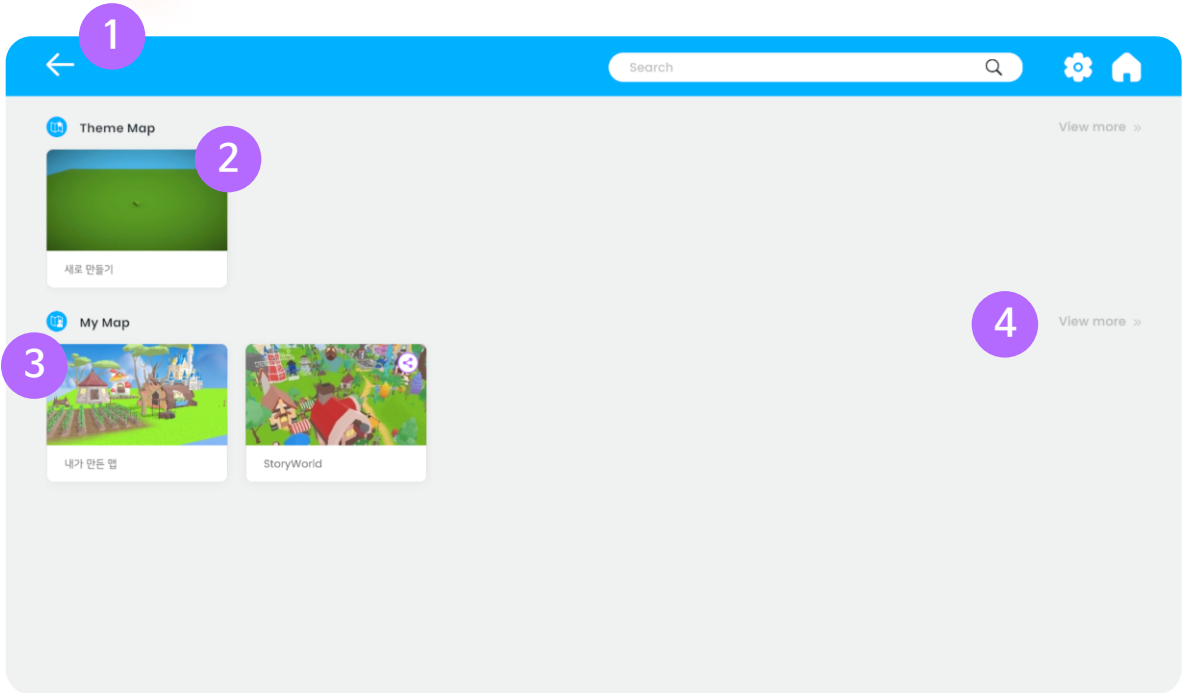
01. Make It! 모드



- **Make It! 모드 선택**

가상공간을 저작할 수 있는 Make It! 모드를 실행할 수 있습니다.

02. 맵 목록



① 뒤로 가기

메인 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

② 새로 만들기

새로운 맵을 만들 수 있습니다.

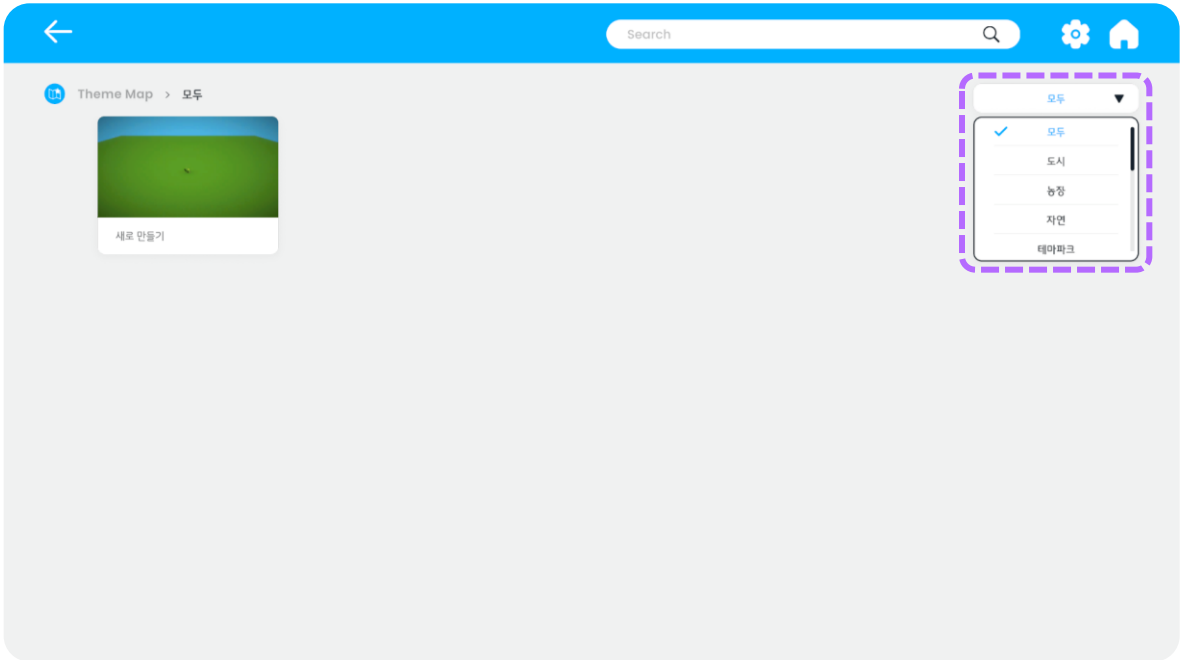
③ 마이 맵

자신이 만든 맵을 수정할 수 있습니다.

④ 맵 더보기

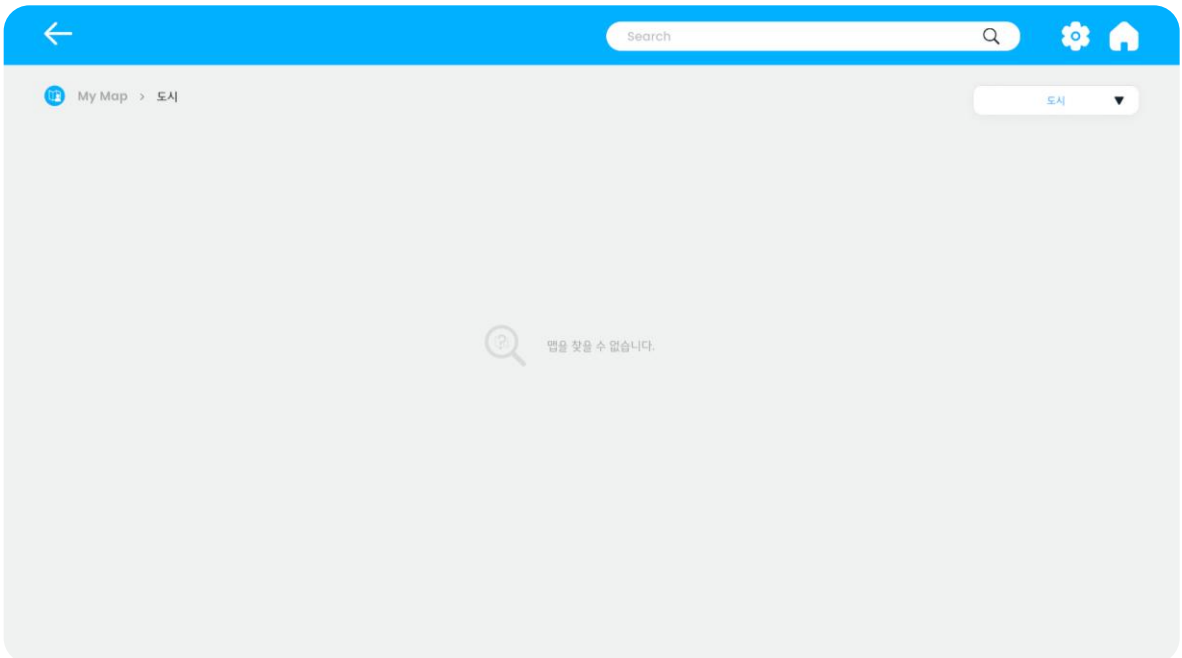
맵 목록을 확인할 수 있습니다.

02. 맵 목록



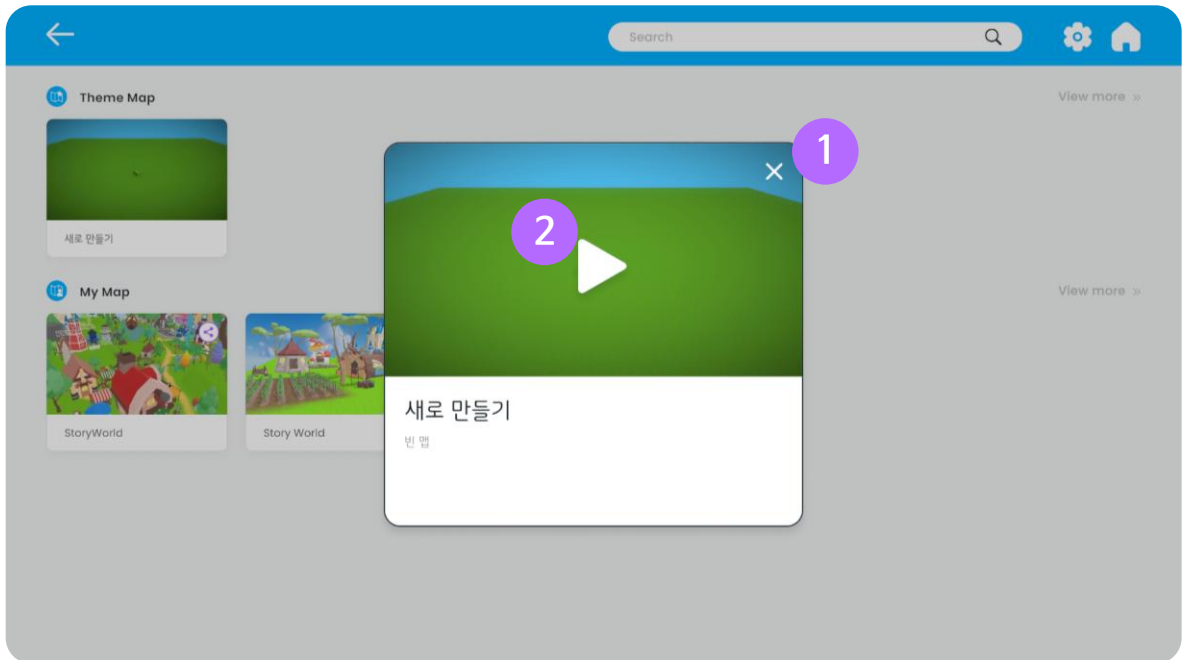
- 카테고리 선택

선택한 카테고리에 해당하는 맵 목록을 확인할 수 있습니다.



- 맵 목록이 없는 경우

02. 맵 목록



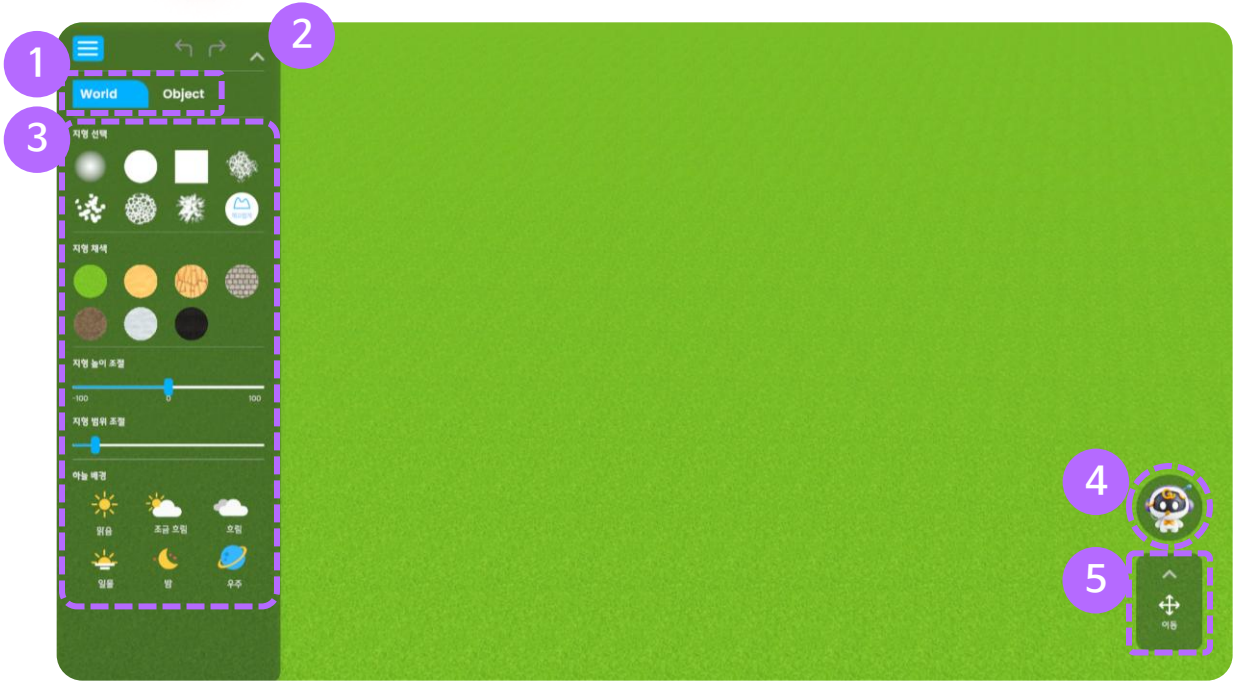
① 달기

맵 목록 화면으로 돌아갑니다.

② 맵 저작

선택한 맵을 활용하여 가상공간 저작 화면으로 이동할 수 있습니다.

03. 화면 구성



① 카테고리

지형 도구, 오브젝트 리스트 중 선택할 수 있습니다.

② 맵 영역

사용자가 만드는 가상공간 맵 영역입니다.

③ 조작 툴

지형, 배경, 캐릭터, 3D 오브젝트 등을 선택할 수 있습니다.

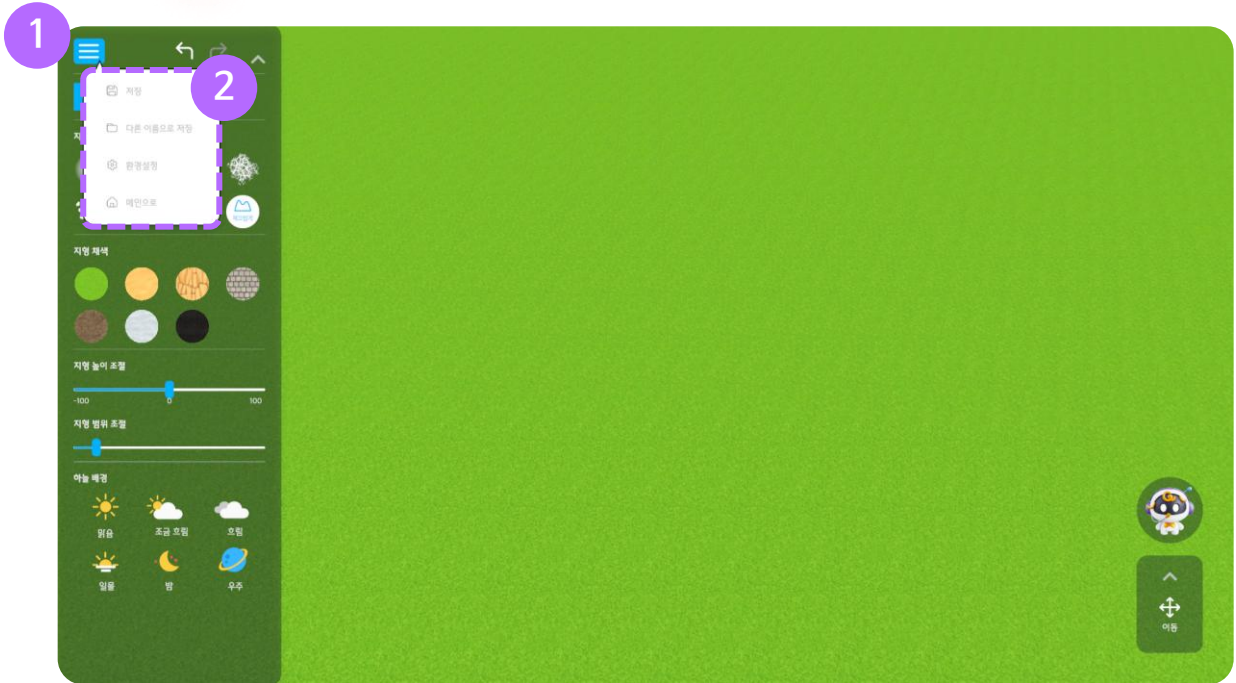
④ 챗봇

테마 고르기, 오브젝트 추천, 웹 페이지 연결, 번역하기, MAI와 대화하기 등을 선택할 수 있습니다.

⑤ 기타 메뉴

확대, 축소, 초기화, 측면뷰, 항공뷰, 이동 등을 선택할 수 있습니다.

03. 화면 구성



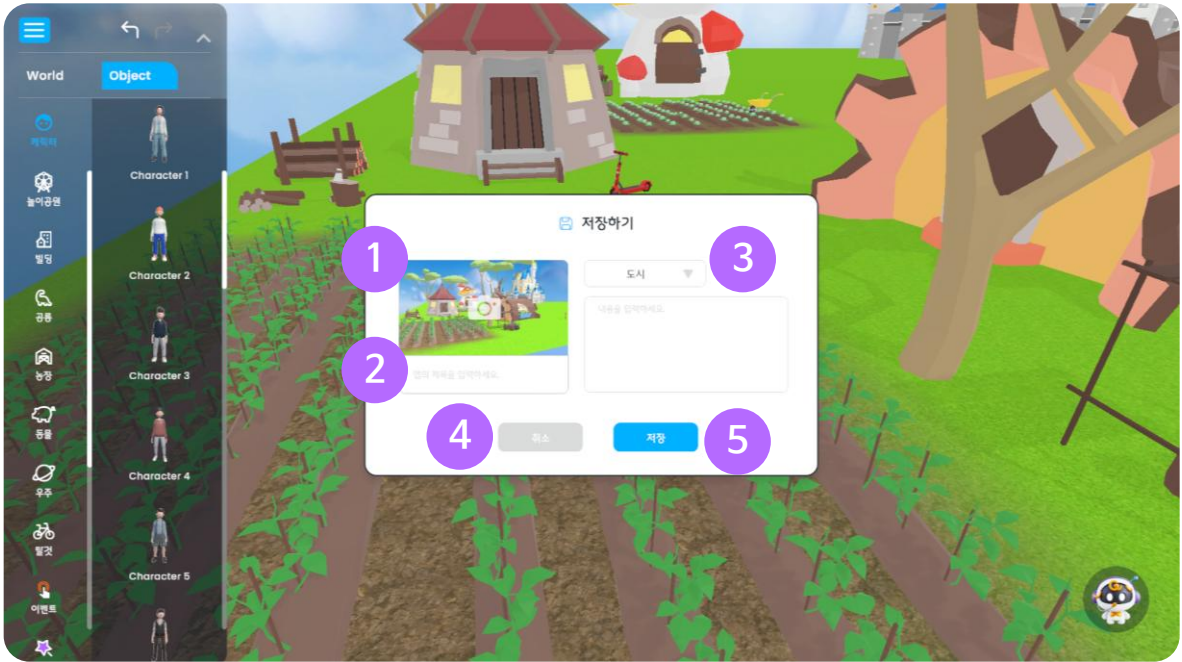
① 메뉴

저장, 다른 이름으로 저장, 환경설정, 메인으로 등 메뉴를 선택할 수 있습니다.

② 메뉴 목록

- 저장하기 : 현재까지 만든 맵을 저장합니다. (기존 맵에 덮어쓰우기)
- 다른 이름으로 저장 : 만든 맵을 새로운 이름으로 저장합니다. (새로 저장)
- 환경설정 : 언어, 그래픽, 볼륨을 설정할 수 있습니다.
- 메인으로 : 메인 화면으로 이동합니다.

04. 저장하기



① 미리보기

맵의 썸네일 이미지를 설정할 수 있습니다.

② 맵 제목

맵에 대한 제목을 입력할 수 있습니다.

③ 테마

만든 맵의 테마 카테고리를 선택할 수 있습니다. (도시, 농장, 자연, 테마파크, 미래도시, 바다, 우주 등)

④ 취소

맵 저장을 취소합니다.

⑤ 저장

맵을 저장합니다.

04. 저장하기 (썸네일 설정)



① 촬영 영역

촬영되는 영역을 확인할 수 있습니다.

마우스 왼쪽을 이용해 방향을 이동하거나 마우스 오른쪽을 이용해 시점을 이동할 수 있습니다.

② 촬영

카메라 아이콘을 클릭하여 사진을 찍을 수 있습니다.

③ 닫기

이전 화면인 맵 저장 화면으로 이동합니다.

05. 기본 조작



● 마우스 사용 방법

- 마우스 왼쪽을 이용해 기능 선택, 지형 편집, 오브젝트 선택을 할 수 있습니다.
- 마우스 오른쪽을 누른 상태로 드래그 하여 시점을 변경할 수 있습니다.
- 가운데 휠을 스크롤하여 화면을 확대하거나 축소할 수 있습니다.

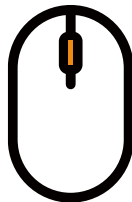
기능 선택

지형 편집

오브젝트 선택

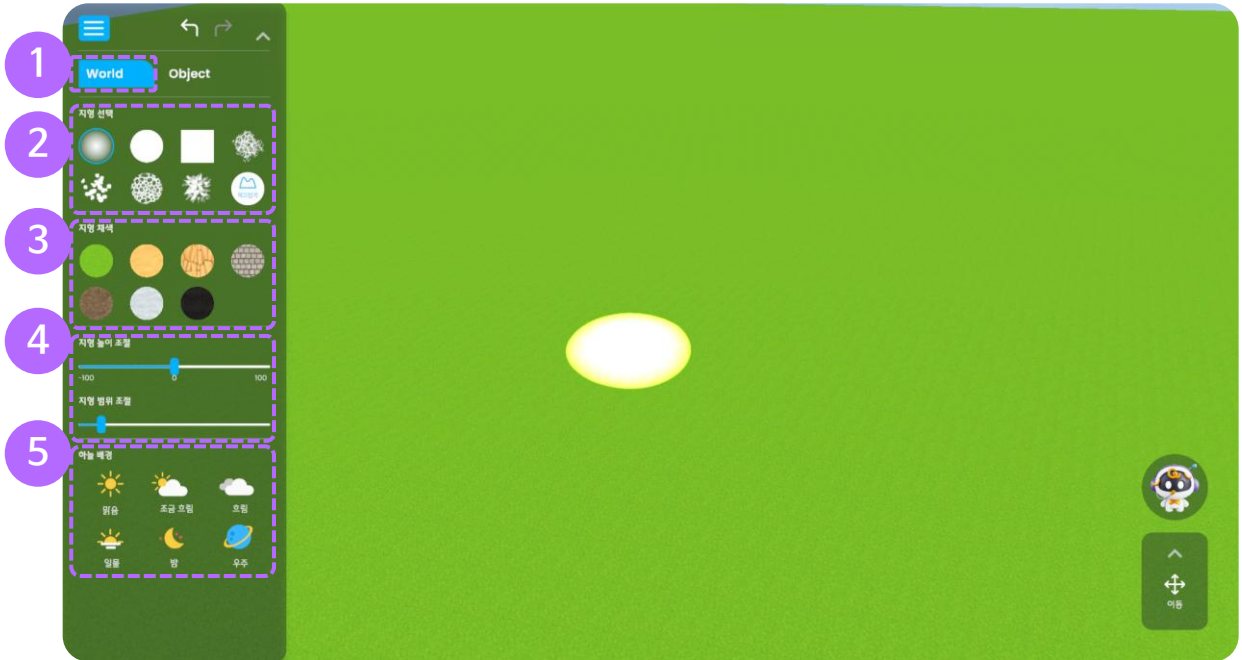


시점 회전



확대 / 축소

06. 지형 만들기



① 지형

지형 높이 조절, 채색, 배경 선택 등 지형을 편집할 수 있습니다.

② 브러시 선택

- 브러시 모양에 따라 지형을 다르게 만들 수 있습니다.
- 원하는 모양을 선택하고 맵 영역을 드래그 해서 지형을 만들 수 있습니다.

③ 채색

- 지형을 색칠할 수 있는 색상을 선택할 수 있습니다.
- 색상을 선택하고 맵 영역을 드래그 해서 지형을 색칠할 수 있습니다.

※ 채색 도구가 선택된 상태에서 지형의 높낮이 변경은 불가능합니다.

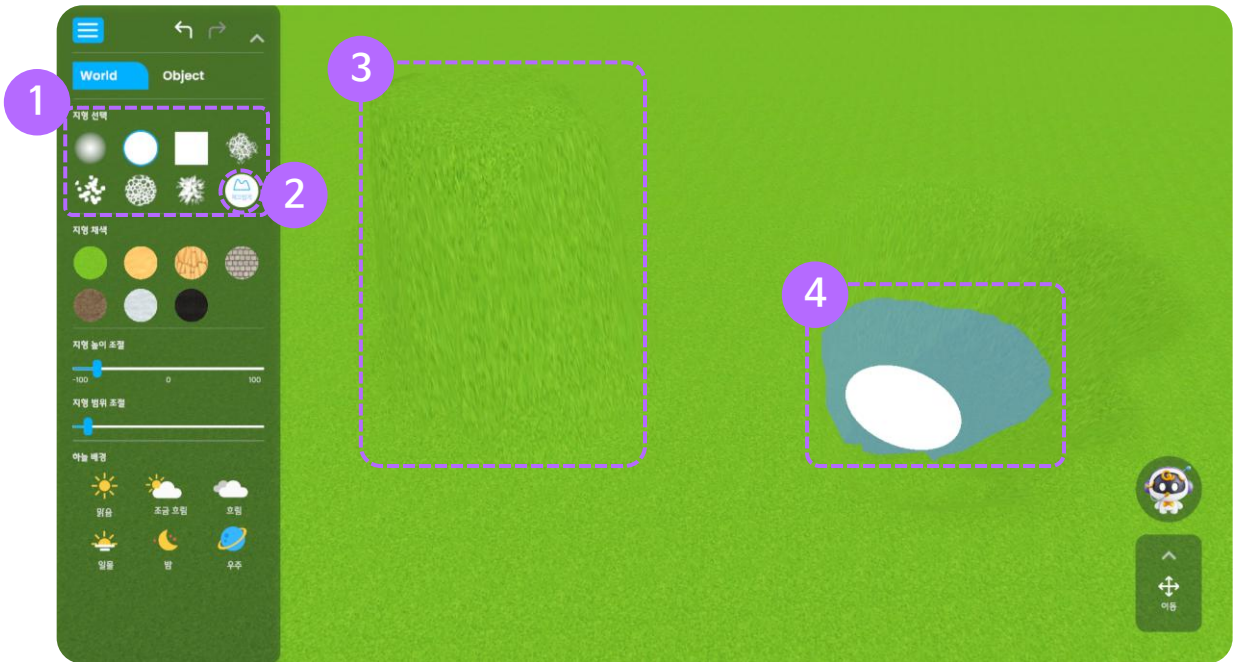
④ 범위 및 높이

- 슬라이더를 좌,우로 움직여 편집할 지형의 크기와 높이를 조절할 수 있습니다.
- 범위 (오른쪽으로 움직일수록 영역이 넓어집니다.)
- 높이 (최소: -100, 기본: 0, 최대: 100)

⑤ 하늘 설정

6 종류의 하늘 중 원하는 것을 선택해 하늘을 변경할 수 있습니다.

06. 지형 만들기



① 브러시 선택

원하는 모양의 브러시를 선택해 지형을 만들 수 있습니다.

② 매끄럽게 만들기

지형의 굴곡을 매끄럽게 만들 수 있습니다.

③ 산 만들기

높이 값을 1 이상으로 설정하면 언덕이나 산 지형을 만들 수 있습니다.

④ 물 만들기

높이 값을 -60 이하로 설정하면 지형에 물을 생성할 수 있습니다.

07. 오브젝트 배치



① 오브젝트

캐릭터, 빌딩, 이벤트, 텍스트 등 오브젝트로 맵을 꾸밀 수 있습니다.

② 카테고리

카테고리를 선택할 수 있습니다. (놀이공원, 공룡, 우주, 이벤트 등)

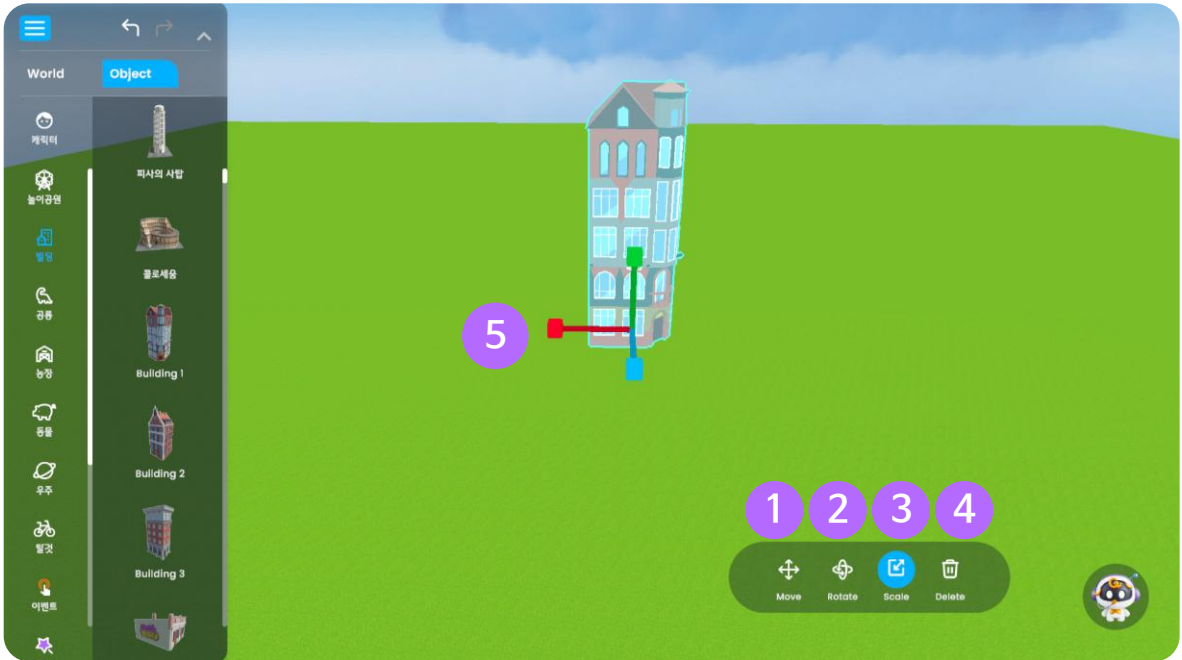
③ 객체

각 카테고리 별로 선택할 수 있는 오브젝트가 표시됩니다.

④ 배치

원하는 오브젝트를 마우스 왼쪽을 누른 채로 드래그 하여 저작 공간에 오브젝트를 배치할 수 있습니다.

07. 오브젝트 배치



① 이동

선택한 오브젝트의 위치를 이동할 수 있습니다.

② 회전

선택한 오브젝트의 방향을 회전할 수 있습니다.

③ 확대 및 축소

선택한 오브젝트의 크기를 확대 또는 축소할 수 있습니다.

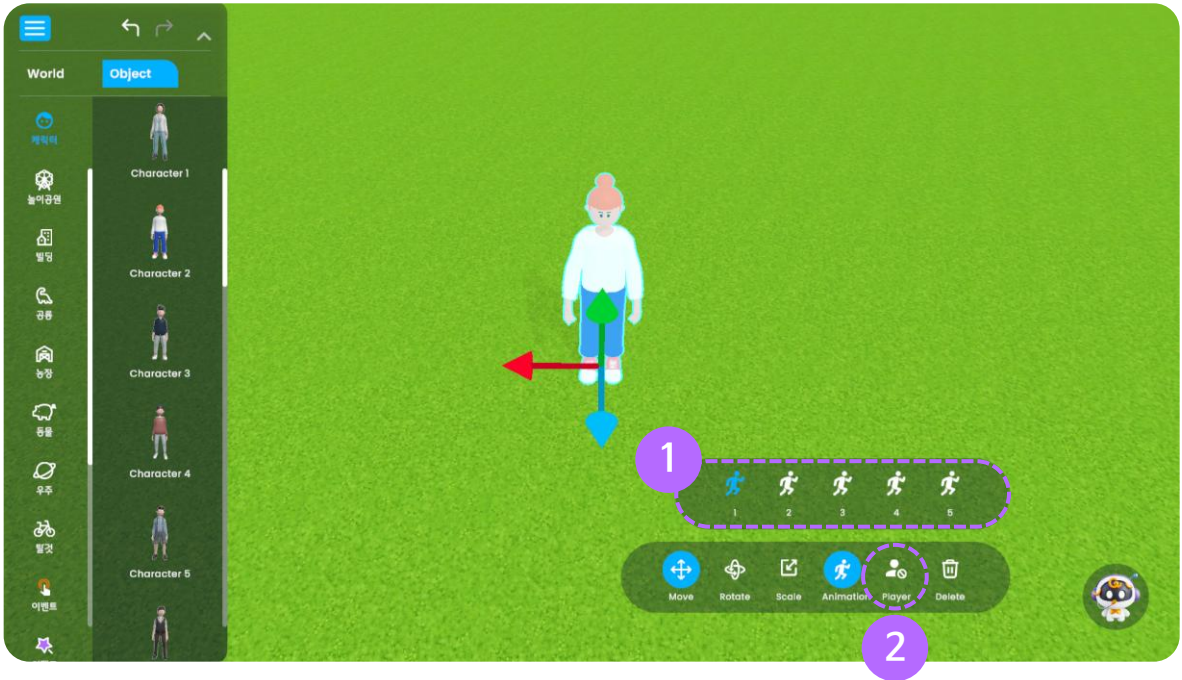
④ 삭제

선택한 오브젝트를 삭제할 수 있습니다.

⑤ x, y, z 축 좌표

- 선택한 오브젝트를 x, y, z축 방향으로 이동하거나 회전할 수 있습니다.
- 선택한 오브젝트의 크기를 조절할 수 있습니다.

07. 오브젝트 배치 (캐릭터)



① 애니메이션

캐릭터의 동작을 설정할 수 있습니다.

1. 기본 동작
2. 박수치는 동작
3. 몸을 좌우 흔드는 동작
4. 춤을 추는 동작
5. 환호하는 동작

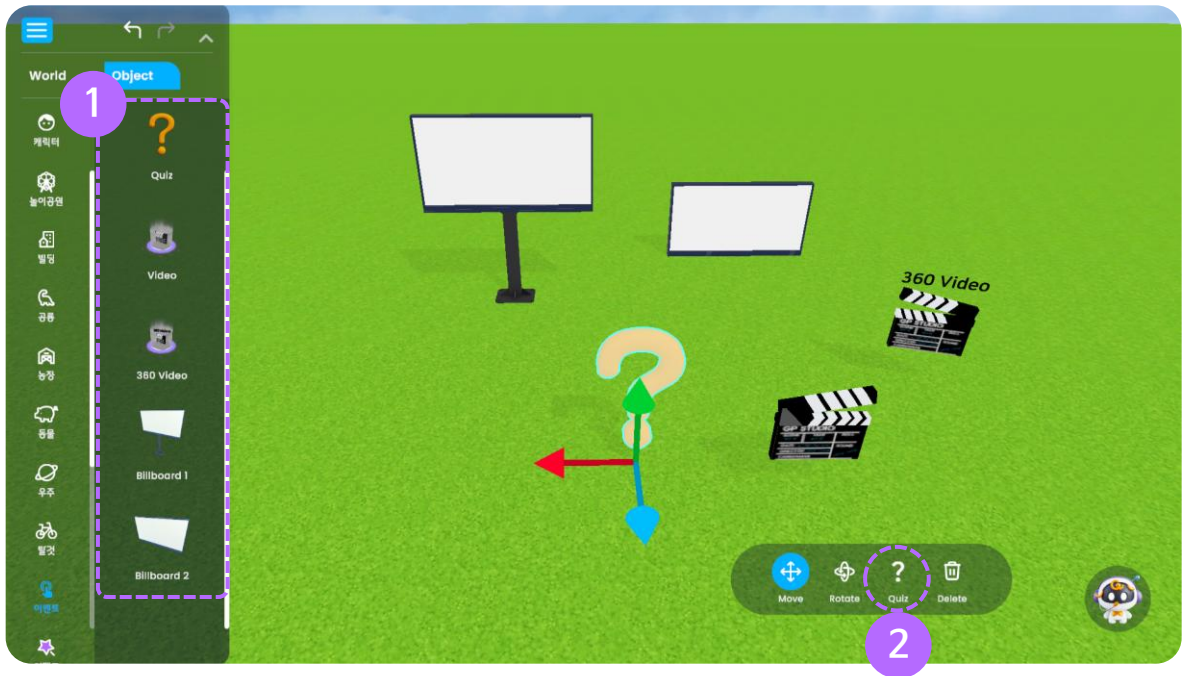
② 플레이어

- 체험을 진행할 플레이어를 설정할 수 있습니다.
- 선택된 플레이어가 없으면 체험이 불가능합니다.
- 다른 캐릭터가 플레이어로 설정되어 있다면, 선택한 캐릭터가 새로운 플레이어로 변경됩니다.

* 캐릭터 오브젝트만 플레이어로 지정할 수 있습니다.

* 맵에서 한 개의 캐릭터에만 플레이어로 설정할 수 있습니다.

08. 이벤트



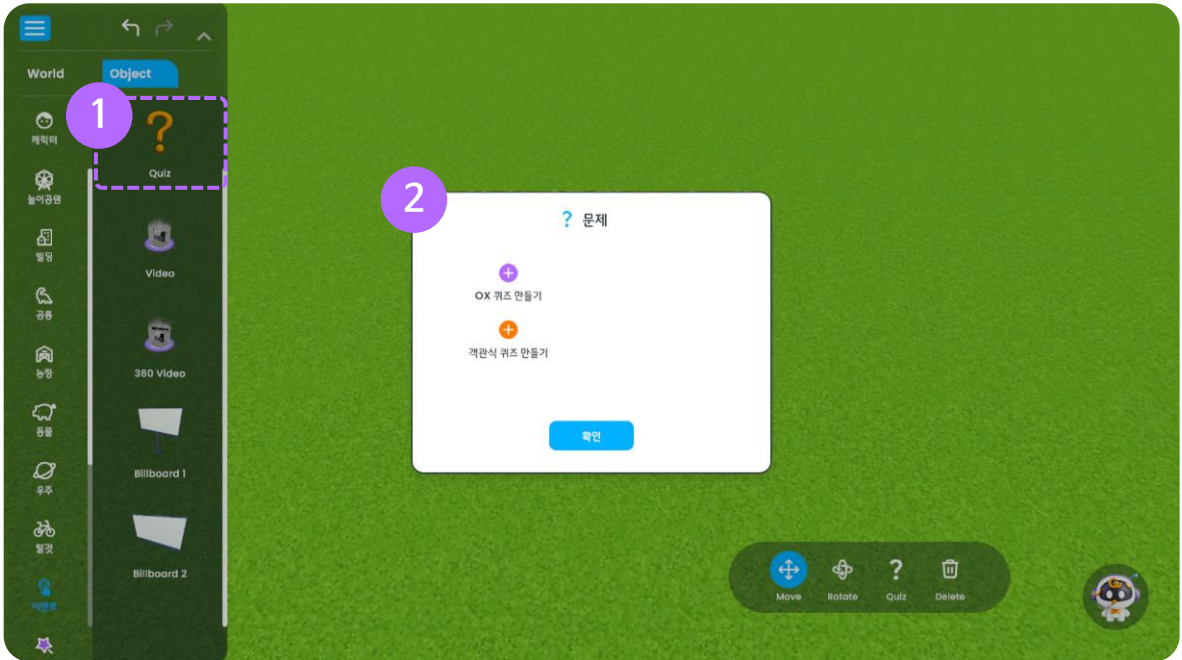
① 이벤트 생성

원하는 오브젝트에 마우스 왼쪽을 누른 채로 드래그 하여 저작 공간에 배치할 수 있습니다.
(퀴즈, 비디오, 360 영상, 전광판)

② 이벤트 편집

맵 영역에 배치한 이벤트 유형을 클릭하면 내용을 편집할 수 있습니다.

08. 이벤트(퀴즈)



① 퀴즈

OX 퀴즈, 객관식 퀴즈를 만들 수 있습니다.

※ 퀴즈 오브젝트를 배치 후 문제를 입력하지 않을 시 맵을 저장할 수 없습니다

OX 퀴즈

지문 3

설명 이미지를 추가하세요.

정답

확인

객관식 퀴즈

지문 3

설명 이미지를 추가하세요.

정답 1. 정답을 입력하세요. 2. 정답을 입력하세요.
 3. 정답을 입력하세요. 4. 정답을 입력하세요.

확인

② 문제 만들기

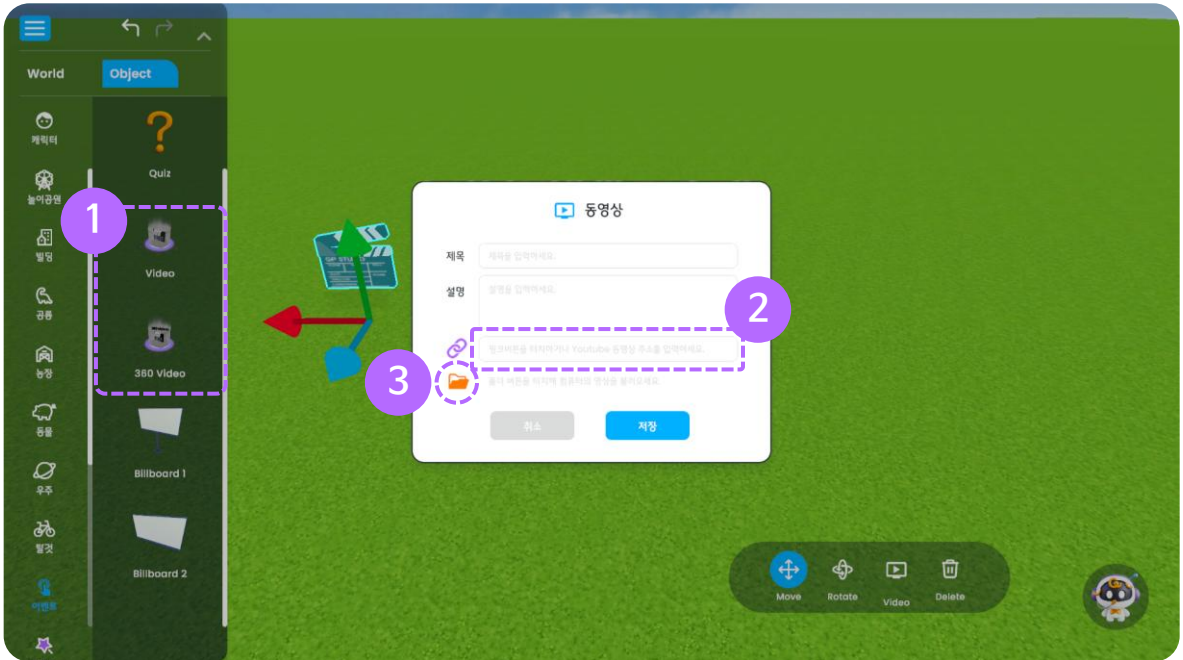
선택한 퀴즈 유형에 따라 텍스트를 입력하거나 이미지를 첨부할 수 있습니다.

③ 이미지 선택

이미지 칸을 클릭하고 원하는 이미지를 선택합니다.

* 이미지 포맷(형식)은 "jpg, png" 파일 형식만 가능합니다.

08. 이벤트 (비디오)

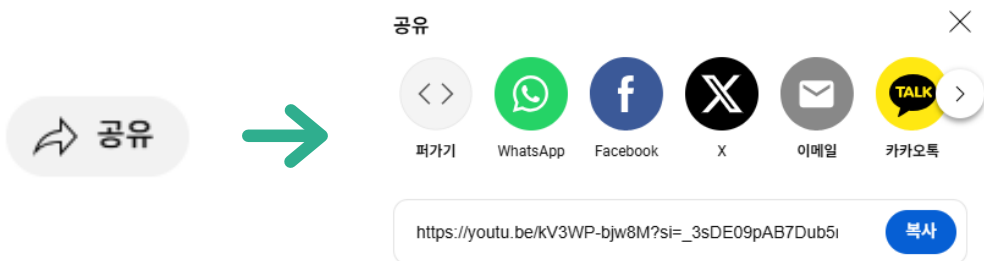


① 비디오

유튜브(Youtube) 영상 또는 내 컴퓨터 영상을 넣을 수 있습니다.

② 유튜브 주소(링크) 복사하기

원하는 영상을 검색한 후 “공유” 버튼을 클릭하여 동영상 주소(링크) 우측의 “복사” 버튼을 클릭합니다.



② 유튜브 주소(링크) 붙여넣기

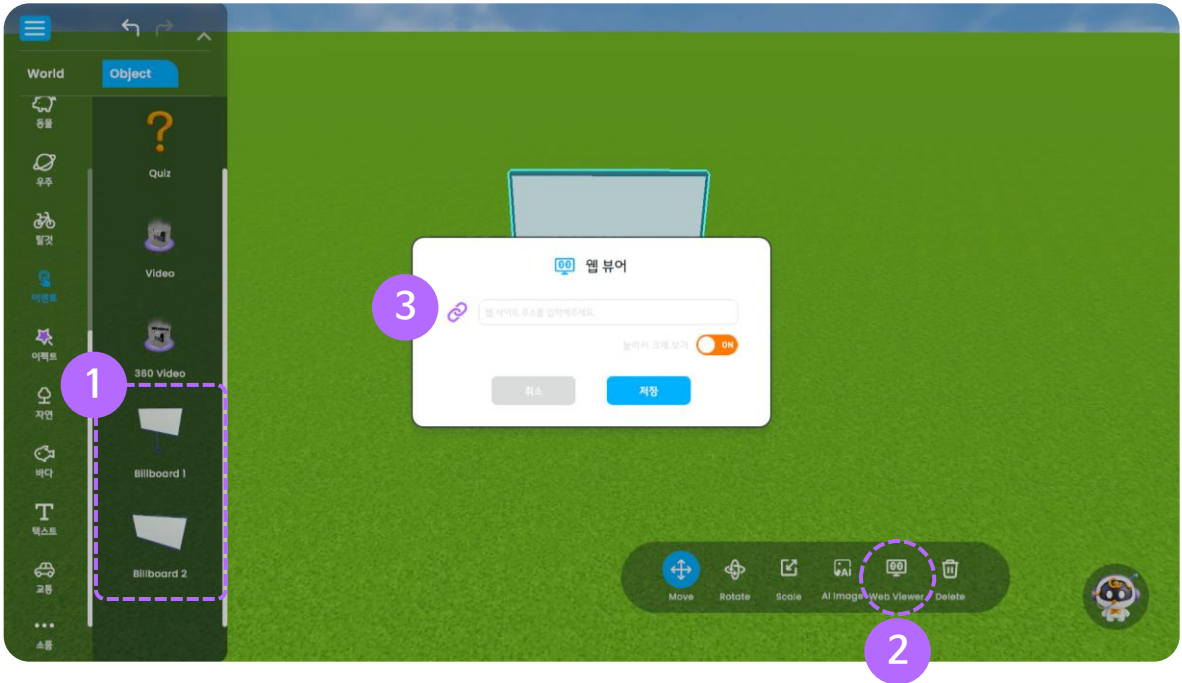
입력 칸을 클릭하여 붙여넣기(Ctrl + V)합니다.

③ 내 컴퓨터 영상

파일 탐색기의 “동영상” 메뉴에서 원하는 영상을 선택한 후 “열기” 버튼을 클릭합니다.

* 영상 포맷(형식)은 “mp4, wmv, avi, ogv” 파일 형식만 가능합니다.

08. 이벤트(전광판_웹뷰)



① 전광판

AI 이미지를 생성하거나 웹 페이지를 넣을 수 있습니다.

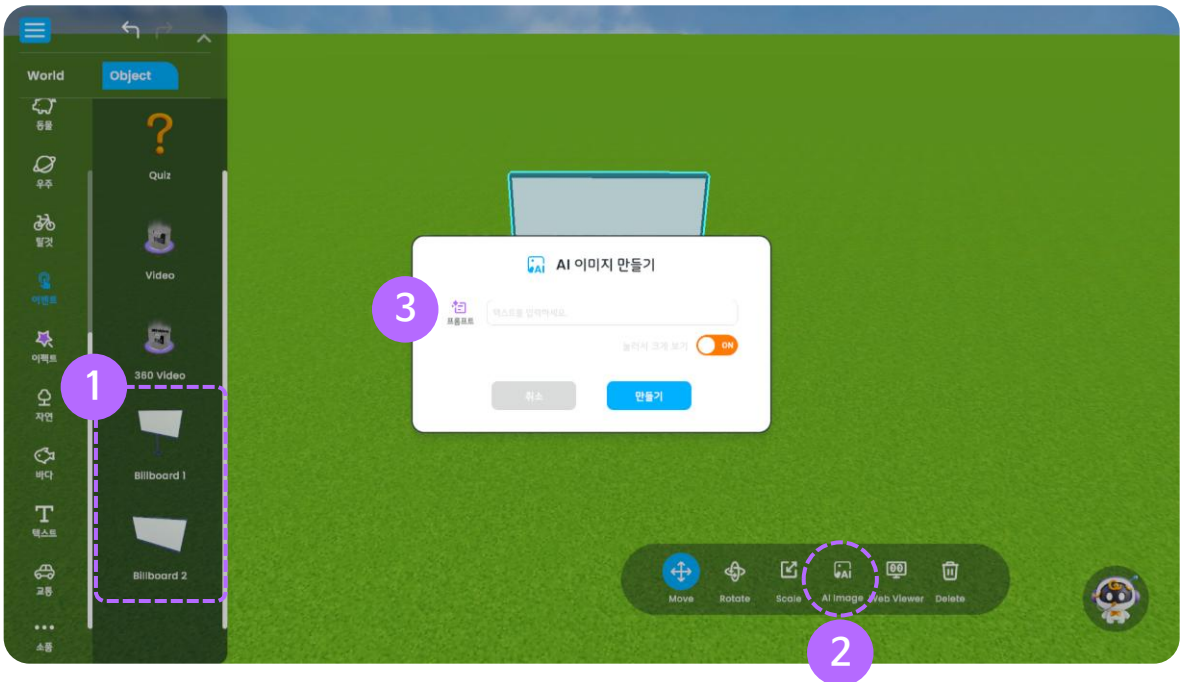
② 웹 페이지 넣기

버튼을 클릭하면 웹 사이트 주소 입력 팝업이 나타납니다.

③ 링크 붙여넣기

원하는 사이트의 주소(링크)를 복사(Ctrl + C)한 후 빈칸을 클릭하여 붙여넣기(Ctrl + V)합니다.

08. 이벤트(전광판_AI 이미지)



① 전광판

AI 이미지를 생성하거나 웹 페이지를 넣을 수 있습니다.

② AI 이미지 만들기

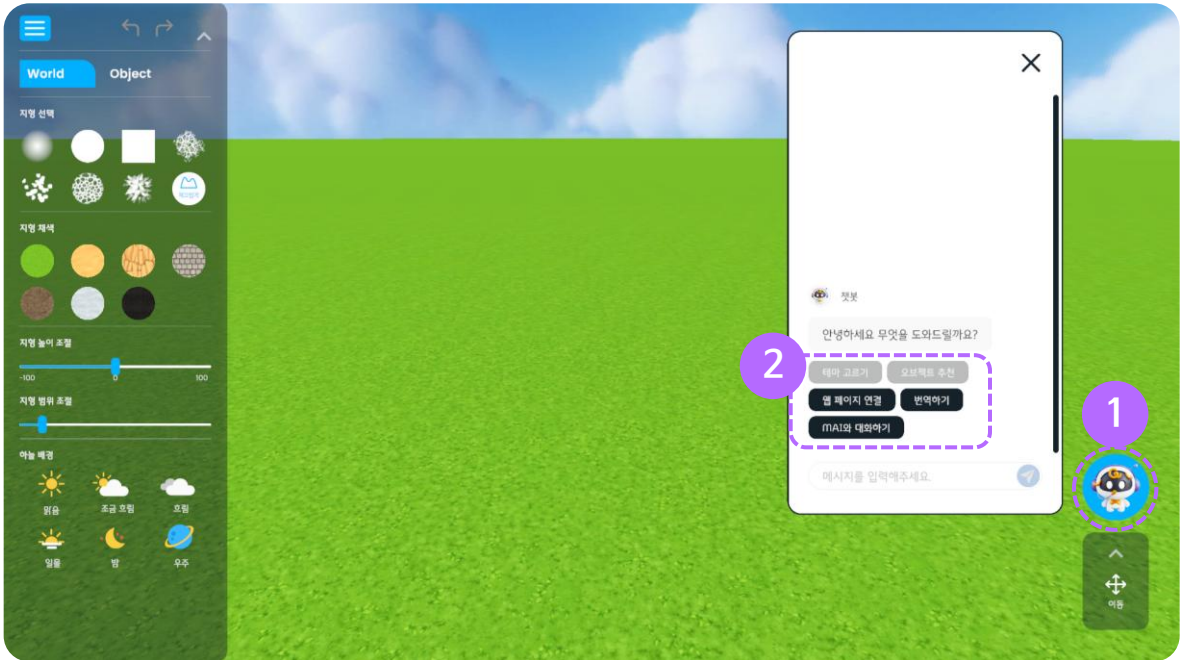
버튼을 클릭하면 AI 이미지를 생성할 수 있는 팝업이 나타납니다.

③ 프롬프트 입력

프롬프트 입력 창에 텍스트를 입력 후 [만들기]를 눌러 이미지를 생성할 수 있습니다.

※ 이미지 생성시 AI credit이 차감됩니다.

09. 챗봇



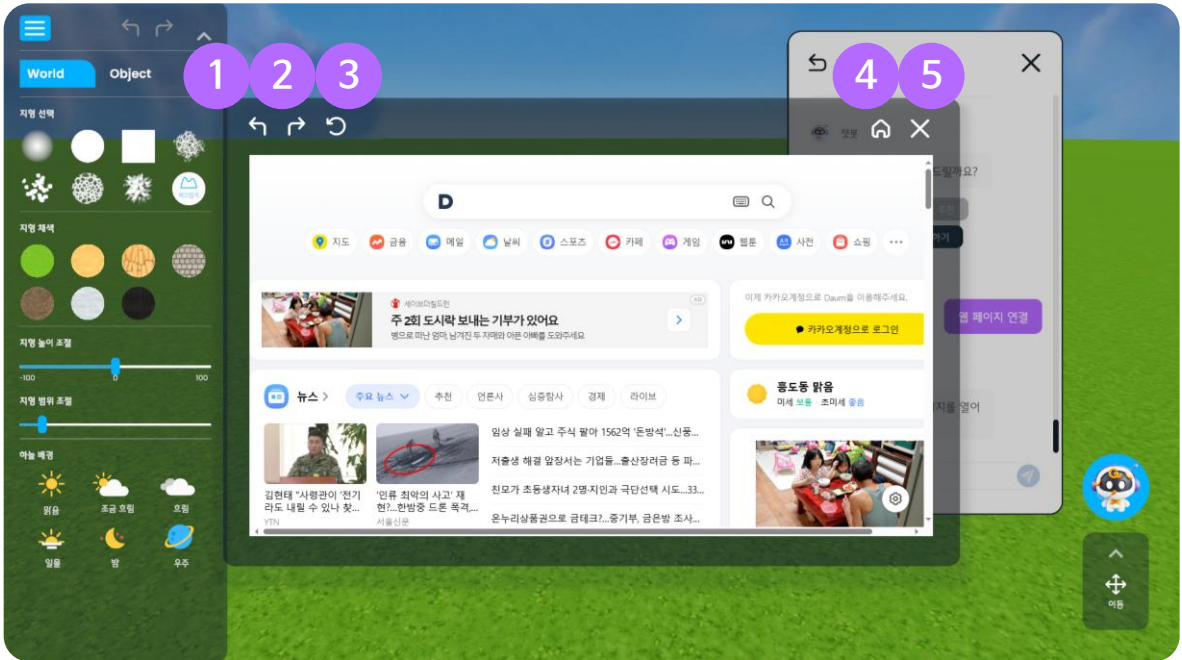
① 챗봇

아이콘을 클릭하면 챗봇과 대화를 시작할 수 있습니다.

② 챗봇 메뉴

- 테마 고르기 : 만든 맵의 테마를 설정할 수 있습니다. (※ 추후 추가 예정)
- 오브젝트 추천 : 현재 맵과 어울리는 오브젝트를 확인할 수 있습니다. (※ 추후 추가 예정)
- 웹 페이지 연결 : 대화 창을 종료하고, 웹 페이지(<https://www.daum.net/>)가 연결됩니다.
- 번역하기 : 문장을 입력하고 원하는 언어로 번역할 수 있습니다. (한국어, 영어, 중국어, 일본어)
- MAI와 대화하기 : 텍스트를 입력하여 대화할 수 있습니다.

09. 챗봇 (웹 페이지 연결)



① 실행 취소

마지막 작업을 취소합니다.

② 다시 실행

취소한 작업을 다시 실행합니다.

③ 새로 고침

웹페이지를 새로 고칩니다.

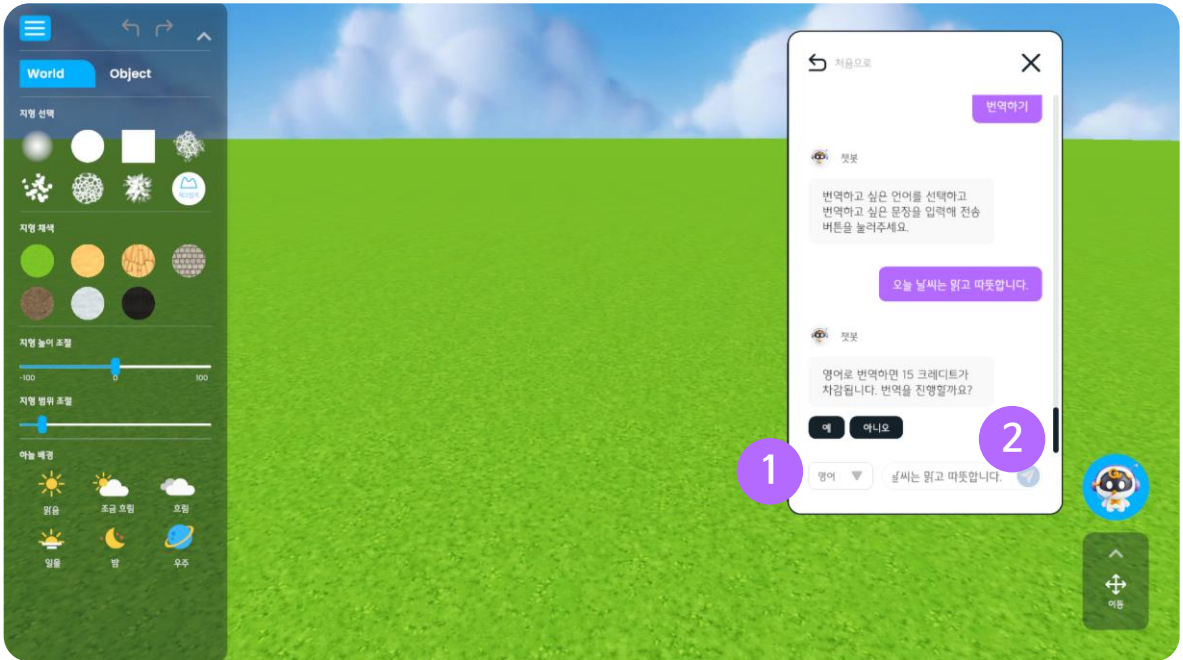
④ 홈 화면

웹페이지 홈 화면으로 이동합니다.

⑤ 닫기

웹 페이지 팝업 창을 닫을 수 있습니다.

09. 챗봇 (번역하기)



① 언어 선택

번역하고 싶은 언어를 선택합니다. (한국어, 영어, 중국어, 일본어)

② 메시지 입력

번역할 내용을 입력합니다.

③ 번역

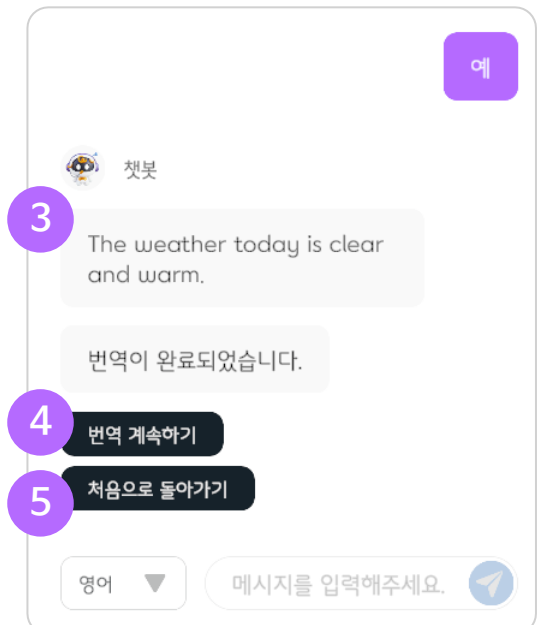
번역된 내용을 확인할 수 있습니다. (AI credit 차감)

④ 번역 계속하기

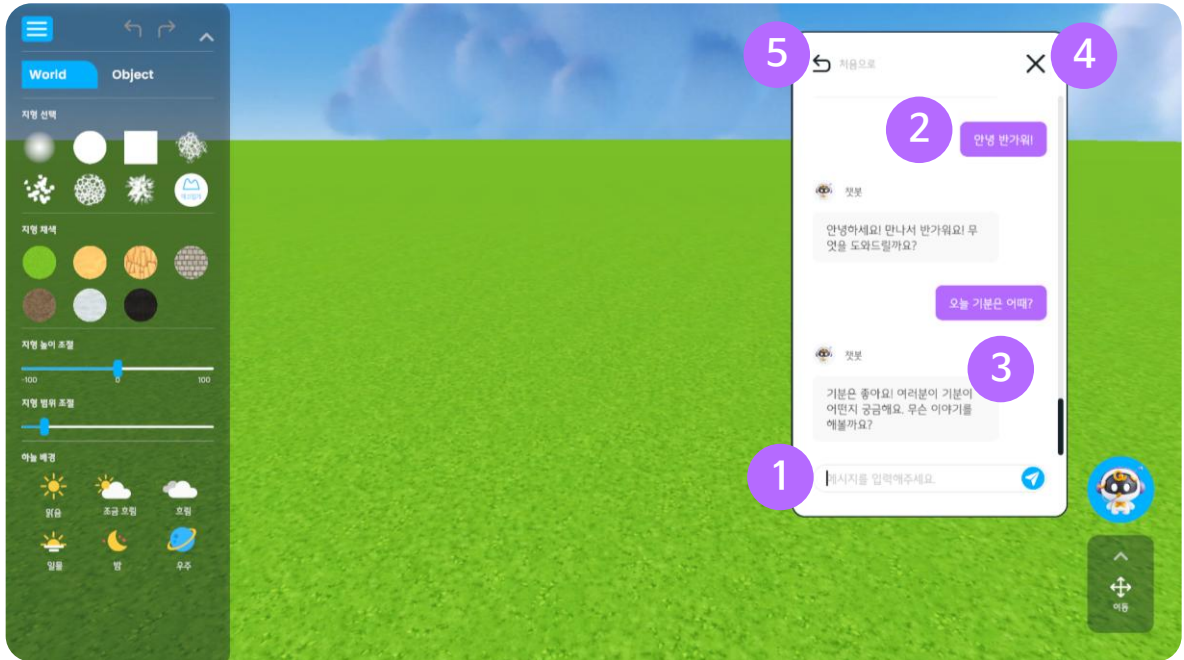
번역을 이어서 진행할 수 있습니다.

⑤ 처음으로 돌아가기

대화 시작 화면(챗봇 메뉴 선택)으로 이동합니다.



09. 챗봇 (MAI와 대화하기)



① 메시지 입력

키보드를 이용하여 텍스트를 입력할 수 있습니다.

② 입력 메시지

입력한 메시지 내용이 표시됩니다.

③ 대화 메시지

내가 보낸 메시지에 대한 MAI의 답변이 표시됩니다.

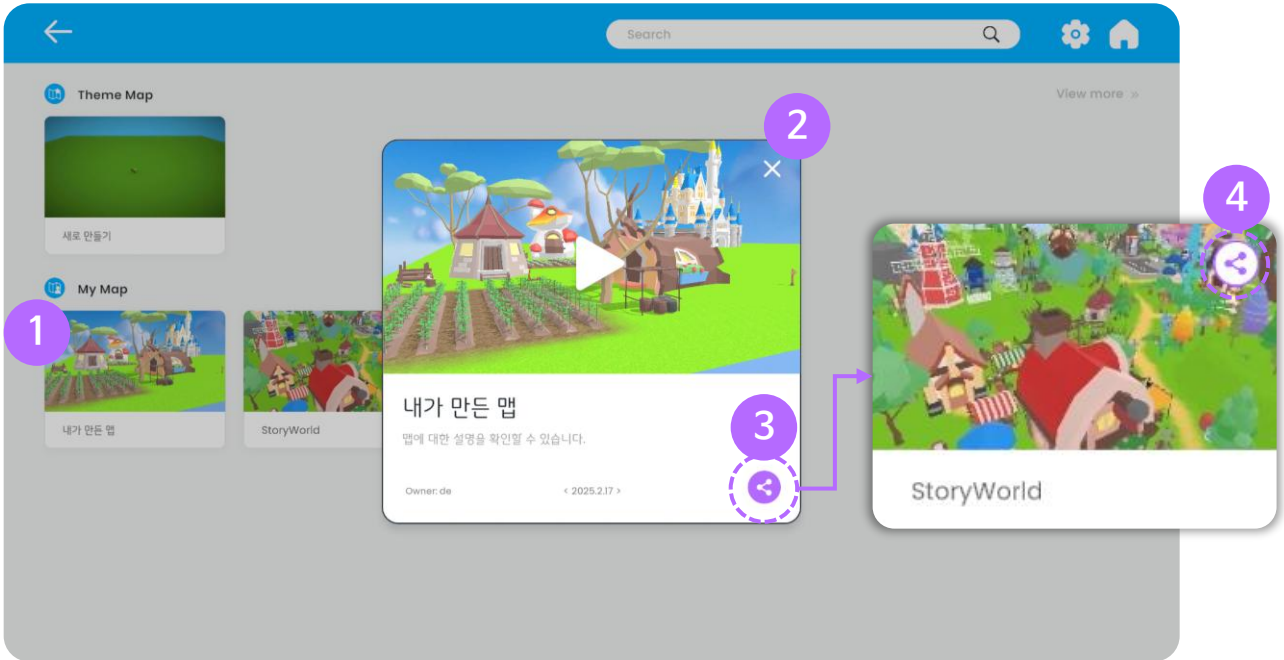
④ 닫기

대화 창을 종료합니다.

⑤ 처음으로

대화 시작 화면(챗봇 메뉴 선택)으로 이동합니다.

10. 공유하기



① 맵 선택

공유할 맵을 선택합니다.

② 달기

이전 화면으로 이동합니다.

③ 공유하기

- 아이콘을 클릭하여 맵을 공유할 수 있습니다.
- 한번 더 클릭하면 공유를 취소할 수 있습니다.

④ 공유된 맵

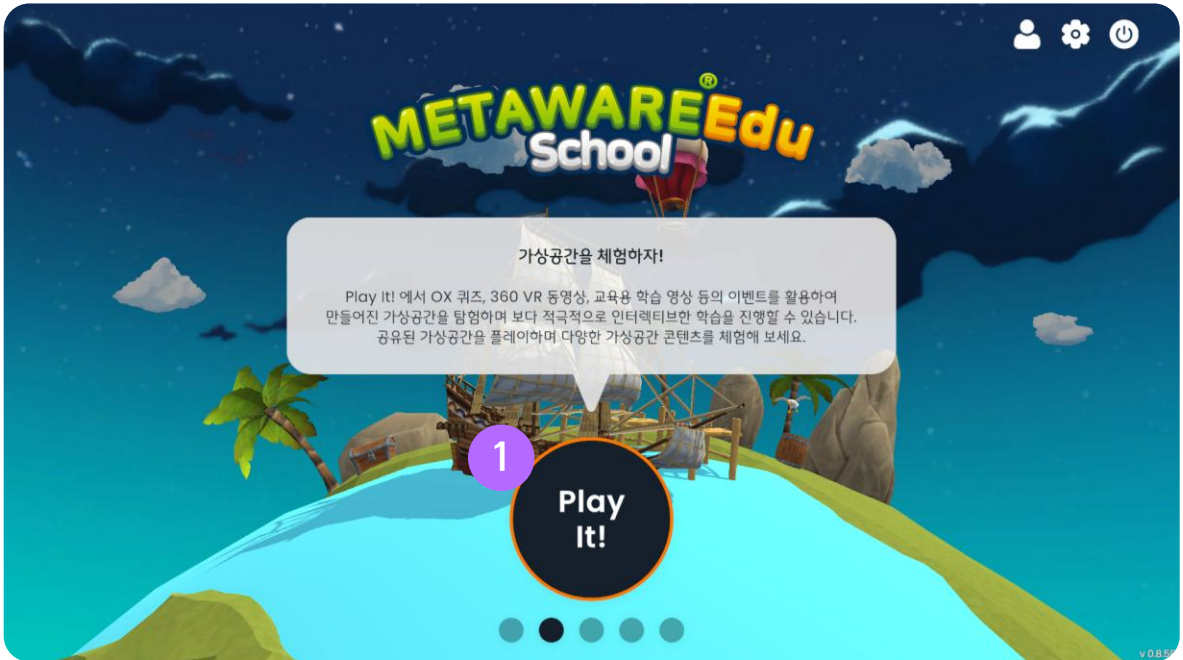
공유된 맵은 오른쪽 위에 아이콘이 표시됩니다.

05

Play It!

01. Play it! 모드
02. 화면 구성
03. 이동 조작법
04. 메뉴
05. 퀴즈
06. 동영상

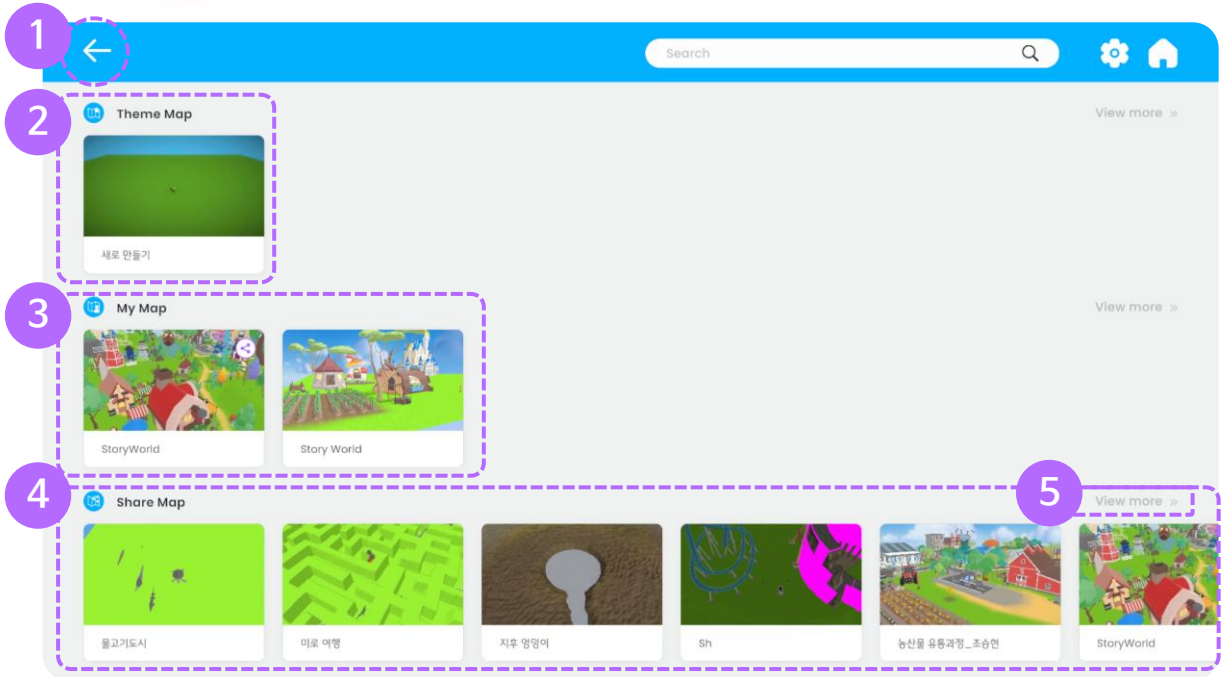
01. Play It! 모드



- **Play It! 모드 선택**

내가 만든 가상공간 또는 공유된 가상공간을 직접 체험할 수 있는 Play It! 모드를 실행할 수 있습니다.

02. 화면 구성



① 뒤로 가기

메인 화면으로 돌아갈 수 있습니다.

② 새로 만들기

맵을 새로 만들 수 있습니다.

③ 마이 맵

내가 만든 맵을 체험할 수 있습니다.

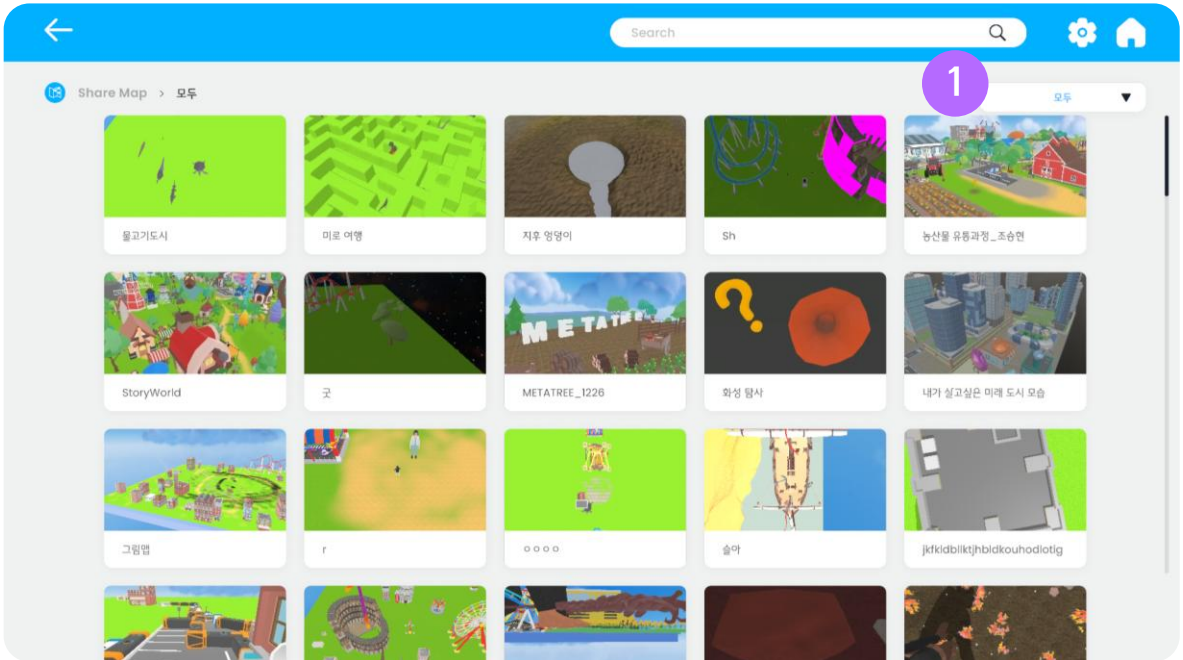
④ 공유 맵

공유된 맵 목록이 표시되며, 클릭하여 체험할 수 있습니다.

⑤ 맵 더보기

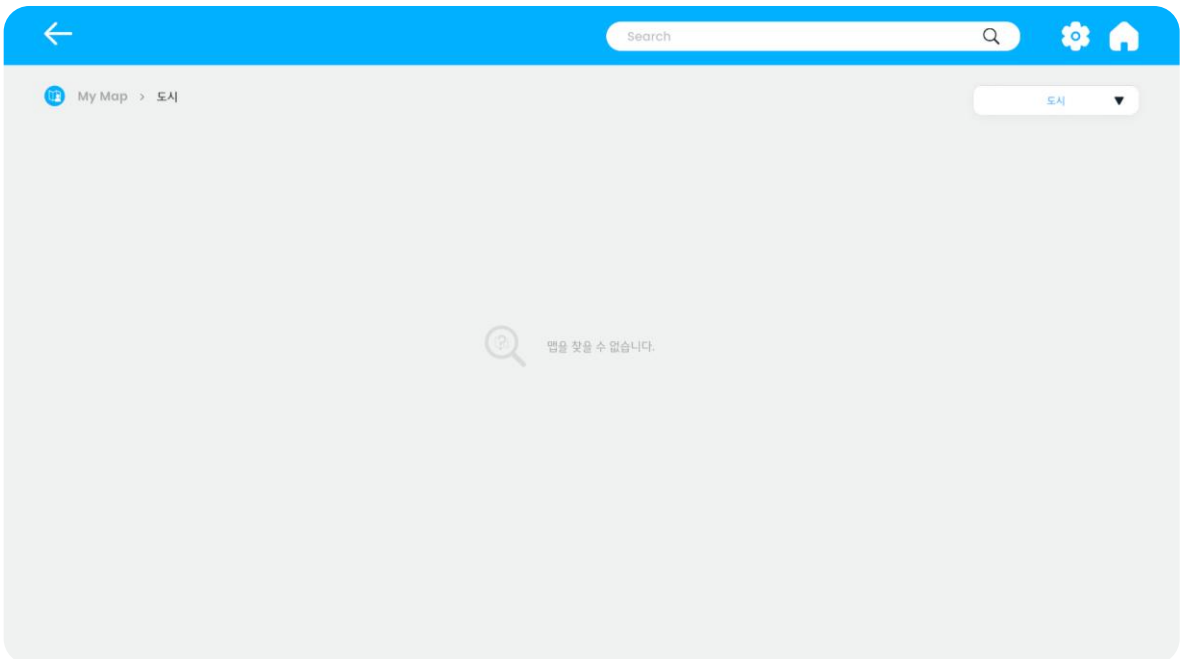
맵 목록을 확인할 수 있습니다.

02. 화면 구성



① 카테고리 선택

선택한 카테고리에 해당하는 맵 목록을 확인할 수 있습니다.



● 맵 목록이 없는 경우

03. 이동 조작법



① 앞으로 이동

W 키 또는 ↑ 키를 눌러 앞으로 이동할 수 있습니다.

② 옆으로 이동

A 키 또는 ← 키를 눌러 왼쪽으로 이동할 수 있습니다.

D 키 또는 → 키를 눌러 오른쪽으로 이동할 수 있습니다.

③ 뒤로 이동

S 키 또는 ↓ 키를 눌러 뒤로 이동할 수 있습니다.

④ 점프

Space 키를 눌러 점프할 수 있습니다.



① 메뉴 구성

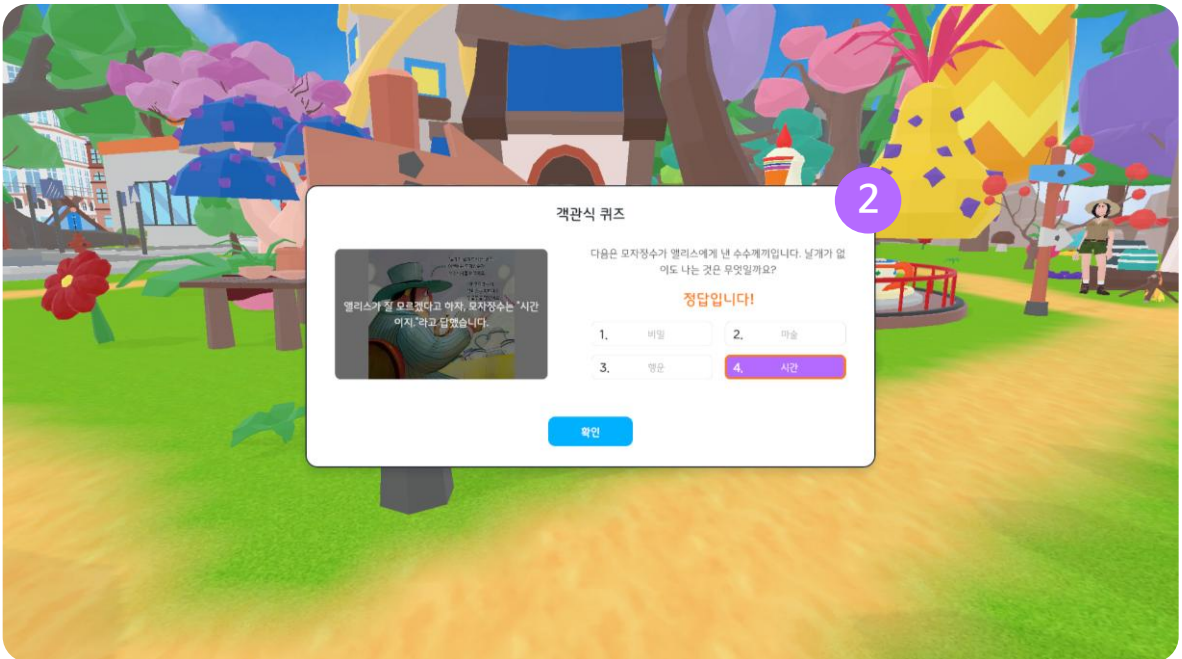
- 시작 위치로 : 시작 위치(플레이어로 설정한 캐릭터의 초기 위치)로 이동합니다.
- 다시 시작 : 맵을 다시 시작합니다.
- 환경설정 : 언어, 그래픽, 볼륨을 설정할 수 있습니다.
- 메인으로 : 메인 화면으로 이동합니다.

05. 퀴즈



① 퀴즈

? 아이콘 앞으로 이동하면 상단에 퀴즈 버튼이 나타나며, 버튼을 클릭하면 퀴즈 팝업이 나타납니다.



② 퀴즈 팝업

퀴즈를 풀고 답에 대한 설명을 확인할 수 있습니다.

06. 동영상



① 비디오

아이콘 앞으로 이동하면 상단에 동영상 버튼이 나타나며, 버튼을 클릭하면 팝업이 나타납니다.



② 동영상 보기

재생 버튼을 클릭하여 동영상을 확인할 수 있습니다.

우측의 화살표 버튼을 누르면 동영상을 닫을 수 있습니다.

06

Explore It!

01. Explore it! 모드
02. 활동 만들기
03. 활동하기
04. Play 화면

01. Explore It! 모드



① Explore It! 모드 선택

가상공간을 여러 명이 함께 체험할 수 있습니다.

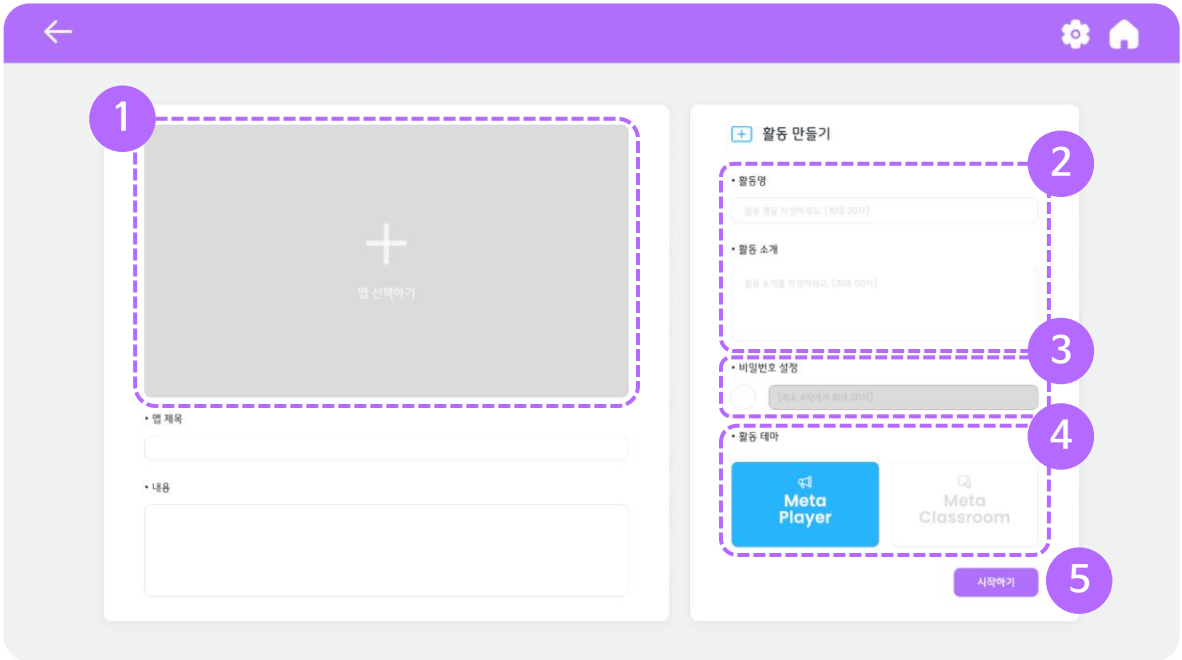
② 활동 만들기

내가 만든 맵, 기본 테마 맵을 활용하여 함께 체험할 수 있는 방을 만들 수 있습니다.

③ 활동하기

생성된 방의 목록을 확인하고, 원하는 활동에 참여할 수 있습니다.

02. 활동 만들기



① 맵 선택하기

활동하고자 하는 맵을 선택할 수 있습니다. (맵 선택 시 맵 제목과 내용은 자동으로 입력됩니다.)

② 제목, 소개 입력

활동명과 활동의 세부 소개를 입력할 수 있습니다.

③ 비밀번호 설정

방의 비밀번호를 설정할 수 있습니다.

비밀번호 설정 시 다른 플레이어가 입장할 때 비밀번호를 입력 후 입장할 수 있습니다.

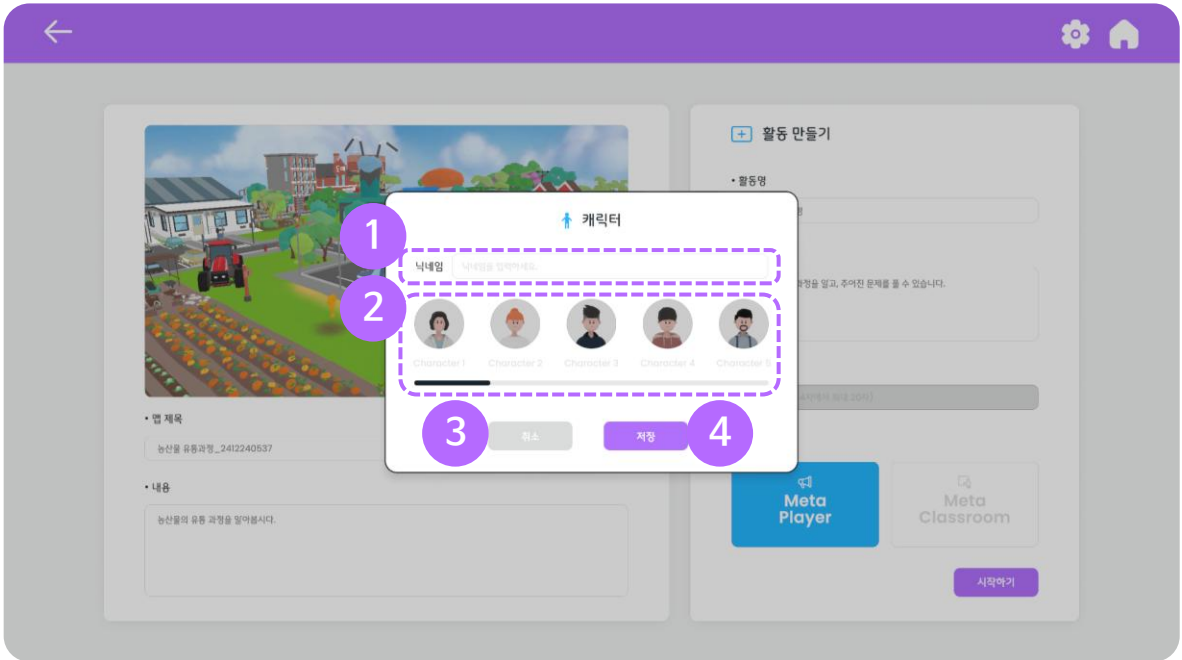
④ 활동 테마

- Meta Player : 내가 만든 맵을 이용해 방을 만들 수 있습니다.
- Meta Classroom : 제공 되는 테마 맵을 이용해 방을 만들 수 있습니다.

⑤ 시작하기

입력한 활동을 저장하고 방을 만들 수 있습니다.

02. 활동 만들기



① 닉네임 입력

메타버스 내에서 사용할 닉네임을 입력할 수 있습니다.

② 캐릭터 선택

메타버스에서 사용할 캐릭터를 선택할 수 있습니다.

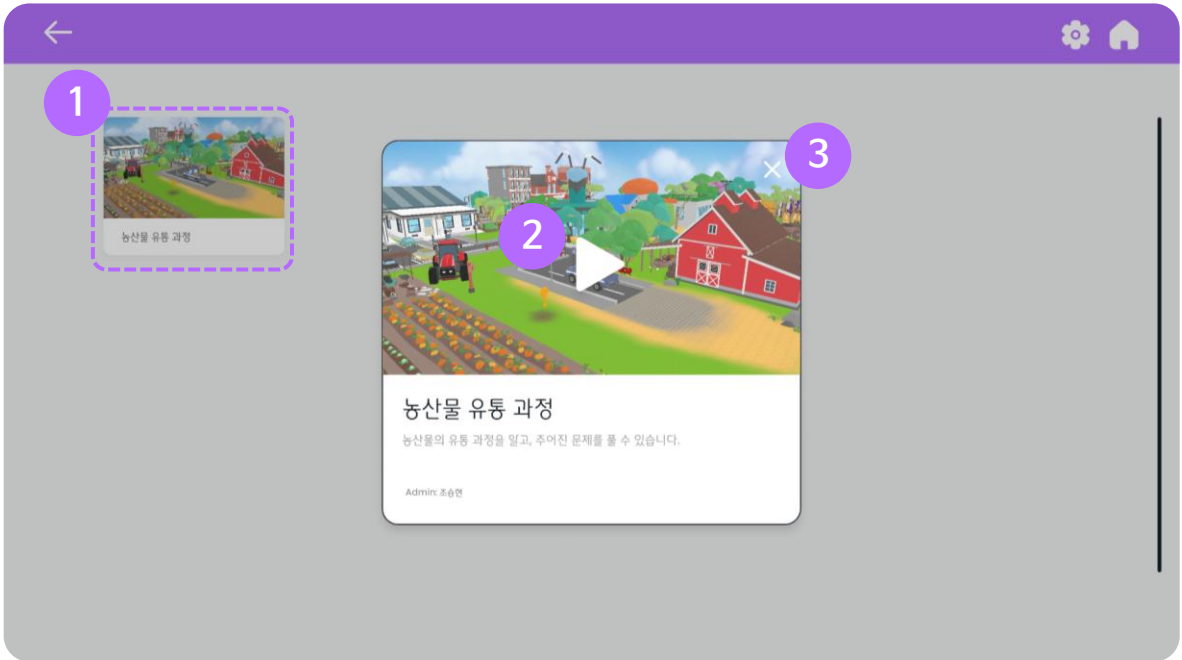
③ 취소

팝업 창을 닫고 활동 만들기 화면으로 이동합니다.

④ 저장

닉네임과 선택한 캐릭터를 저장하고 가상공간으로 이동할 수 있습니다.

03. 활동하기



① 활동 선택

만들어진 활동 목록에서 원하는 활동을 선택할 수 있습니다.

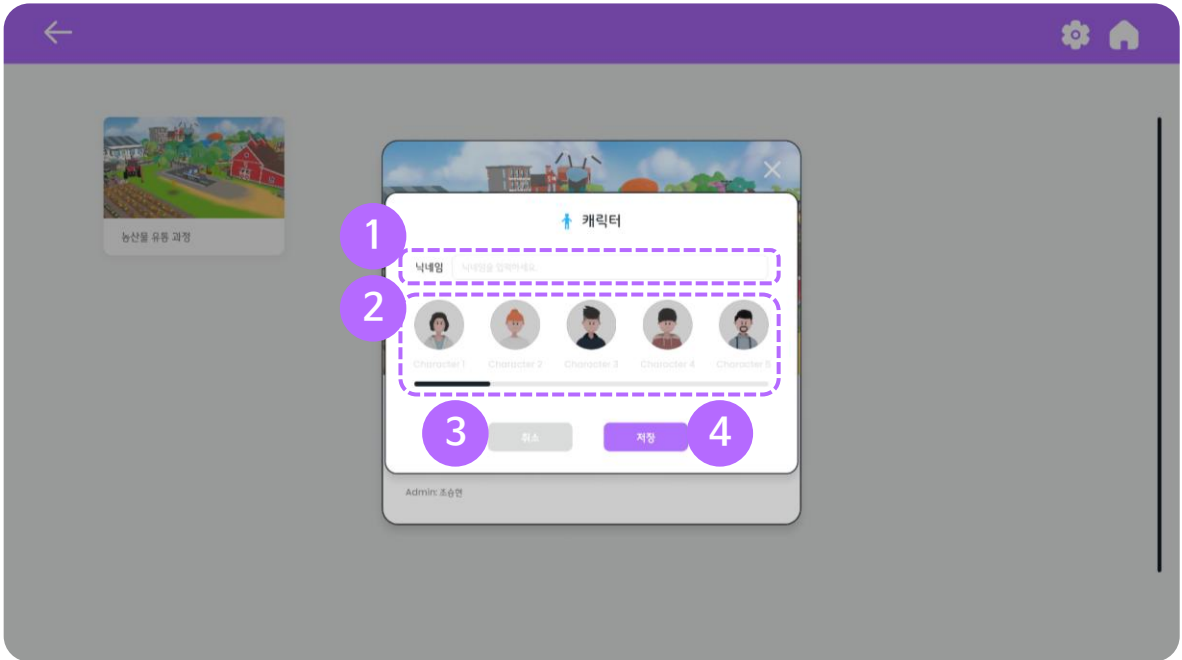
② 시작하기

닉네임 입력 및 아바타 선택 화면으로 이동합니다.

③ 닫기

팝업 창을 닫고 목록 화면으로 이동합니다.

03. 활동하기



① 닉네임 입력

메타버스 내에서 사용할 닉네임을 입력할 수 있습니다.

② 캐릭터 선택

메타버스에서 사용할 캐릭터를 선택할 수 있습니다.

③ 취소

팝업 창을 닫고 목록 화면으로 이동합니다.

④ 저장

닉네임과 선택한 캐릭터를 저장하고 가상공간으로 이동할 수 있습니다.

04. Play 화면



① 메뉴

- 환경설정 : 언어, 그래픽, 볼륨을 설정할 수 있습니다.
- 홈 : 방에서 나가 메인 화면으로 이동할 수 있습니다.

② 채팅

채팅 화면을 볼 수 있습니다.

③ 마이크

마이크를 켜고, 끌 수 있습니다.

④ 참여자 목록

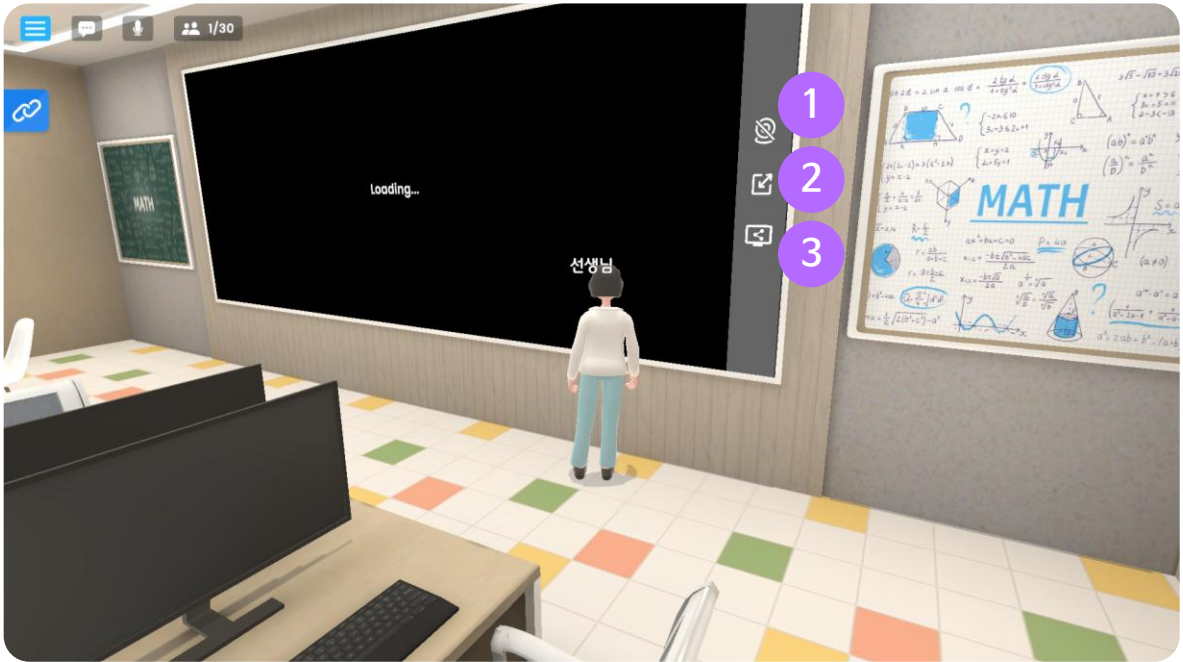
현재 방에 참여하고 있는 플레이어의 목록을 확인할 수 있습니다.

⑤ 링크 복사 (방장 권한)

해당 활동 방의 링크를 복사해 외부로 공유할 수 있습니다.

※ 링크를 복사하기 위해서 방을 비공개로 전환하여야 합니다.

04. Play 화면



① 가상 공유 (방장 권한)

기기와 연결된 카메라의 화면을 공유할 수 있습니다. (단, 카메라가 없을 경우 회색 화면으로 송출)

② 전체 화면

공유 화면 영역을 전체 화면으로 볼 수 있습니다.

③ 화면 공유 (방장 권한)

기기에 열려 있는 화면을 공유할 수 있습니다.

04. Play 화면



① 앉기

의자에 가까이 다가가면 버튼이 나타납니다.

버튼을 눌러 자리에 앉을 수 있습니다.

METAWARE[®]Edu School



PC 다운로드



Android 다운로드



iOS 다운로드

(주)글로브포인트

경기도 고양시 덕양구 삼원로 83 광양프린티어밸리 6차 1111호(10550)

🏠 storybuilder.vrawre.us ☎ 031.911.0601 / 0609 ✉ gpsales@globepoint.co.kr